Step 1 plus

3 Material / Twofold attack: A

1) 1. Nxd5
2) 1. Nxf6 (1. Bxf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Bxf6
3) 1. Qxb7
4) 1. Nxd6 (1. Rxd6 fxe4)
5) 1. Nxf6 (1. Bxf6 Bxe4+ 2. Bxe4 Bxf6) 1. ... Bxf6 2. Bxf6
6) 1. Qxd5 (1. Nxd5 Qxe4)
7) 1. Nxh6+ (1. Bxh6 gxf5)
8) 1. Rxg6 (1. Nxg6 Qxg3)
9) 1. ... Rcxe5 (1. ... Rexe5 2. Rf8#)
10) 1. Qxe6+
11) 1. Nxe5 (1. Qxe5 Qxd3+)
12) 1. Qxg5+ (1. Nxg5 Bxh5)

4 Material / Twofold attack: B

1) 1. ... Qxd4
2) 1. Nxe7+ (1. Qxe7 Qd8 d1#)
3) 1. ... Bxc4 (1. ... Qxg4 2. Bxg4+)
4) 1. Bxe4 (1. Qxe4 Qc1+)
5) 1. ... Bxc4 (1. ... Qxc4 2. Qxg6)
6) 1. ... Qxc4 (1. ... Rxc4 2. Rxd5)
7) 1. Qxf6 (1. Rxf6 Qxd4)
8) 1. Qxg3 (1. hxg3 Qxh1+)
9) 1. Qxe4 (1. Nxe4 Qxd5)
10) 1. Qxc5 (1. Nxc5 Qxd4)
11) 1. Qxc8+ (1. Nxg6+ Kh7; 1. Nxc8 Qxa6) 1. ... Qxc8 2. Nxc8
12) 1. Nxc5 (1. Qxc5 Qxa4)

5 Material / Choose the correct capture: A

1) 1. Rxb2 (1. Rxg7+ Bxg7)
2) Drawing
3) 1. ... Nxc6
4) 1. Qxa5 (1. Qxe7 Ra1+)
5) 1. Bxd5 (1. Rxc7 Nxc7)
6) 1. Bxh6 (1. Bxh4 Bxd2)
7) 1. exd4 (1. Rxc8 Nxb3; 1. Nxd4 Rxc1+)
8) 1. ... Bxg4 (1. ... Bxb3 2. Nh6#)
9) 1. Nxd2 (1. Rxd2 Bxh5)
10) 1. ... Nxe2+ 2. Qxe2 Kxg7
11) 1. hxg6 (1. Nxb5 Qa1#)
12) 1. ... Nxe3 2. Qxf5 Nxf5

6 Material / Choose the correct capture: B

1) 1. Rxb7
2) 1. ... Bxf3
3) 1. Rxb7
4) 1. Bxc6+ Kd8 2. Bxg2
5) 1. Nxc6 bxc6 2. gxh5
6) 1. ... Nxf5
7) 1. Rxf7+ Kg8 2. Rxf2
8) 1. Bxg4+
9) 1. dxc6 Bxc6 2. hxg3
10) 1. Qxa8+ Kd7 2. dxe5
11) 1. Qxc7 (1. Qxa4 Qxh2+)
12) 1. ... Qxd6 (1. ... Qxh4 2. Qe8#)

7 Material / Mix: A

1) 1. Rxf1 (otherwise 1. ... Rxd1)
2) 1. ... Rxh4 (1. ... gxh4 2. Qxg7)
3) 1. bxc3 (1. exf5 Rd1#)
4) 1. cxb3 (1. axb3 Rxc2)
5) 1. Bxc5 (1. Qxc5 Rf1+)
6) 1. gxf3 (1. Qxf3 Qxe1#)
7) 1. dxc5 (1. Rxc5 Qxf1+)
8) 1. ... Qxc3 (1. ... Bxc3 2. bxc4)
9) 1. Nxd5 (1. Nxb5 Rxe3)
10) 1. Qxe3 (1. Bxe3 Bxe3)
11) 1. ... Qxd6 (1. ... Bxd6 2. Bxd6)
12) 1. h8Q+ (1. hxg8Q cxd1Q; 1. Rh1 Nf6+)

9 Defending / Protecting: A

1) 1. c3
2) 1. b4
3) 1. ... Ne7
4) 1. g4 / 1. g2 g3
5) 1. ... c6
6) 1. cxd4
7) 1. Bd2
8) 1. g4
9) 1. ... Be3
10) 1. Nc1
11) 1. bxc4
12) 1. Kd2

10 Defending / Protecting: B

1) 1. Rf4
2) 1. Be3
3) 1. Bd4+
4) 1. ... Bb7
5) 1. Ra4
6) Drawing
7) 1. Rc3
8) 1. Qd4
9) 1. Ra1
10) 1. Qe5
11) 1. ... Qd3
12) 1. Bd6

11 Defending / Moving away: A

1) 1. Rf1 (1. Rd7 b1Q; 1. Rxb2 Rxd1#)
2) 1. Qc8+
3) 1. Rd8
4) 1. Bb7
5) 1. ... Qg7
6) 1. Rc4
7) 1. Re1
8) 1. Rg3
9) 1. Bb6
10) 1. Ra4
11) 1. ... Bb3
12) 1. Rd6

12 Defending / Moving away: B

1) 1. Bh3
2) 1. ... Qd7
3) 1. ... Bc7
4) 1. ... Qc7
5) 1. ... Qe7
6) 1. ... Qd6
7) Drawing
8) 1. ... Qg5
9) 1. ... Qh6
10) 1. ... Qg5
11) 1. Qa6
12) 1. ... Qd2

13 Defending / Mix: A

1) 1. ... e4
2) 1. Nxe6+
3) 1. ... Qg8
4) 1. Qb4
5) 1. Rxe8+ (1. Ra7 Rxe5+)
6) 1. ... b4
7) 1. Qxe4
8) 1. d5
9) 1. Bc5
10) 1. ... Nc6 (1. ... Ne6 2. Qxg4)
11) 1. ... Qh8
12) 1. Rd1 (1. Re1 d1 Bd4)

14 Defending / Getting out of check: A

1) 1. Kh1 (1. Kh3 Qf2 2. g3#)
2) 1. ... Nf8 (1. ... Nxd8 2. Rxd8#)
3) 1. Kf1 (1. Kh2 Rh7#)
4) 1. ... Qf8 (1. .... Kh7 Rh1#)
5) 1. Qxe8 (1. ... Bxe8 2. Qf8#)
6) 1. Bf1 (1. Bxb1 Re1#)
7) 1. ... Kf8 otherwise mate on g7 or h4.
8) 1. Kf2 (1. Kh2 Rh1#)
9) 1. ... Bf8
10) 1. ... Kc7 (1. ... Ka6 2. Rb6#)
11) 1. … Ke6 (1. … Ke8 2. Qe7#)
12) 1. ... Bb8

15 Defending / Getting out of check: B

1) 1. … Qxf8 (1. … Kxf8 2. Qh8#)
2) 1. … Nxh7 (1. ... Kh8 2. Nxf7#)
3) 1. ... Nb6 (1. ... Kc8 2. Qh8+)
4) 1. Qb4 (1. b4 Qc2#)
5) 1. ... Ke8 (1. ... Kg8 2. Bc4#)
6) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8 2. Bh5#)
7) 1. Kc1 (1. Ke2 Qe3#)
8) 1. ... Ng8 (1. ... Nxe8 2. Qf8#)
9) 1. Ke1
10) 1. … Qg7 (1. … Qxf6 2. Bxf6#)
11) 1. Kf2
12) 1. ... Kc8 (1. ... Kc6 2. Qd5#)

17 Mate / Mate in one (Find as many as possible): A

1) 3x: 1. Qd2# ; 1. Qc5# ; 1. Qb6#
2) 2x: 1. Qe4# ; 1. Qf7#
3) 4x: 1. Qg7# ; 1. Qh8# ; 1. Qf7# ; 1. Qg6#
4) 3x: 1. Qxh5# ; 1. Bxg5# ; 1. Rxh5#
5) 3x: 1. ... Nf3# ; 1. ... Qh3 g2# ; 1. ... Nxf1#
6) 3x: 1. Rg7# ; 1. Qh8# ; 1. Qg7#
7) 4x: 1. f8R# ; 1. Qg8# ; 1. Qh6# ; 1. f8Q#
8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Nd3 f2# ; 1. ... Qxh4#

9) 3x: 1. Qg7# ; 1. Qf8# ; 1. Qe8#
10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. Qe4# ; 1. d3+
11) Drawing
12) Drawing

18 Mate / Mate in one (Find as many as possible): B

1) 3x: 1. Rf3# ; 1. Ne2# ; 1. Qg5#
2) 3x: 1. Na4# ; 1. Nd5# ; 1. Qb5#
3) 3x: 1. ... Qg2# ; 1. ... Qf1# ; 1. ... Rf1#
4) 3x: 1. Qc5# ; 1. Ne5# ; 1. Qc3#
5) 4x: 1. Nb6# ; 1. Qb8# ; 1. Qd7# ; 1. Qe6#
6) 3x: 1. Bd5# ; 1. Nd2# ; 1. f3#
7) 4x: 1. ... Qh6# ; 1. ...g5# ; 1. ... Qdf4# ; 1. ... Qd8#
8) 3x: 1. g6# ; 1. Nf5# ; 1. Qf4#
9) 4x: 1. Nf6# ; 1. Bf5# ; 1. Qe8# ; 1. Rh7#
10) 3x: 1. Qf2# ; 1. Qe1# ; 1. g3#
11) 3x: 1. ... Bf8# ; 1. ... Rc8# ; 1. ... Qc7#
12) 3x: 1. Bb5# ; 1. Qc7# ; 1. Qe8#

19 Mate / Mate in one: A

1) 1. ... Bf1#
2) 1. Nh7#
3) 1. ... Nd2#
4) 1. Nf1#
5) 1. Bg5#
6) 1. Bb6#
7) 1. Ne6#
8) 1. Nh6#
9) 1. Ng6#
10) 1. ... Ne3#
11) 1. c4#
12) 1. Ne6#

20 Mate / Mate in one: B

1) 1. Nf7#
2) 1. Bh6#
3) 1. Nb5#
4) 1. ... Nxf2#
5) 1. Ng6#
6) 1. ... Nd3#
7) 1. ... Nf3#
8) 1. Nxd5#
9) 1. Nxa7#
10) 1. ... f2#
11) 1. ... Bg3#
12) 1. Bf4#

21 Mate / Mate in one: C

1) 1. Qf5#
2) 1. Rf7#
3) Drawing
4) 1. Qc8#
5) 1. Qe6#
6) 1. Rd5#
7) 1. e5#
8) 1. ... Qa5#
9) 1. ... Qe5#
10) 1. ... Qh6#
11) 1. d6#
12) 1. Qe8#

22 Mate / Mate in one by a discovered check: A

1) 1. Kf8# (1. Kf6+ Kxg8)
2) 1. ... Nxc1#
3) 1. ... Rg4#
4) 1. ... Bxf2#
5) 1. ... gxf1Q#
6) 1. ... Nf3#
7) 1. Bf8#
8) 1. Bf4#
9) 1. Nxf5# (1. Nc8+ Nd4)
10) 1. Bxe6#
11) 1. Be2#
12) 1. ... Rxa3#

24 Route planner / Choose the safe way: A

1) Drawing
2) ♖c1-c7-e7-e5
3) ♖h8-h3-a3-a6
4) ♖d8-d1-c1-c4
5) ♖a7-a3-h3-h7
6) ♕d1-a1-a2-g8
7) ♕c2-c5-f8-b8
8) ♖d7-d1-g1-g8
9) ♖b4-b6-h6-h7
10) ♕a1-g1-g7-e5
11) ♗e8-f7-c4-d3-b1
12) ♗e1-g3-e5-b2

25 Route planner / Give a safe check: A

1) Drawing
2) ♗b6-g1-h2-e5+
3) ♗h5-g6-h7-g8+
4) ♗d8-g5-c1-b2+
5) ♗d7-a4-d1-f3+
6) ♗a3-d6-b8-a7+
7) ♗f1-g2-b7-c8+
8) ♗g4-e6-a2-b1+
9) ♗g2-d5-b3-a4+
10) ♗a5-d2-h6-f8+
11) ♗f6-e7-a3-c1+
12) ♗c8-d7-a4-d1+

26 Route planner / Give a safe check: B

1) ♖e7-b7-b3-c3+
2) ♖e8-c8-c7-g7+
3) ♖a1-a3-g3-g5+
4) ♖c6-h6-h8-e8+; ♖c6-h6-h2-e2+
5) ♖a1-f1-f7-b7+
6) ♖a4-b4-b3-h3+
7) ♖a5-g5-g8-e8+
8) ♖h7-g7-g8-c8+
9) ♖h2-c2-c8-b8+; ♖h2-h7-d7-d6+
10) ♖h7-h5-f5-f8+
11) ♖c1-h1-h8-e8+
12) ♖d8-d7-g7-g4+

27 Route planner / Give a safe check: C

1) ♕h7-b1-d1+
2) ♕g8-g6-e8+
3) ♕h5-h2-b2+
4) Drawing
5) Drawing
6) ♕h6-h3-a3+
7) Drawing
8) Drawing
9) ♕c7-e7-e2+
10) ♕e8-f8-a3+; ♕e8-a4-a3+
11) ♕a1-h1-a8+
12) ♕b8-d6-d1+

28 Route planner / Give a safe check: D

1) ♘h6-g4-f6-e8+
2) ♘g2-f4-e6-c7+
3) ♘e6-g5-h3-g1+
4) ♘c3-b1-a3-c2+; ♘c3-b1-d2-f3+
5) ♘e2-f4-h5-f6+
6) ♘c3-a2-c1-b3+
7) ♘b3-d2-e4-f6+
8) ♘a3-b1-c3-a4+
9) ♘f4-g6-e7-c6+
10) ♘h3-g1-f3-d4+
11) ♘a5-b7-c5-e4+
12) ♘a8-c7-b5-d6+

29 Trapping / Trap the piece: A

1) Drawing
2) 1. Rd4
3) 1. Qe5
4) 1. ... Bb7
5) 1. c3
6) 1. ... Bd4
7) 1. ... Be1
8) 1. ... Ng4
9) 1. ... Nf6
10) 1. ... a4
11) 1. Nc6
12) 1. Bh4

30 Trapping / Trap the piece: B

1) 1. Nc4
2) 1. ... c5
3) 1. ... f5
4) 1. Nc3
5) 1. ... Qc3
6) 1. ... Bh3
7) 1. ... Nh3
8) 1. ... e5
9) 1. ... d1N
10) 1. Qa8+Qc8 (4th edition); 1. Qc8 (5th edition)
11) 1. ... Nf6
12) 1. ... f1Q

31 Route planner / Capture all the pieces: A

1) Drawing
2) ♕a6xa2xb1xg6
3) ♕h2xc7xh7xg6xf5
4) ♖b6xg6xg3xh3xb3 or b3xh3
5) ♕b7xf3xa3xc5xf5xh7
6) ♘b3xc5xe4xd2
7) ♗f7xg6xf5xe4xb7
8) ♖e7xe4xh4xh7xb7xb6

9) ♖e7xb7xh7xh4xe4xe3
10) ♖e8xe3xa3xa7
11) ♕h6xe3xf2xb6xb7
12) d7-d8♘xb7

33 Defending against mate / Capturing: A

1) 1. ... Rxf6
2) 1. ... Qxg5
3) 1. ... Rxf6
4) 1. ... Rxc3
5) 1. ... Bxh6
6) 1. ... Bxg5
7) 1. ... Rxh6
8) 1. ... Nxg6
9) 1. ... Nxf6
10) 1. ... Qxg3+ (otherwise mate on f5) 2. Rxg3 b2 b1Q
11) 1. Rxa5
12) 1. ... Bxf5

34 Defending against mate / Protecting: A

1) 1. Ra1
2) 1. ... Rg8
3) 1. Qf2
4) 1. ... Qh2
5) 1. ... Bf5
6) 1. ... Bf8
7) 1. c7
8) 1. ... Ra1 (or 1. ... Qa1)
9) 1. b4
10) 1. Qg1 (1. Qc2 Qf1#)
11) 1. ... Bd6
12) 1. ... c5

35 Defending against mate / Moving away: A

1) 1. ... Kg8
2) 1. ... h5
3) 1. Kg1
4) Drawing
5) 1. ... Kg8
6) 1. ... Kg7 (or 1. ... Kg8 ; 1. ... Rg8 2. Qh7#)
7) Drawing
8) 1. Bb3
9) 1. ... Bf6
10) 1. ... f6
11) 1. ... Rfe8
12) 1. ... Rg7

36 Defending against mate / Interposing: A

1) 1. Ne4
2) 1. ... Bb6
3) 1. ... f5
4) 1. ... Bf5
5) 1. Rf7
6) 1. ... e4
7) 1. ... f6
8) 1. Bd4
9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Qd3 h7#)
10) 1. ... Qg6
11) 1. ... Qxb3
12) 1. Qc3 (1. g3 Qh3+)

37 Defending against mate / Mix: A

1) 1. ... Bxe1
2) 1. Bf1
3) 1. Kc1
4) 1. a3
5) 1. g5
6) 1. ... Bxh6
7) 1. ... hxg6
8) 1. ... c2
9) 1. Rxf4 (1. g3 Re2#)
10) 1. b4
11) 1. ... Qxh7
12) 1. Nd3 (1. Nd1 Qc1#)

38 Defending against mate / Yes or no: A

1) No
2) No
3) Yes: 1. Qf2 (or 1. Kh1 Rf7 f1+ 2. Qg1)
4) Yes: 1. ... Bf8
5) Drawing
6) Drawing
7) No
8) Drawing
9) Drawing
10) Yes: 1. ... Qg6
11) No
12) Yes: 1. d8Q

40 Draw / Where is the king in stalemate: A

1) ♔a6
2) ♔a5
3) ♚d6
4) ♔c4
5) ♔a6
6) ♚c3
7) ♔a1, ♔c3
8) ♔e3
9) ♔f5, ♔h1
10) ♚h7, ♚f8
11) ♔a2
12) ♔a8

41 Draw / Where is the king in stalemate: B

1) ♔g6
2) ♔d8
3) ♔c4
4) ♔d3
5) ♔f4
6) ♔c6
7) ♔e4
8) ♔c4
9) ♔d5
10) ♔c8, ♔h3
11) ♔a1, ♔e3
12) ♔e5

42 Stalemate danger! / Lifting the stalemate: A

1) 1. h7
2) 1. Kg6
3) 1. Kg5
4) 1. Rh7
5) 1. Bxd5
6) 1. Bg8
7) Drawing
8) Drawing
9) 1. Nf6
10) 1. Kg3
11) 1. Ka2 (1. Rb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ka6 4. Kxa4=)
12) 1. Ke6

43 Stalemate danger! / Avoiding the stalemate: A

1) 1. Qf1+
2) 1. Bf4# (1. Bxg1 stalemate)
3) 1. ... Qxb6 (1. ... Kxb6 stalemate)
4) 1. Rxf7
5) 1. ... Bxg3
6) 1. ... Kd7 (1. ... Kxb7 stalemate; 1. ... Kc7 2. b7 b8Q+ Kxb8 stalemate) 2. b8Q Qf2 g2#
7) 1. Kh3 (1. Kh1 g2+)
8) 1. Kc3 (1. Kb3 Kb1 ; 1. Kd2 Kb2 2. b8Q+)
9) 1. Kh4 (1. Kg6 stalemate)
10) 1. Rb1 (1. Rxe2 stalemate)
11) 1. bxc6 b5 2. c7
12) 1. Qf3

45 Mate / Creating mate: A

1) ♟f7
2) ♟d6
3) ♟e6
4) ♞f5
5) ♞b4
6) ♖d5
7) ♟e6
8) ♝g6
9) ♟e4
10) ♟b4
11) ♖e4 or ♖f8 (played Rf7-f8#)
12) ♖d8 or ♖b8 (played Rd5-d8#, Rb7-b8#)

46 Mate / Creating mate with 2 pieces: A

1) ♔b6 ♕a7
2) ♔b6 ♖d8
3) ♖c8 ♙b6
4) ♖e8 ♗g6
5) ♖h5 ♘e7
6) ♕c7 ♖a5
7) ♜f1 ♟e2
8) ♕e6 ♗a5/b6
9) Drawing
10) ♗f6 ♘h6
11) ♕e8 ♗f5 (♗g6)
12) ♖g5 ♗d8

47 Creating mate / Where is each piece?: A

1) ♖h6 ♙f6; ♚h8, ♜g8
2) ♔f7, ♗f6; ♚h8, ♟h7
3) ♕c6, ♙c7; ♚a8, ♝a7
4) ♔f5, ♖h8, ♗f6; ♚h7

5) ♔c5, ♖a8; ♚a6, ♟b7
6) ♕h5, ♙f7; ♚h7, ♟g7
7) ♖h5, ♗f7; ♚h7, ♟g7
8) ♕f8, ♘b6; ♚d8, ♜c7
9) ♔g6, ♖f7, ♘f6 ; ♚f8
10) ♔g4, ♕g8, ♙g5; ♚g6
11) ♔c7, ♖a8, ♙a4; ♚a6
♔c7, ♖a6, ♙a4; ♚a8 is also mate, but the white pawn serves no purpose.
12) ♔b6, ♖d4, ♖e8; ♚d6

48 Creating mate / Where is each piece?: B

1) ♔c4, ♖a6, ♙b5; ♚a5
2) ♔a6, ♙b7, ♙c7; ♚a8
3) ♖h5, ♘e7; ♚h7, ♟g7
4) ♕h7, ♙g6; ♚g8, ♜f8
5) ♕d6, ♗c6; ♚d8, ♜c8 or ♕c6, ♗d6, ♚c8, ♜d8
6) ♔d2, ♕d5, ♙c4; ♚d4
7) ♔e4, ♕e8, ♗e5; ♚e6
8) ♖g5, ♗f5, ♘f7; ♚h8
9) ♔c3, ♕c4, ♗f4; ♚d5
10) ♘f6, ♘g6, ♙h6; ♚h8
11) ♔e7, ♘a6, ♘d6; ♚c8
12) ♔f2, ♕e3, ♘b6; ♚d4

49 Mate / Where is the king mated?: A

1) ♚e4
2) ♚f4
3) ♚g8
4) ♚c8
5) ♚b3
6) ♚a6
7) ♚b4
8) ♚a6
9) ♚b3
10) ♚d6
11) ♚b4 (♚a4 is illegal)
12) ♚d6

50 Mate / Where is the king mated?: B

1) ♚g4
2) ♚e6
3) ♚c4
4) ♚a6 (♚e8 is illegal)
5) ♚e3
6) ♚d3
7) ♚e6
8) ♚c5
9) ♚g5 (♚h5 Qxf4+)
10) ♚d4
11) ♚d4
12) ♚f4

52 Material / Passed pawn: A

1) 1. h7 (1. hxg7 Bd5) 1. ... Be4 2. h8Q
2) 1. ... a2 2. Bd2 a1Q
3) 1. Kd7 Kg7 2. e7
4) 1. c8Q+
5) 1. Rd1 (1. Rc7 Kf6) 1. ... Rxd7 2. Rxd7+
6) 1. Ra8+ Kf7 2. d8Q
7) 1. a7
8) 1. Bh6 Ke6 2. f8Q
9) 1. Bg3 Bxg3 2. Kxg3
10) 1. ... Bh5
11) 1. ... Be4 2. Bxe4 fxe4 3. Kxe4 b1Q+
12) 1. Kc7 (1. Ke8 Be3 b6) 1. ... Bc5 2. d7 d8Q

53 Material / Passed pawn: B

1) 1. Rf8+ Kh7 2. e8Q
2) 1. ... Bc1
3) 1. f7 (1. Rxg8+ Kxg8)
4) 1. ... Ne3 2. Bh3 f1Q
5) 1. Rg7+ Rxg7 2. hxg7
6) 1. bxa7 (1. h7 Rh1)
7) 1. Rd5
8) 1. Bd7 Kf4 2. Bxg4
9) 1. b6
10) 1. Kb7 Bf4 2. a7
11) 1. Rb8+ Kc6 2. h7 h8Q
12) 1. ... Qc1+

55 Defending / Defending against a passed pawn: A

1) 1. ... Kd7
2) 1. Nc3
3) 1. cxd5
4) 1. Rd1
5) 1. Bb4
6) 1. ... Kxa7
7) 1. ... Nb6
8) 1. c4

9) 1. Ne1
10) 1. ... Ne4
11) 1. f4
12) 1. ... Bf6

56 Defending / Defending against a passed pawn: B

1) 1. Nc2
2) 1. Bd4
3) 1. ... Bd8
4) 1. e4
5) 1. ... Be3
6) 1. ... Rc1
7) 1. ... Re3
8) 1. Ne1
9) 1. Ba4
10) 1. g5
11) Drawing
12) Drawing