

Stap 1

Alle antwoorden zijn naar de korte notatie omgezet. Zij die hun leerlingen de lange notatie (blijven) aanleren verwijzen we naar de antwoorden van een vorige druk. Alle opgaven zijn precies hetzelfde, met uitzondering van die op blz. 55 over de notatie.

3 Bord / Benoem velden: A

- | | | |
|--------|----|----|
| 1) f3 | a8 | c6 |
| 2) g8 | e7 | c3 |
| 3) g4 | d5 | c2 |
| 4) c5 | h5 | b2 |
| 5) e3 | d6 | b7 |
| 6) d4 | f5 | c2 |
| 7) f6 | b1 | d5 |
| 8) d8 | g4 | e6 |
| 9) g5 | b4 | c6 |
| 10) f4 | e6 | b7 |
| 11) c3 | h5 | e2 |
| 12) f7 | b6 | d1 |

6 Spelregels / Loop van de stukken: A

- 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7, b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4
- 2) Ld7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5, g4, h3
- 3) Pe4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
- 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7, h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8, f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8, h6
- 5) Kb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3, c2, b2
- 6) Pg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3
- 7) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7
- 8) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8, d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3, g2, h1, f5, g6, h7
- 9) Ke8: d8, d7, e7, f7, f8
- 10) Pa7: b5, c6, c8
- 11) tekening
- 12) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8

8 Spelregels / Loop van de stukken: B

- 1) d2, e5, g1, h2, xh4, xg5
- 2) c4, e6, f7, g8, e4, xb3, xf3
- 3) c4, b4, e4, xd5
- 4) d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4, xc3, xe4, xf5, xg3
- 5) c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7, g7, h7
- 6) d2, f4, f2, g1, xg5
- 7) c4, c3, c6, c7, d5, xb5, xc2
- 8) g3, g5, g6, f3, f5, h3, h4, h5, xe6, xg7
- 9) c8, e8, f5, f7, xc4, xe4
- 10) e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8, a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1, f1, xd3
- 11) c5, e5, f4, xe7, xg3
- 12) b2, c1, e1, f4, xc5, xe5

9 Aanval / Val aan: A

- | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. Lg4 | 4) 1. ... Dd2 of 1. ... Df7 of 1. ... |
| 2) 1. Pf6 | Da2 |
| 3) 1. ... Td1 of 1. ... Te5 | 5) 1. Td8 |
| | 6) 1. Pd6 |

- 7) 1. Lh5
- 8) 1. Tg6
- 9) 1. ... Pd3

- 10) 1. Lb4
- 11) 1. ... Dh8
- 12) 1. Ld5

11 Spelregels / Loop van de pion: A

- 1) f6, f5
- 2) a3, a4
- 3) d4
- 4) d5, xe5
- 5) e3, e4, xd3
- 6) d6, xc6, xe6

- 7) c8D, c8T, c8L, c8P
- 8) e1D, xd1D, xf1D (T,L,P) 12 mogelijke zetten
- 9) tekening
- 10) geen pionzet mogelijk
- 11) xb4
- 12) b5, xc5

12 Aanval / Aanval bedenken: A

- 1) toren op de 2^e rij of op de g-lijn.
- 2) Pc3, e3, f4, f6, e7, c7, b6, b4
- 3) looper op a2/g8, f1/a6
- 4) Le6 of Ld7
- 5) Pd5, e8, g8, h7, h5
- 6) Pb6

- 7) Ta3, c3, h3
- 8) Db2, c3
- 9) Ka7, a8, c8
- 10) Dg8, Dh6
- 11) Kg8
- 12) Pc2

14 Verdedigen / Dekken: A

- 1) 1. c3
- 2) 1. ... g6
- 3) 1. ... Kb8
- 4) 1. Tc1
- 5) 1. Ld4
- 6) 1. Pc3

- 7) 1. ... Pf6
- 8) 1. Kg2
- 9) 1. Pd5
- 10) 1. ... f5
- 11) 1. Td3
- 12) 1. Pe2

15 Verdedigen / Weggaan: A

- 1) 1. e5
- 2) 1. ... b5
- 3) 1. ... Td8
- 4) 1. Pe3
- 5) 1. Txh5
- 6) 1. ... Le3

- 7) 1. ... Lc1
- 8) 1. ... Dc5
- 9) 1. Da2
- 10) 1. Pd5
- 11) 1. ... Pd6
- 12) 1. Ta3

16 Materiaal / Sla een ongedekt stuk: A

- 1) 1. Lxe6
- 2) 1. ... Lxg5
- 3) 1. Pxd5
- 4) 1. ... Pxd2
- 5) 1. Txd6
- 6) 1. ... Txa3

- 7) 1. Dxa5
- 8) 1. ... Dxf1
- 9) 1. Kxe4
- 10) 1. ... Kxf7
- 11) 1. ... dxc4
- 12) 1. ... Lxb6

17 Verdedigen / Sla de aanvaller: A

- 1) 1. ... Pxd5
- 2) 1. exd5
- 3) 1. ... fxe4
- 4) 1. ... Lxd4
- 5) 1. ... Txc1
- 6) 1. ... Lxc3

- 7) 1. Txe7
- 8) 1. Lxe7
- 9) 1. ... Pxf3
- 10) 1. Dxd8
- 11) 1. Pxe6
- 12) 1. Txe8+

18 Materiaal / Sla een ongedekt stuk: B

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) tekening | 7) 1. ... axb5 |
| 2) 1. dxc5 | 8) 1. Dxb6 |
| 3) 1. ... Txe2 | 9) 1. Lxa8 |
| 4) 1. ... Txf3 | 10) 1. ... Pxf4 |
| 5) 1. ... Dxb1 | 11) 1. Pxe4 |
| 6) 1. Pxc6 | 12) 1. ... Dxd7 |

19 Toets / Herhaling: A

- | | |
|---------------------|--------------------------|
| 1) 1. Le6, Ld7 | 7) 1. ... Txa3 |
| 2) 1. c8D (T, L, P) | 8) 1. Kg2 |
| 3) 1. Pd6 | 9) 1. ... Le3 |
| 4) 1. ... Pd3 | 10) 1. Pb6 |
| 5) 1. ... f5 | 11) c8, e8, f5, xc4, xe4 |
| 6) | 12) 1. ... Dxf1 |

20 Toets / Mix: A

- 1) 1. ... Pb6
- 2) 1. ... Pd7
- 3) 1. Txe6
- 4) 1. ... Ld4
- 5) 1. ... Pxc6
- 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2, d1, d5, d6, d7, d8
- 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3, h1; – b3, b7, f7, g8, g2
- 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5, d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4, d3, d1, c3, a1.
– b2, d2, e3, f4, f2, g1
- 9) 1. ... Lxb4
- 10) 1. Lg3 of 1. Lf4; liever niet 1. f4 vanwege 1. ... Dxe3.
- 11) 1. Pc7
- 12) 1. Pxd4

22 Aanval / Geef schaak: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Ld6+ | 7) 1. Td1 d5+ |
| 2) tekening | 8) 1. Lf1 b5+ |
| 3) 1. ... Pc5+; 1. ... Txc3+ geeft onnodig een
belangrijker stuk op. | 9) 1. ... Dd6 b4+ |
| 4) 1. Lxc6+ | 10) 1. Pxc6+ of 1. Pg6+ maar dat wint geen pion. |
| 5) 1. ... b7 b5+ | 11) 1. ... Pd3+ |
| 6) 1. ... Td2+ | 12) 1. Dg2+ |

23 Verdedigen / Schaak opheffen: A

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. Kh1 | 7) 1. ... Pxc6 |
| 2) 1. ... Txd8 | 8) 1. ... axb5 |
| 3) 1. Kg1 | 9) 1. Kg2 |
| 4) 1. ... Lh6 | 10) 1. ... Dg7 |
| 5) 1. ... Kh8 | 11) 1. f4 |
| 6) 1. Kg2 | 12) 1. ... Kh8 |

24 Verdedigen / Schaak opheffen: B

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. ... Pxe4 | 5) tekening |
| 2) 1. ... Kb8 | 6) 1. ... Lxg6 |
| 3) 1. ... Pf6 | 7) 1. Lf1 |
| 4) 1. ... Txa3 | 8) 1. Kxd4 |

- 9) 1. ... Tb7
10) 1. ... Ka6

- 11) 1. Pd2
12) 1. Pc3

26 Mat / Mat in één: A

- 1) 1. Db7#
2) 1. ... Db4#
3) 1. ... Dg5#
4) 1. ... Db2#
5) 1. axb8D#
6) 1. Dxd7#

- 7) tekening
8) tekening
9) 1. ... Dxb2#
10) tekening
11) tekening
12) 1. Db7#

27 Mat / Mat bedenken: A

- 1) Db5
2) Db2
3) Dg7
4) Dg2
5) Db8
6) Dg7

- 7) Tf8
8) Te7
9) Df4
10) Lg7
11) b7
12) Dh1

28 Mat / Mat bedenken: B

- 1) Th1
2) Da8, Db7
3) La2, Lb3, Lc4
4) Ph6
5) Ta8...e8, Th8 (laatste zet moet zijn 1. gxb8T#)
6) Pf2

- 7) Lc3...h8
8) Te3
9) Dc8
10) Df8
11) Lh7
12) Lf2, Le1

29 Mat / Mat in één: B

- 1) 1. Da8#
2) 1. ... Th6#
3) 1. Ld5#
4) 1. Dc8#
5) 1. ... e1D(T)#
6) 1. ... Tb1#

- 7) 1. Dh6#
8) 1. ... Le4#
9) 1. ... Pc2#
10) 1. ... Lf2#
11) 1. Te1#
12) 1. Lg6#

30 Mat / Mat in één: C

- 1) 1. De8#
2) 1. ... Dh2#
3) 1. Da4#
4) 1. ... Pf2#
5) 1. ... b2#
6) 1. ... Tb1#

- 7) 1. ... Pa3#
8) 1. ... g2#
9) 1. Le4#
10) 1. Tg3#
11) tekening
12) 1. ... h2#

31 Mat / Mat bedenken: C

- 1) Dd7
2) Dh5
3) Lh6 (Lh8 is mat maar er is geen legale zet die tot deze stelling leidt.)
4) Te8, Td8
5) De8
6) Pf7

- 7) Tc7
8) c5
9) Pg4
10) La6
11) Pb3
12) Th5

32 Mat / Mat bedenken: D

- | | |
|-------------|------------------|
| 1) Kc6, Kc4 | 7) Lc4 |
| 2) g3 | 8) Tf8, Tg8, Th8 |
| 3) De6, Df7 | 9) Lh4 |
| 4) Pe2 | 10) Ld4 |
| 5) f5 | 11) Pb3 |
| 6) De3 | 12) g4 |

33 Mat / Mat in één: D

- | | |
|--------------------|---------------------------|
| 1) 1. Pf7# | 7) tekening |
| 2) 1. Ph6# | 8) 1. ... Txx2# |
| 3) 1. ... h2# | 9) 1. Lxf6# |
| 4) 1. Pg6# | 10) 1. ... Pc2# |
| 5) 1. ... d1D / L# | 11) 1. Th5#; 1. Th3+? Ph4 |
| 6) 1. ... Da1# | 12) 1. ... Dh6# |

34 Mat / Mat in één: E

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. Te8# | 7) 1. d8D(T)# |
| 2) 1. ... Lf3# | 8) 1. ... Da3# |
| 3) 1. ... Le4# | 9) 1. ... Lxc3# |
| 4) 1. ... Dh1# | 10) 1. ... Te8# |
| 5) 1. ... Dc1# | 11) 1. Pf7# |
| 6) 1. Ta6# | 12) 1. Le4# |

35 Mat / Mat in één: F

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1) 1. Dg8# | 7) 1. ... Txx2# |
| 2) 1. Dg7# | 8) 1. ... Tf1# |
| 3) 1. ... b1D# | 9) 1. Db6# |
| 4) 1. ... Dg1# | 10) 1. ... Txx2# |
| 5) 1. ... Dg2# | 11) 1. Dxb7# |
| 6) 1. ... Dxc2# | 12) 1. g7# |

36 Mat / Mat in één: G

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. Te8# | 7) 1. Pf7# |
| 2) 1. g7# | 8) tekening |
| 3) 1. ... Dh4# | 9) 1. ... De1# |
| 4) 1. ... Le4# | 10) 1. Pa6# |
| 5) 1. b7# | 11) 1. a7# |
| 6) 1. ... Tg5# | 12) 1. ... Pf7# |

37 Mat / Mat in één: H

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. ... Dh2# | 7) 1. Lf7# |
| 2) 1. Pc7# | 8) 1. Th1# |
| 3) 1. Df7# | 9) 1. b8D/T# |
| 4) 1. ... Pg3# | 10) 1. Lh6# |
| 5) 1. Dh5# | 11) 1. ... f1P# |
| 6) 1. ... Te2# | 12) 1. Txd8# |

39 Spelregels / Rokade: A

- 1) nee (de koning heeft gezet)
- 2) nee (tussen koning en toren staat een looper)
- 3) nee (wit staat schaak)
- 4) nee (zwart zou schaak staan na de rokade)

- 5) ja
- 6) nee (de koning moet over d1 en zou daar schaak staan)
- 7) ja
- 8) nee (wit zou schaak staan na de rokade)
- 9) nee (de koning moet over d8 en hij zou daar schaak staan)
- 10) ja
- 11) ja
- 12) nee (wit staat schaak)

41 Materiaal / Voordelige ruil: A

- 1) 1. exf6 gxf6 (2 punten)
- 2) 1. exd6 cxd6 (4 punten)
- 3) 1. ... Pxd3 cxd3 (2 punten)
- 4) 1. Lxa8 Txa8 (2 punten)
- 5) 1. Txd7 Pxd7 (4 punten)
- 6) 1. Pxd5 exd5 (2 punten)
- 7) 1. ... Lxc1 2. Txc1 (2 punten)
- 8) 1. ... Txf2+ 2. Kxf2 (4 punten)
- 9) 1. ... dxc3 2. bxc3 (2 punten)
- 10) 1. Pxe6 fxe6 (6 punten)
- 11) 1. ... Lxf4 2. gxf4 (6 punten)
- 12) 1. ... dxc3 2. bxc3 (2 punten)

42 Materiaal / Voordelige ruil: B

- 1) 1. dxc6 bxc6 (2 punten)
- 2) 1. fxe6 fxe6 (2 punten)
- 3) 1. fxe5 dxe5 (4 punten)
- 4) 1. Pxc8 Dxc8 (2 punten)
- 5) 1. ... Pxd2+ 2. Pxd2 (6 punten)
- 6) 1. ... Lxc1 2. Txc1 (2 punten)
- 7) tekening
- 8) 1. ... Pxd4 2. exd4 (2 punten)
- 9) 1. ... gxf3 2. Lxf3 (2 punten)
- 10) 1. ... Lxg7 2. Lxg7 (2 punten)
- 11) 1. ... Txb3 2. axb3 (4 punten)
- 12) 1. Lxa7 Pxa7 (2 punten)

43 Toets / Mix: A

- | | |
|---------------------------|-----------------|
| 1) 1. ... Pc2# | 7) 1. ... xb5 |
| 2) 1. Dxd7# | 8) 1. Th5# |
| 3) 1. Pc3 | 9) 1. Tc7# |
| 4) nee (schaak na rokade) | 10) 1. ... h2# |
| 5) 1. Txd7 | 11) 1. ... Td2+ |
| 6) 1. ... Pd3+ | 12) 1. Pxe6 |

44 Toets / Mix: B

- 1) 1. Ph6# (mat)
- 2) 1. ... Lxg2 2. Txg2 (2 punten – voordelige ruil)
- 3) ja
- 4) 1. ... Pc4 (schaak opheffen)
- 5) 1. Lxg2 (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Dxb6 (weggaan of slaan)
- 7) 1. Dh5# (mat)

- 8) 1. Ld4 (schaak opheffen)
- 9) 1. Lf5# (mat)
- 10) 1. ... Txb7 (4 punten -voordelige ruil)
- 11) 1. Pb7# (mat)
- 12) 1. Txe5 (sla een ongedekt stuk)

46 Materiaal / Sla een tweevoudig aangevallen stuk: A

- | | |
|-------------------------------|-----------------------|
| 1) 1. Tcxe7 of 1. Texe7 | 7) 1. ... Txe7 |
| 2) 1. ... Txe5 of 1. ... Pxe5 | 8) 1. Txe5 |
| 3) 1. ... Lxe5 | 9) 1. Pxe5 of 1. fxe5 |
| 4) 1. Pxe5 of 1. Lxe5 | 10) 1. ... cxd4 |
| 5) 1. ... Pxc3 of 1. ... Lxc3 | 11) 1. Lxc6+ |
| 6) 1. Pxf7 of 1. Lxf7 | 12) 1. Lxd5 |

47 Materiaal / Sla een tweevoudig aangevallen stuk: B

- 1) 1. Tdx8+ of 1. Tfx8+ (5 punten)
- 2) 1. Lxf6 Lxf6 2. Txf6 (3 punten)
- 3) 1. ... Txd3 2. Txd3 Txd3 (5 punten)
- 4) 1. Lxf6 Lxf6 2. Txf6 (3 punten)
- 5) tekening
- 6) tekening
- 7) 1. Dxd7 Dxd7 2. Lxd7 of 1. Lxd7 (3 punten)
- 8) 1. Txc6 Lxc6 2. Txc6 (1 punt)
- 9) 1. Pxf7! (3 punten) of 1. Lxf7+ (1 punt)
- 10) 1. Dxh7#
- 11) 1. Lxf7+ (1 punt)
- 12) 1. Lxa6 Lxa6 2. Dxa6 (1 punt)

49 Spelregels / Mat, pat of speel: A

- | | |
|----------------|---------------|
| 1) pat | 7) 1. ... a6 |
| 2) 1. ... Lxc8 | 8) 1. ... Kd7 |
| 3) mat | 9) mat |
| 4) tekening | 10) mat |
| 5) 1. Lf1 | 11) pat |
| 6) mat | 12) 1. Pd1 |

50 Mat / Mat in één met de dame: A

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| 1) 1. Dc8# | 1. Dd1#, 1. Dg2#, |
| 2) 1. Dh8# | 1. Dh2# |
| 3) 1. De7# | 9) 1. Dg4#, 1. Dh2# |
| 4) 1. Df7# | 10) 1. Da2#, 1. Da8# |
| 5) 1. Db7# | 11) 1. Dh2#, 1. Dh3#, |
| 6) 1. Df1# | 1. Dh4#, 1. Dg6# |
| 7) 1. Dg8# | 12) 1. Da4#, 1. Da5#, |
| 8) 1. Db1#, 1. Dc1#, | 1. Db7# |

51 Toets / Herhaling: C

- | | |
|---------------------------|-----------------|
| 1) 1. Dg8 | 7) 1. ... a6 |
| 2) ja | 8) 1. ... Dh1 |
| 3) 1. ... Lxc8 | 9) 1. ... Tf1 |
| 4) 1. ... Pf7 | 10) 1. Lxc6+ |
| 5) 1. Db1, c1, d1, g2, h2 | 11) 1. Lxf6# |
| 6) 1. Txe5 | 12) 1. ... Lxe5 |

52 Toets / Mix: C

- 1) 1. Txf7 (sla tweevoudig aangevallen stuk)
- 2) 1. Lg2# (mat in één)
- 3) 1. Txd4 exd4 2. Dxd4+ (schaak opheffen);
1. Kh1? Lxb2
- 4) 1. ... c6 (verdedigen door dekken)
- 5) 1. ... Pxd5 2. Pxd5 (2 punten - voordelige ruil)
- 6) pat
- 7) 1. Lxh3 (verdedigen door slaan)
- 8) 1. ... Pf4# (mat in één)
- 9) 1. Lh5# (mat in één)
- 10) 1. c4 (verdedigen door dekken)
- 11) 1. ... Lxa3 (sla tweevoudig aangevallen stuk)
- 12) 1. Df5 (verdedigen door weggaan)

55 Noteren / Korte notatie: A

- | | |
|--|---|
| 1) 1. ... Kc6 | verhinderen) |
| 2) 1. ... c5 | 7) 1. Txc7 (1. Txd3? Lxd3) |
| 3) 1. Te8+ | 8) 1. P7f6# (1. P5f6+ Kxe7) |
| 4) 1. ... Tcd5 (er is geen veilig veld op de 5 ^e rij en
een zet over de c-lijn kost de andere toren) | 9) 1. ... Txb4 (1. ... Te7 verliest meer materiaal) |
| 5) 1. cxb3 (1. axb3 a2 is niet zo slim) | 10) 1. Dxg4 (1. Kxg4+ pat; 1. K ergens Txx8) |
| 6) 1. ... Ra1#; 1. 0-0 (de enige manier om mat te | 11) 1. exd8P# (1. exd8D pat) |
| | 12) tekening |

56 Materiaal / Materiaal winnen: A

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1) 1. ... Lxf1 | 7) 1. Lxd7 |
| 2) 1. Txh5 | 8) 1. Pxe3 |
| 3) 1. Lxb7 | 9) 1. Txa7 |
| 4) 1. ... Pxe3 | 10) 1. Lxg7 |
| 5) 1. Lxe7 | 11) 1. ... Dxf4 |
| 6) 1. ... Lxe3+ | 12) 1. gxf6 |