Stufe 2 mix

4

1) 1. Te1 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
2) 1. Sxf6+ gxf6 2. Txd7 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
3) 1. Lf3! (1. Sf3? Dxe2) (Verteidigen: Dazwischenziehen)
4) 1. ... Lxf4 (1. ... Dxg5? 2. Lxg5) (Zweifacher Angriff durch Röntgendeckung)
5) 1. Txe4 d5 (Doppelangriff: Bauer)
6) 1. Sa7# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
7) 1. Ld7-h3-f1-e2-f3+
8) 1. Kb1! (1. Kc2? Dd3#) 1. ... Dd1+ 2. Lc1 (Schach parieren: Matt vermeiden)
9) 1. Dd4+ Kh7 2. d8D (Freibauer)
10) 1. Lg4 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
11) 1. Lxg7 Kxg7 2. Lxd7 (Zwischenzug: Schlagen)
12) 1. Sxc6+ (1. Sf7+? Txf7 2. Dxf7 Dd5+) 1. ... Dxc6 2. Dxc6 (Verwundbarkeit ausbeuten: Schlechte Lage des Königs)

5

1) 1. Dd4+! (1. Kf3? Dxb4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
2) 1. Sd4 (Doppelangriff: Springer)
3) ♕e7, ♗e4, ♘c6, ♚d6
4) 1. fxg5# (Matt in einem)
5) 1. c4 (Abzugsangriff)
6) 1. ... Df1+ 2. Kh2 Dxb5 (Doppelangriff: Dame)
7) Zeichnung
8) 1. Dh8+ Sg8 2. Dxg8# (Matt in zwei)
9) 1. Txa8! (1. Sxd5? Txa1; 1. Txd5? Txa1+) 1. ... Txa8 2. Sxd5 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
10) 1. Se5! (1. c3? Lxd3) (Verteidigen: Dazwischenziehen)
11) 1. Tc4+ Kb6 2. Txc3 (Verteidigen gegen Matt: Helfer und Bewacher schlagen)
12) 1. ... Dc3 2. Tg1 a1D (Freibauer; dazu ein Doppelangriff)

6

1) 1. d5 (Doppelangriff: Bauer)
2) 1. ... Sxe4 (1. ... Dxe4 2. Dd6+) (Zweifacher Angriff: Matt vermeiden)
3) 1. ... Te1+! (1. ... gxh4? 2. Txg4+; 1. ... Txf2? 2. Txg4) (Doppelangriff: Turm)
4) 1. Txg7+ Kxg7 2. Kxb2 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
5) 1. Te6# (Matt in einem)
6) 1. ... Lh6 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
7) 1. Se5 Sxe5! (1. ... Lxd1 2. Lxf7#)
8) 1. ... Dd8 (1. ... f5 2. Lxf5+ Dxf5 3. Txe8) (Verteidigen: Wegziehen und weiterhin decken)
9) 1. Ke2! (1. Kxe4? Txf1) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
10) 1. Te8+ Lf8 2. Kxc1 (Zwischenzug: Schach)
11) 1. Tb3 (Verteidigung gegen einen Freibauern durch eine zweifache (Röntgen)deckung von b1)
12) 1. Sxd6 Kxd6 2. b8D+ (Freibauer: Schlagen)

7

1) 1. Le5+ Kxe5 2. Dxc6 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
2) 1. ... c4! (1. ... Kxd4? 2. g8D) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
3) 1. Lxe7+ Ke8 2. Tg8# (Matt in zwei)
4) 1. d5 (Doppelangriff: Bauer)

5) 1. De5 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
6) 1. Lb3! (1. b3? Dxc3) (Verteidigen: Dazwischenziehen)
7) ♕f5 ♘c8
8) 1. ... g6+ 2. fxg6+ Dxg6# (2. ... fxg6 ist regelwidrig)
9) 1. ... Lxf3+ 2. Kg1 Dg5# (Matt in zwei)
10) 1. Dxe6+ Kf8 2. Dxd5 (Doppelangriff: Dame)
11) 1. ... Dxf1 (1. ... Dxe4 2. a5) 2. e8D Da1# (Verteidigung gegen einen Freibauern durch Mattdrohung)
12) 1. Dxb8+! (1. Lxd6? Txb7) 1. ... Dxb8 2. Lxb8 (Zweifacher Angriff durch Röntgendeckung)

8

1) 1. Dg6+ Kh8 2. Dg7# (Matt in zwei)
2) 1. Dc4+ Df7 2. Dxa6 (Doppelangriff: Dame)
3) 1. Tc8+ Kg7 2. Dxe4 (Zwischenzug: Schach)
4) 1. Sxd5! (1. Dxf6? Dd3+; 1. Dc8+? Dd8) 1. ... Lxc3 2. Sxc3
5) 1. Sh8# (1. De6+? Lxe6) (Matt in einem)
6) 1. ... a1D+ (1. ... g1D? 2. Sf3+) 2. Kxa1 g1D (Freibauer)
7) 1. Sc3 Dc4 2. Sxd5 (Doppelangriff: Springer)
8) 1. Lxc6+ bxc6 2. dxe5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
9) 1. Txf1! (1. Kxf1? Txd2) 1. ... Txd2? 2. Tf8# (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
10) 1. ... Lxh2+ 2. Kxh2 Dxd4 (Abzugsangriff)
11) 1. Sd6 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
12) 1. Tc8+ (1. Tf4 Lh6) 1. ... Lf8 2. Txf8+ Kg7 3. Txf2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

9

1) 1. ... Lc5+ (Doppelangriff: Läufer)
2) 1. Db2+ Ka4 2. Da2# (Matt in zwei)
3) 1. Lf4 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
4) 1. Sd7+ Ke7 2. Txg5 (Abzugsangriff)
5) 1. Sd5 (Doppelangriff: Springer)
6) 1. ... Dh4 2. Sc7#
7) Df4, Sf8
8) 1. Lf3 (1. Kg2? Kxg4; 1. Kh4? Le7+) (Schach parieren: Dazwischenziehen)
9) 1. Sd4 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
10) 1. ... Sg5 (1. ... Sf4+? 2. Kf1 Sd3 3. d7) 2. d7 Sf7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
11) 1. La5 (1. a7? Sb6) 1. ... Kf7 2. a7 (Freibauer)
12) 1. Lb7+ d5 2. cxd6# (Matt in zwei)

10

1) 1. Lxf3! (1. Lxd7? Dg2# (1. ... Dd1#)) 1. ... gxf3 2. Da4 (Vorteilhafter Tausch)
2) 1. Kc6 (Doppelangriff: König)
3) 1. ... Df8! (Schach parieren: Dazwischenziehen durch Röntgendeckung und Matt vermeiden)
4) ♖h7-a7-a5-c5-c8+
5) ♙b3, ♞a6, ♝c5
6) 1. Kg8 (1. a8D Th8+) (Freibauer)
7) 1. c4 Lxc4 2. Sc3 (Verteidigen: Dazwischenziehen und Platz machen für den Springer durch Feldräumung
8) 1. ... Lxd5 (1. ... Sxd5 2. b5) (Zweifacher Angriff)
9) 1. Lb5 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
10) 1. Sxb6 (Abzugsangriff)
11) 1. ... b1D+ (1. ... bxa1D+ 2. Txa1) 2. Sc1 Dxa6 (Freibauer)
12) 1. Lg5# (1. La5+? Lc7 2. Lxc7+ Ke7) (Matt in einem)

11

1) 1. Td4! [1. Sd4? Lxd1) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

2) 1. ... Le3+ (Doppelangriff: Läufer)
3) 1. ... Df3+ 2. Kh4 Dg4# (Matt in zwei)
4) 1. c3 (Zwischenzug: Doppelangriff auf zwei Figuren)
5) 1. Le7 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
6) 1. c5 Lxc5 2. Lxc7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
7) 1. ... Dg5 (1. ... Kh7? 2. Dxf5+ Kh8 3. Sf6) (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
8) ♕g7, ♘g3
9) 1. Tb1 Tc2 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)
10) 1. Txg6+ hxg6 2. Txc2 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
11) 1. Sxf4 (1. Dxa6? Lxa6 2. Sxf4 Lxf1) (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. Sc8 (Doppelangriff: Springer)

12

1) 1. ... b3 (Doppelangriff: Bauer)
2) 1. Se6+ Kg8 2. Dg6# (Matt in zwei)
3) 1. Tc7+ Kg6 (1. ... Txc7 2. bxc7) 2. Txb7 (Freibauer)
4) 1. Dc4 2. Da6# (Mattplaner) Die Regeln:
   Nur die weißen Figuren dürfen ziehen, und auch nur über sichere Felder
   Weiß darf nichts schlagen.
   Weiß darf erst Schach geben, wenn es Matt ist.
   Weiß darf kein Material verlieren (1. b5 2. Db4# ist zwar schlau, aber b5 kann geschlagen werden).
5) 1. Dg4+ Kb8 2. Dxc4 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. Sxd6! (1. Lxc5? Sxc4; 1. Sxe5? Lxa3; 1. Txe5? Txe5 2. Sxe5 Lxa3) 1. ... Lxd6 (1. ... Lxa3 2. Sxe8) 2. Lxd6 (Zweifacher Angriff durch Röntgendeckung)
7) 1. Dxd5 Sxd5 2. Lxb5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
8) Sf5-h4-f3-e1-c2-b4+
9) 1. b3 Lxb3 2. De2
10) 1. Dg3+ Kh7 2. dxc6 (Zwischenzug: Schach)
11) 1. ... Sc5 (1. ... c5? 2. Txe7; 1. ... Sf4? 2. Dd2) (Verteidigen: Dazwischenziehen)
12) 1. ... Ld1 (1. ... Lc2? 2. Kd5 Ld1 3. Ke4) 2. Kd6 Lf3 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

13

1) 1. Db2+ (Verwundbarkeit ausbeuten: Keine Verteidiger)
2) 1. Dxg6+ Kf8 2. Te8# (Matt in zwei)
3) 1. Tc1 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
4) 1. Sxd5 (1. Dxd5? Lxc3+) (Zweifacher Angriff; Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material vermeiden)
5) 1. De7 Te8 2. Dxf6 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. ... Lxf2+ gewinnt einen Bauer, weil Weiß nicht mit dem König schlagen kann. (1. ... Dxf3 2. gxf3 ist gut für Schwarz, aber gewinnt keinen Bauern; 1. ... Le6 ist ein guter Zug, gewinnt aber nicht)
7) Zeichnung
8) 1. Sd7+ Ka8 (1. ... Ka7 2. Ta3#) 2. Ta3+ La7
9) 1. Td8 (Verteidigen gegen Matt: Helfer ausschalten)
10) 1. Kc1 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren und Matt vermeiden)
11) 1. ... e5 (1. ... Kg8 2. Sc1) 2. Lf2 Lxb3 (Schach parieren: Doppelangriff auf zwei Figuren)
12) 1. d7 Dc6 (1. ... Dxf5 2. dxe8D+) 2. dxe8D+ Dxe8 (Freibauer)

14

1) 1. Kf2 (1. Kh2? Sxb3) (Schach parieren: Angriff auf zwei Figuren)
2) 1. Lxg7+ Lxg7 2. Dxg7# (Matt in zwei)
3) 1. La3 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
4) 1. Sxe5 dxe5 2. Lxf6 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
5) 1. Db8+ Kh7 2. Dxf4 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. Kc2 Dc3+ (1. ... De5 2. Da4#) 2. Kxc3 (2. Dxc3? Patt) (Patt vermeiden)

7) 1. Sa7 2. Db3# (Mattplaner) (1. b5 2. Db4# ist falsch, aber b5 kann geschlagen werden)
8) 1. ... Sc3 (Doppelangriff: Springer)
9) 1. Sb5 gewinnt einen Bauern und die Springer sind nicht in Gefahr. (1. Le3 und 1. c3 decken den angegriffenen Springer und sind gute Züge, aber es gibt einen besseren Zug.)
10) 1. Kd2 (1. Kd4? Sc7) 1. ... Sb6 2. Kxd1 (Remis wegen unzureichendem Material)
11) 1. Lg8 (1. Lxd5 Th8 gewinnt nur den Bauern zurück; 1. Lg6? Tg7) (Abzugsangriff)
12) 1. Txc5! (1. Lxc5? Sxc1) 1. ... Sxc5 2. Lxc5 (Zweifacher Angriff)

15

1) 1. Kg2 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
2) 1. Lb5 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
3) 1. ... dxc5 (1. ... Txh8 2. Se6) (Wähle den richtigen Schlagzug)
4) 1. Dc6+ Kd8 2. Dxa6 deckt den Turm auf f1.
5) 1. ... Tb4 (1. ... Txc1+? 2. Kg2) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. Tf7+ Kxf7 2. Dxd7+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
7) 1. ... d4 (Abzugsangriff)
8) ♖f4xf5xf7xf2xb2xb5xb6xh6 (Routenplaner: Schlage alle Figuren)
9) 1. Kd1! (1. Kb1? Sd2+! 2. Dxd2 Dxd2) (Schach parieren: Matt vermeiden)
10) 1. Thg3 (Verwundbarkeit ausbeuten: Schlechte Lage des Königs aufgrund von Materialübergewicht)
11) 1. ... Lb7 (1. ... Dd6? 2. De4!) (Verteidigen: Wegziehen auf ein gedecktes Feld)
12) 1. Dd7 Td8 2. Dxg4 (Doppelangriff: Dame)

16

1) 1. ... Db5+ 2. Ka7 Db6# (Matt in zwei)
2) 1. ... Sf6 (1. ... Sd6+ 2. Txd6+; 1. ... Kc7 2. Kxb5) (Schach parieren)
3) 1. Dxe4 Txe4 2. Txd8 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
4) 1. Lxf6 Lxf6 2. Txc4 (Zwischenzug: Schlagen)
5) 1. Dc5 2. Df8# (Mattplaner)
6) 1. ... Lb6 2. d4 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
7) 1. Lc5 c1D 2. b7# (Verteidigung gegen einen Freibauern: Gegenangriff)
8) 1. d6 (Doppelangriff: Bauer)
9) 1. Dxc7 Txc7 2. Lxa5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
10) 1. Db3 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
11) 1. De2 Df5 2. Dxc4 (Doppelangriff: Dame)
12) 1. ... f5 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)

17

1) 1. Dd6 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
2) 1. ... Dd8+ (1. ... Td8 2. Te8+) (Schach parieren: Matt vermeiden)
3) 1. Sf5+ Kg6 2. Txh6+! (Doppelangriff: Springer)
4) 1. ... Lxd4+ 2. Lxd4 Txe2 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
5) 1. d7 Lc7 (1. ... Kxd7? 2. Lxf4 gxf4 3. Kh4) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. ... Sed7 (1. ... Sxc4 2. Da4+; 1. ... Sf3+ 2. Kf2)
7) 1. ... Lxh2+ 2. Kxh2 Txf1 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
8) 1. Dh3+ Kg7 2. Dh8# (Matt in zwei)
9) ♕g6 ♗f6 ♘f2 ♚h4
10) 1. ... Db8+ (Doppelangriff: Dame)
11) 1. Lc1+ Kg6 2. Le3 (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
12) 1. b5+ (1. d5+ exd5+) 1. ... Kd7 (1. ... Sxb5 2. Dxb5+ oder 2. cxb5+) 2. Dxc3 (Abzugsangriff)

18

1) 1. Ke6 (Doppelangriff: König)
2) 1. Td8+ Kh7 2. Dxa5 (Zwischenzug: Schach)
3) 1. ... Sxd4 2. Dxd4 (2. Lxd4 Dxc4) (Verteidigen: Decken)

4) 1. Dxh4 (Verteidigen gegen Matt: Decken)
5) 1. g6+ fxg6 2. fxg6# (Matt in zwei durch Röntgendeckung)
6) 1. Kf2! (1. Tf1? Txf1+! (1. ... Txb1? 2. Ta8+) 2. Kxf1 Lxb1) 1. ... Txb1? 2. Ta8+ (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
7) 1. Tb8+ Kxb8 2. Dxd7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
8) 1. Sf7+ (1. Sg6+? Kh7 2. Sxe7 Td1+) 1. ... Kh7 2. Sxd8 (Doppelangriff: Springer)
9) ♙c4 ♙d5
10) 1. Sxc6 (Abzugsangriff)
11) 1. Sxb5 (1. Sxf5? d2) 1. ... d2 2. Sc3 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
12) 1. Dxf7+ (1. Txc7? Dxd7) 1. ... Kxf7 2. Txc7+ (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)

19

1) 1. ... Td4+ (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
2) 1. b8D (1. d8D? Lxd8+ 2. Kg4 Lc7) 1. ... Lxb8 2. d8D (Freibauer)
3) 1. Sxc5 (1. Dxa7? Tc1+) 1. ... Dxc5 (Vorteilhafter Tausch)
4) 1. e5! (1. Txd8+? Sxd8; 1. Sd5?) 1. ... Txd1+ 2. Sxd1 (Abzugsangriff)
5) Zeichnung
6) Zeichnung
7) 1. ... Da5 (Doppelangriff: Dame)
8) Lf1-e2-d1-c2-g6-e8+
9) 1. c8S# (Matt in einem mit einem Doppelschach)
10) 1. ... Kg2 (1. ... Dxb1? 2. Lf3#) 2. Lf3+ Kxf3 3. Txg1 (3. Lxg1 h1D) 3. ... hxg1D (Verteidigen gegen Matt: Wegziehen)
11) 1. ... Le4 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
12) 1. Tbb1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

20

1) 1. Lb2 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
2) 1. Lf3 2. Df6 (Mattplaner)
3) 1. Sxh6#! (1. Txb7? 1. Txh6+? Kg4) (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
4) 1. Lxg6+ Kxg6 2. Dxe7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
5) 1. Lb2 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
6) 1. Dxc5 Lg6 2. Dxb6 (Doppelangriff: Dame)
7) 1. Txg6 Dxg5 (1. ... hxg6 2. Dxh4) 2. Txg5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
8) 1. ... Lxh6 2. Lxf7+ Kg7 (Angriff auf zwei Figuren)
9) 1. ... Lc5 (1. ... Le5? 2. Td8#) (Verteidigen: Wegziehen und dazwischenziehen vorbereiten)
10) 1. Lb5+ c6 2. dxc6 (Verwundbarkeit ausbeuten: Schlechte Lage des Königs)
11) 1. ... Se8! (1. ... Le8? 2. Dd6#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
12) 1. Ta1 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)

21

1) 1. Sd3! (1. Se6? Tf6!; 1. Tc8+ Tf8) 1. ... Txe4 2. Txc3 (Abzugsangriff)
2) 1. Tb1 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
3) 1. Lxc5 (Verteidigen gegen Matt durch Dazwischenziehen vorbereiten)
4) 1. ... Kf5! (1. ... Kg6 2. Sh4#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
5) 1. Dxc7 Te8 2. Dxd7 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. Db8+! (1. Dxf6? Dc1+!) 1. ... Kh7 2. Lxc6 (Zwischenzug: Schach)
7) 1. Lc4+ Kh7 2. Txf8 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
8) 1. Txc4 Dxc3 (1. ... bxc4 2. Dxe5) 2. Txc3 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
9) 1. ... Lc5+ 2. Le3 (2. Kh1 Dxf1#) 2. ... Lxe3+ 3. Kh1 (Schach parieren: Matt vermeiden)
10) 1. Ta8 (1. Td8+? Kc2) 1. ... e1D 2. Ta1+ Kd2 3. Txe1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
11) 1. ... f4+ 2. Kxf4 Txd3 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
12) 1. ... Tb1 2. Kh2 a1D (Freibauer)

22

1) 1. Lc4 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
2) 1. Da6 (Verteidigen: Röntgendeckung)
3) 1. Txc5 dxc5 2. Kxf2 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
4) 1. ... c5 (Abzugsangriff)
5) 1. e5 ist der beste Zug. Weiß möchte mit dem Damentausch keine Zeit verlieren. Nach 1. ... Dg6 muss Weiß schon einen Bauern opfern: 2. 0-0 Dxc2 3. Sc3 und die Drohung Ld3 zwingt die Dame zurück. Nach 3. ... Dg6 ist 4. Sd5 stark.
   1. Dxf6 hilft der schwarzen Entwicklung. Nach 1. ... Sxf6 2. 0-0 (2. e5 d5!) 2. ... d6 hat Schwarz keine Probleme.
   1. Dd1 ist zu passiv. Schwarz kann schnell rochieren: 1. ... Lc5 2. 0-0 Se7.
6) 1. Sc4 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
7) ♖h5 ♗e8 (Matt durch Röntgendeckung)
8) 1. ... Ta2+ 2. Kf3 Th2 (Verteidigen gegen Matt: Decken)
9) 1. ... Te4+ (1. ... Txd1? 2. fxe6+) 2. Kf3 Sc5 (Verteidigen: Zwischenzug und decken)
10) 1. Sb6 cxb6 2. c7 (Patt vermeiden)
11) 1. Txg7+ Sxg7 (1. ... Kh8 2. Te7+) 2. Dxe3 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
12) 1. e3 2. Da5# (Mattplaner)

23

1) 1. ... Dd4 (1. ... Th7? 2. Ld3) (Verteidigen gegen Matt: Decken)
2) 1. Txd7+ Lxd7 2. Kxc4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
3) 1. ... Le6 (Doppelangriff: Läufer)
4) 1. Dxe5 (1. Txe5? Ld6) (Zweifacher Angriff)
5) 1. Txe7 (Freibauer)
6) 1. ... Sxg3 2. hxg3 (2. Txg3 f4) (Doppelangriff vermeiden)
7) 1. Dd2 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
8) Sd5xe7xc6xd4xf5xh6xf7
9) 1. ... Kf5 (1. ... Kf7 2. Tg7+; 1. ... Kh6 2. Lf4+) (Verteidigen gegen Matt: Materialverlust und Matt vermeiden)
10) 1. Lxc5 (1. Ld4? Te6) (Abzugsangriff)
11) 1. Dh8+ (1. Dxh5? Df4+ 2. Kc2 Dxf1) 1. ... Dc8 2. Dxh5 (Doppelangriff: Dame; Gegnerische Möglichkeiten beachten!)
12) 1. ... Kf4 (1. ... Kf5? 2. Ta3 Th8+ 3. Kg3) 2. Kh5 Th8+ 3. Kg6 Txh3 (Verwundbarkeit ausbeuten: Schlechte Lage der Figuren)

24

1) 1. ... Dc2+ 2. Ka3 Da2# (Matt in zwei)
2) 1. Dd5+ (1. Dxb4 Sxf1) 1. ... Kh8 2. Dxd2 (Doppelangriff: Dame)
3) 1. Sb5 (Doppelangriff: Springer)
4) 1. Lxe5 Dxd4 2. Lxd4 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
5) 1. Tde1 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
6) 1. Se4? Df3!
7) 1. Sd6 Kd7 (1. ... Kxd6 2. c8D) 2. c8D+ (Freibauer)
8) 1. Lxf6 (Abzugsangriff)
9) 1. Td1 2. c8D# (Mattplaner)
10) 1. Sd3 f1D (1. ... Sxd3 2. Tf1) 2. Txe1+ (Verteidigung gegen einen Freibauern)
11) 1. ... Kf8! (1. ... Kh8? 2. Td8+ Sg8 3. Txg8#) 2. Td8+ Se8 (Schach parieren: Matt vermeiden)
12) 1. Dxf6 gxf6 2. Lxc6 (Zwischenzug: Schlagen)

25

1) 1. ... Txe5 2. Dxe6 Txe6 (Abzugsangriff)
2) 1. ... Dxb2 2. Dxd6 Dxb5 (Doppelangriff: Dame)
3) 1. Sf6 Lxd4 2. Txh7# (Matt in zwei: Helfer heran holen)

4) 1. ... Txa1 (1. ... Dxa1 2. De8#) 2. Dxe5 Th1# (Zweifacher Angriff)
5) Zeichnung
6) 1. Kc7 2. Sd3# (Mattplaner)
7) 1. ... De5 (1. ... Kxh6? 2. Dh8#) (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
8) 1. ... Td2 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
9) 1. ... Dxd1 (1. ... Sxc6 2. Lxd8) 2. Sxe7+ (Zwischenzug: Schach)
10) 1. Txe8 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
11) 1. ... Td5 2. Kf1 Kxe7 (Zwischenzug: Mattdrohung)
12) 1. Df6 Dc3 2. Dd8# (Verwundbarkeit ausbeuten: Schlechte Lage des Königs; zu wenig Verteidiger)

26

1) 1. Lg4+! (1. Kd2? Kf2; 1. Le4+?) 1. ... Kxg4 2. Kd2 Kf3 3. Ke1 Ke3= (Verteidigung gegen einen Freibauern)
2) 1. Se3 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
3) 1. ... Se4 2. axb4 Sxd2 3. bxa5
4) 1. ... Txg2 2. Txg2 Dxc1+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
5) 1. Ld1 (1. Ld5 Sc2#) (Verteidigen gegen Matt)
6) 1. Dxd7 Txd7 2. Txc6 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
7) 1. Tc8 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
8) 1. Sxd1 mit Angriff auf Sc5
9) 1. ... Le8 Manchmal ist ein passiver Zug notwendig. Die anderen Züge verlieren Material.
   1. ... Ld7 Scheitert am Doppelangriff 2. Dd8+.
   1. ... Lxd5 Scheitert am Doppelangriff 2. Dd8+. 1. ... Lxa4 ist ein Stufe 1 Fehler 1 wegen 2. Dxa4.
10) 1. ... Dxf1+ 2. Kxf1 fxe4 (Zwischenzug: Schlagen)
11) 1. ... Te4 (Doppelangriff: Turm)
12) 1. Lh4 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)

27

1) 1. Tb8 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
2) 1. Sb5+ (Abzugsangriff)
3) 1. ... Ta1 (Zwischenzug: Mattdrohung)
4) 1. ... Db7 2. f3 (2. Sxc5 Dxg2#) 2. ... Dxb3 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. ... Sxc8 2. dxc8D+ Txc8 3. Txc8+ Ke7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. ... Sxc3 2. bxc3 (2. Dxc3 Lxh4) (Fesselung aufrechterhalten)
7) 1. h4 2. Lh2# (Mattplaner)
8) 1. Te8+ Txe8 2. Lxe8 Kxe8 3. b8D+ (Freibauer)
9) 1. De3 g6 (1. ... Sc6 2. De8+) 2. Dxa7 (Doppelangriff: Dame)
10) 1. ... Kf8 (1. ... De7? 2. Dh8+ Kf7 3. Dxh7+ Ke6 4. Dxg6+) (Verteidigen gegen Matt: Wegziehen)
11) 1. ... Sxe3 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
12) 1. ... Ld3+ 2. Kd2 Txf3 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)

28

1) 1. Ke6 f1D 2. Td7# (Matt in zwei: Helfer heran holen)
2) 1. Te7 (Doppelangriff: Turm)
3) 1. Kf2 (Remis: Patt forcieren)
4) 1. ... Tcc8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
5) 1. Le6+ Kd8 2. Txb7 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
6) Lb8-d6-a3-c1-h6-g7+
7) 1. ... De8! (1. ... Da3? 2. Dh5+) (Fesselung: Finde eine Fesselung)
8) 1. Tc5 Dd8 (1. ... Da1 2. Lg6+ (2. Dd6); 1. ... Db6? 2. Tc8+) (Verteidigen: Wegziehen)
9) ♕d4, ♗g4, ♘c2, ♔e5
10) 1. ... Dd6 2. Df7 Dd8 (Verteidigen gegen Matt: Decken)
11) 1. Lg3 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
12) 1. ... Se8! (1. ... Sc8? 2. Txc8+! Df8 3. Txf8#) 2. Dxe8+ Df8 (Schach parieren: Matt vermeiden)

29

1) 1. Txb6 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
2) 1. ... Db7 2. Td8 Dxf3 (Doppelangriff: Dame)
3) 1. Se8+ Txe8 2. Dxd3 (Abzugsangriff)
4) 1. e4 Le6 2. Lxc6 (2. Txc6) (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
5) Sf1-h2-f3-g5-h7-f6+
6) 1. Le6+ Dxe6 (1. ... Kh8 2. Lxb3 Txe3 3. Txe3) 2. Dxd3 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
7) 1. Le5# (Matt in einem mit einem Doppelschach)
8) 1. h8S 2. Sg6# (Mattplaner)
9) 1. Dd2 (1. Dg1 Dc2#; 1. Dg6 De1#) (Verteidigen gegen Matt)
10) 1. Dxf6 (1. Txf6? d4 2. Db4 Dxf6) (Zweifacher Angriff)
11) 1. Lg5 entwickelt den Läufer.
    1. g3 um Lf1 zu entwickeln, aber Schwarz hat 1. ... Sb4 oder 1. ... Sg4.
    1. h3 tut wenig für die Entwicklung. Schwarz kann mit 1. ... Sb4 2. Kd1 erzwingen.
12) 1. Dh8+ Ke7 2. Dxe8# (Matt in zwei)

30

1) Zeichnung
2) Zeichnung
3) 1. Dd1 Dd3 2. Dxd2 oder 2. Lxd2) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
4) 1. ... Le3! (1. ... Lxb4? 2. Dg4+; 1. ... Ld4? 2. Dg4+) (Doppelangriff der Dame vermeiden)
5) Sc2-a3-b5-d6-f7-g5+
6) 1. Se6 (Abzugsangriff)
7) 1. ... Sxc1 2. Txc1 Txd2 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
8) 1. ... Dc7 (1. ... Tc7? 2. De8#) (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
9) 1. ... Kf8 (1. ... Ke8? 2. Lh5) 2. Lh5 Le8 (Schach parieren: Matt vermeiden)
10) 1. ... Sed3+ (1. ... Sfd3+ 2. Lxd3 Sxd3+) 2. Lxd3 Sxd3+ (Doppelangriff: Springer)
11) 1. ... c3 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)
12) 1. ... Sd4# (1. ... Sg1 ist illegal, Schwarz steht im Schach (Matt in einem mit einem Doppelschach)

31

1) 1. Txc6 Txc6 (1. ... Txb7 2. Txd6) 2. Txe7 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
2) 1. Da8+ Kxa8 (1. ... Kb6 2. c8S#) 2. c8D# (Matt in zwei)
3) 1. Sxf6 (1. Lxf6 Lxf6) 1. ... Lxf6 2. Lxf6+ (Zweifacher Angriff)
4) 1. Lg3 Txg3 2. b8D (Freibauer)
5) 1. Dg4+ Kb8 2. Txd1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. ... f5 (Verteidigen gegen Matt: Decken durch Bahnräumung)
7) 1. De3+! (1. Dxd5? Dxb1; 1. Df8+? Dg7) (Zwischenzug: Schach)
8) 1. ... Ld5 2. Te2 hxg5 (Zwischenzug: Mattdrohung)
9) 1. ... Lh2+! (1. ... Lg3? 2. Dxe2; 1. ... Txf2? 2. Dxf2 Lh2+ 3. Kf1) 2. Kxh2 Txf2 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
10) 1. Lg5 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
11) 1. ... Dd5 (Matt in zwei: Jäger heran holen)
12) 1. ... Lf5 (1. ... Lc6 2. Dc2) (Abzugsangriff)

32

1) 1. ... Lxd4+! (1. ... Sxf3? 2. Lxb6) 2. Kxd4 Sxf3+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
2) 1. Ke3! Sc4+ 2. Kf2! (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
3) 1. Td7 Dxc5 2. Dxg7# (Matt in zwei: Helfer heran holen)
4) 1. b7 Txa7 2. b8S# (Matt in zwei)
5) 1. De8+! (1. De6+? Tf7) 1. ... Kh7 2. Dxd7 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. Tc1! (1. Lxd5? Dxf1#; 1. Dxd5? Dxd5 2. Lxd5 Lxf1) (Zwischenzug)
7) 1. ... Tb7+ 2. Kc2 Tb8 (Verteidigen gegen Matt: Decken)
8) 1. Ta3 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)

9) 1. ... Dd8 (1. ... Df5? 2. Lg4) (Verteidigen: Zweifach decken)
10) 1. Txg6+ fxg6 2. Dxe6+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
11) 1. Dxe6+ Txe6 2. Txb5 (Zwischenzug: Schlagen mit Schach)
12) 1. ... Ta1 (Verteidigen: Angreifer tauschen)

33

1) 1. De3 (1. Dc5? Se6+) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
2) 1. Kh8 Txg7 Patt (Remis: Patt forcieren)
3) 1. Dxc7 (1. hxg4? Dh4#; 1. Le2? Dh2#) (Verteidigen gegen Matt)
4) 1. La3 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
5) 1. ... Td1+ 2. Txd1 (2. Kh2 Dh1#) 2. ... Dxc5 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
6) 1. Sb3 Df6 2. Sxd4 (schlagen und decken)
7) 1. Dh6 (Zwischenzug: Mattdrohung)
8) ♘h6 ♟g6
9) 1. ... g5! (1. ... Dh8? 2. Sxf8 und 3. Df7#) (Verteidigen gegen Matt)
10) 1. ... Lg6 (1. ... Dxc2? 2. Lxh5 ; 2. ... g6? 3. De7) (Verteidigen: Wegziehen auf ein gedecktes Feld)
11) 1. Sg5! (1. Te8+? Kf7 2. Sg5+ Kxe8) (Doppelangriff: Springer)
12) 1. Tf2 (1. Tf1? Te2 2. Ta1+?? Lxa1) (Abzugsangriff)

34

1) 1. Kh3 (1. Dxe2? Dh5#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
2) 1. ... Tg7 (Verteidigen gegen Matt)
3) 1. ... Sf3+ (1. ... Se2+? 2. Lxe2) 2. gxf3 Lxc3 (Abzugsangriff)
4) 1. ... Lh3 (Matt in zwei: Helfer heran holen)
5) 1. ... Sc5? 2. Da3; 1. ... Sf6! (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
6) 1. ... Dxc1+! (1. ... Dxd2? 2. Dd1) 2. Lxc1 hxg4 (Zwischenzug: Schlagen mit Schach)
7) 1. Lxe6+ (1. Dxd7 Lxd7) 1. ... Dxe6 2. Dxa7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
8) ♘c6 ♘c7
9) 1. Dh5 h6 (1. ... Db2 2. De8#) 2. Dxe2 (Doppelangriff: Dame)
10) 1. Dxf5 Lxf2+ (1. ... Lxf5 2. Lxc5) 2. Dxf2! (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
11) 1. Taxc8 (1. Tcxc8 Tb1+ 2. Sc1 Txc1+) (Zweifacher Angriff)
12) 1. ... g5 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)

35

1) 1. ... De5 2. c3 Dxe2 (Doppelangriff: Dame)
2) 1. Ld5+! (1. Txb6? Td4+; 1. Txc4? Sxc4+) 1. ... Sxd5 2. Txc4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
3) 1. ... Tf4 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
4) 1. ... Db6 (1. ... Dd7? 2. Txa5 ; 2. ... Lxd6? 3. exd6+) (Verteidigen: Wegziehen und weiterhin decken)
5) 1. ... T8c2+ 2. Kd3 (2. Kf3 Tf2#) 2. ... Td2# (Matt in zwei)
6) 1. Lg5+ Sf6 (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
7) 1. Df5 (Freibauer)
8) 1. Td5+! Ke6 2. Sxf4+ (Zwischenzug: Schach)
9) 1. Dxe7 (1. Sxe7+ Kf8 und den Springer geht verloren) (Zweifacher Angriff)
10) 1. ... Se2+ 2. Sxe2 (2. Kh1 Dh2#) 2. ... Dh2# (Matt in zwei)
11) 1. Lxf5+ Lxf5 (1. ... Kh8 2. Lxe6) 2. Txc4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
12) 1. Td8 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)

36

1) 1. Kf3! (Doppelangriff: König)
2) 1. ... dxc4 (Abzugsangriff)
3) 1. Dh3 (1. Dg4? Se3+) (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
4) 1. Dd4 f6 2. Txc4 (2. Dxc4+) (Doppelangriff: Dame)

5) 1. Tb1 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
6) 1. Tf2 Te5 2. Ta2+ Ta5 (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen vorbereiten)
7) 1. Te2+ Kf8 2. Te1 (2. Le1) (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
8) 1. Sxf6 (1. Lxf6? Lxf6 2. Sxf6 Txe1) 1. ... Lxf6 2. Lxf6+ (Zweifacher Angriff)
9) 1. Sd4! (1. Tb1+? Kc8; 1. Sf4? Lc5+) (Fesselung: Finde eine Fesselung)
10) Zeichnung
11) 1. Dg5 g6 2. Dh6 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)
12) 1. Sd3 g5 2. Sxb2 (Doppelangriff: Springer)

37

1) 1. Db2 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
2) 1. ... Txh5+ 2. Kxh5 Kg7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
3) 1. Lxc5 Dxc5 (1. ... Sxc5 2. Lxh7+) (Abzugsangriff vermeiden)
4) 1. Dg3 Lf8 2. Dxb8 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. Th3 (Verwundbarkeit ausbeuten: Drohe Matt)
6) Dd6-g3-h3-f5+ (die Streifen muss weg)
7) 1. Txg7+ Txg7 2. Dxd4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
8) 1. b4 (1. e5? fxe5+ 2. Ke4 Ld3#) (Verteidigen gegen Matt: Decken durch Bahnräumung)
9) 1. Sxe6 (Abzugsangriff)
10) 1. ... Df3 2. a8D (2. Kf1 Dd1#) 2. ... Dg2# (Matt in zwei: Jäger heran holen)
11) 1. Dxc7! (1. Lxe5? Dxc4) 1. ... Lxc7 2. Lxe5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
12) 1. Ta2 (Abzugsangriff)

38

1) 1. Se5 Ta7 (Verteidigen: Gegenangriff)
2) 1. Tc7+ Txc7 (1. ... Kh6 2. Dxb7) 2. Dxb3 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
3) 1. Te4 (Doppelangriff: Turm)
4) Db7xd5xd1xa4xg4xg1xb6
5) ♔f8, ♖h6, ♖e5, ♙g5, ♚g6
6) 1. Ld3 g1D (1. ... Lxd3 2. Tg1) 2. Txf1+ Dxf1 3. Lxf1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
7) 1. ... Dxg2+ 2. Lxg2 Lxg2# (Matt in zwei)
8) 1. Lb5 (Abzugsangriff)
9) 1. ... Kg8 (1. ... Txh4? Patt) (Verteidigen gegen Matt: Decken)
10) 1. ... Le3 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
11) 1. Dd7 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
12) 1. Sxd6 Txc4 2. Sxc4 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)

39

1) 1. La3
2) 1. Dxe4 (1. Txb8? De1+) 1. ... Txe4 (1. ... Txb1+ 2. Dxb1) 2. Txb8+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
3) 1. Se7 2. Dd2# (Mattplaner)
4) 1. Dd4 g6 (1. ... Tc2 2. Dd8+ Dxd8 3. Txd8#) 2. Dxb2 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. Kf7 (1. Kf5? Kg7!) 1. ... g4 (1. ... Sd5 2. Lf8#) 2. Lf4# (Matt in zwei: Bewacher heran holen)
6) 1. ... Dd7 entwickeln und decken ist am Gescheitesten. Es droht Schlagen auf f3.
   1. ... Le6 ist nicht schlecht. Nach 2. De2 bereitet Schwarz mit 2. ... Le7 die Rochade vor.
   1. ... d5 2. exd5 ist nicht nötig, denn der Damenzug ist besser. Schwarz kann zwar 2. ... Lxf3 3. dxc6 Ld5 spielen, verliert aber nach 4. De2 einen Bauern.
7) 1. f4 exf3 2. Dxf3 (2. Lxf3 Lxe3+)
8) 1. ... b5 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
9) 1. Se6 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
10) 1. ... Lg7 (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen und wegziehen vorbereiten)
11) 1. ... Lf4 (1. ... Lc5? 2. Sxc5) (Zwischenzug und Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
12) 1... Kd8 (1... Kb6/Kd6 2. Sc4#) (1... Kb8/Kc8 2. Te8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

40

1) 1. Kf1 (1. Kh1? Sxf2#; 1. Sxh2? Dxh2+ 2. Kf1 Dh1#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
2) 1. ... Td4 2. g3 Txa4 (Doppelangriff: Turm)
3) 1. Dxh5+ Txh5 2. Lxh5# (Matt in zwei)
4) 1. ... Dxg2+ 2. Kxg2 Txd3 (Zwischenzug: Schlagen mit Schach)
5) 1. g6 hxg6 2. Dxc5 (Abzugsangriff)
6) 1. ... Dxf7 (1. ... Kh7 2. Sg5+; 1. ... Kg8 2. Sg5+) (Schach parieren)
7) 1. Sxb3 cxb3 2. Lxb5+ (2. Dxb3 a6) (Zwischenzug)
8) 1. Sd6 Te7 2. Sf7+ (Doppelangriff: Springer)
9) ♖e4xb4xf4xf6xf3xa3xa7xb7xb2
   ♖e4xf4xf6xf3xa3xa7xb7xb4xb2
10) 1. Txc8+! (1. Lxd5? Txc1+ 2. Lxc1 Lxd5) 1. ... Lxc8 2. Lxd5+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
11) 1. Tf4 (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
12) 1. Dxc8+! (1. Dxd7? Dxd7 2. Txd7 Tc1+; 1. Dd8+? Le8!) 1. ... Lxc8 2. e8D+ (Freibauer)

41

1) 1. exf6 (1. e6 Se5) (Abzugsangriff)
2) 1. ... Le5 (Doppelangriff: Läufer)
3) 1. ... Txe4 2. Txd5 (2. Txe4 Txd2) 2. ... Txe3 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
4) 1. Se8 (Matt in zwei: Helfer heran holen)
5) 1. Txe6 Lg5+ (1. ... Sxc7 2. Txe7) 2. Kb1 Sxc7 (Zwischenzug: Schach)
6) 1. Sf5! (1. Se4? Sxe4 2. Lxc7+ Kxc7) (Fesselung: Finde eine Fesselung)
7) 1. c4 2. c5# (Mattplaner)
8) 1. ... Dd7 (1. ... g6? 2. Dxe5) (Verteidigen gegen Matt)
9) 1. Sf5 (Doppelangriff: Springer)
10) 1. ... Kh7 (1. ... Kxg5 2. Kf7) (Remis: Patt oder unzureichendes Material)
11) 1. Dd6 h6 (1. ... Lxf3 2. Df8#) 2. Dxc6 (Doppelangriff: Dame)
12) 1. h8D (1. hxg8D? a1D) 1. ... a1D (1. ... Kc4 2. Dxg8+) 2. Dd4# (Verteidigung gegen einen Freibauern: Gegenangriff)

42

1) 1. d7 Td8 2. Txc5 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
2) 1. Df4 2. Sc7# (Mattplaner)
3) 1. Sxc6 Df6+ 2. Se5 (Abzugsangriff)
4) 1. De3+ Kd1 (1. ... Kf1 2. Lg2#) 2. La4# (Matt in zwei)
5) 1. Dc3 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. Sc5 Dc6 (1. ... Txc5 2. Lxc5) 2. Dxg4 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
7) Lh6-c1-a3-b4-a5-c7+
8) 1. Lg6 Txc2 2. Te8# (Matt in zwei: Helfer heran holen)
9) 1. Sxc6 (1. Sd7+? Lxd7 2. Lxf6) (Abzugsangriff)
10) 1. Dg5 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
11) 1. Lb6 g1D 2. b5# (Verteidigung gegen einen Freibauern: Gegenangriff)
12) 1. ... Tf8! (1. ... Kh7? 2. Dh3#) 2. Dxf8+ Kh7 (Schach parieren: Matt vermeiden)

43

1) 1. Lxa2 (1. Txa2 Dc5; 1. gxf3 Dxc3) 1. ... Lxg2 (1. ... Dh5 2. gxf3) 2. Lxf7+1 (Wähle den richtigen Schlagzug)
2) 1. ... f2+ 2. Lxf2 Lxf2+ (2. ... Txf2? 3. Kh1) 3. Kf1 Ld3+ (Doppelangriff: Bauer durch Röntgendeckung)
3) 1. exd5 (Abzugsangriff und Fesselung)
4) 1. ... Dxe4 (1. ... Td8 2. Dxe5) (Doppelangriff: Dame)
5) La7xc5xd4xg7xf8xh6xe3xf2
6) 1. ... Sxe3! (1. ... Sxe7? 2. Sxe7+ Kf8 3. Sxg6+) 2. Sxe3 Sxe7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)

7) 1. ... Le3 2. Tf5+ Lg5 (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
8) 1. ... Te5 2. Dxe5 (2. Da4 Lxb2) 2. ... Lxe5 3. Lxe5 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
9) 1. ... Ta8! (1. ... Tf8? 2. Dc4+; 1. ... Te8? 2. Df7+) (Doppelangriff der Dame vermeiden)
10) 1. ... Dg8 (Schach parieren: Matt vermeiden)
11) 1. Txd7 Txc8 (1. ... Txd7 2. Txb8) 2. Txa7 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
12) Zeichnung

44

1) 1. Lc4 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
2) 1. e5 Sxf3+ 2. Sxf3 (Doppelangriff: Bauer)
3) 1. Sc6+ Ke8 2. Sc7# (Matt in zwei)
4) Db7xd5xd1xg4xg1xe3xb3xb2
5) 1. The1 Df8 (1. ... Sf6 2. Txe8+) 2. Txd7 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
6) 1. Sf6+ Kf8 2. Sd7+ (2. Sd5? exd5+) 2. ... Kg8 3. Sxb6 (Abzugsangriff)
7) 1. ... Dd4+ (1. ... Dg7+? 2. Lf6) 2. Dc3 Dxg1 (Doppelangriff: Dame)
8) 1. Ta4! (1. Te8+? Kf7!) (Abzugsangriff)
9) 1. c7 2. c8S# (Mattplaner)
10) 1. Da5 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
11) 1. Sxf6 (1. Lxf6 Lc5+) (Zweifacher Angriff)
12) 1. Txe5+ Kxe5 2. Txf3 (Patt vermeiden)

45

1) 1. Tc5 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
2) 1. Dc3+ (1. Db7+? Dd7) 1. ... Kf7 2. Dxc6 (Doppelangriff: Dame)
3) 1. ... Dd7 (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
4) 1. ... e5 (Abzugsangriff)
5) 1. Dxh4 (1. Kg2 Txh3 2. Txh3 d2) 1. ... gxh4 (1. ... Dxh4+ 2. Kg2) (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
6) 1. Df1+ Kg8 2. Txd4 (Zwischenzug: Schach)
7) 1. Te1+! (1. Tb1? Ld4+; 1. dxc6? Lxa1) (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
8) 1. ... Dc6+ 2. Kd2 Lb4# (Matt in zwei)
9) 1. d7+ Kc7 2. d8D# (2. dxe8D+ Dxe7) (Freibauer)
10) 1. Ka6 Lxe3 2. a5 (Remis: Den letzten Bauern tauschen, also unzureichendes Material)
11) 1. ... Ta8 2. Dd1 Dxf6 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
12) 1. c4 (Abzugsangriff)

46

1) 1. ... Td8+ 2. Kc5 Sa4# (Matt in zwei)
2) 1. ... Lf4 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
3) 1. Sxd6 Txd6 (1. ... Txc4 2. Sxc4) 2. Txc5 Sxc5 3. Txc5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
4) 1. Dd4+ (1. Dh7+ Kf8 2. Dxh6+ Ke8) (Doppelangriff: Dame)
5) ♖a3-a8-e8-e3-g3-g1+
6) 1. Sxe4+ (1. Dd8+? Kh5; 1. Se6+? Sxe6) 1. ... dxe4 2. Dxd4 (Abzugsangriff)
7) 1. ... d2 (Freibauer)
8) 1. c8S+ Kd6 2. Sxb6 (Doppelangriff: Springer)
9) 1. ... Sf4 2. Lxf4 (2. b8D+ Dxb8) 2. ... Dg2# (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen und Gegenangriff)
10) 1. Tf7 (1. Lf7 Ld4+ 2. Kh1 Lxa7; 1. Tg2 Ld4+) (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
11) 1. Da4 2. De8# (Mattplaner)
12) 1. ... Sg4+ (1. ... Se4+? 2. Sxe4) (Abzugsangriff)

47

1) 1. Sxd5! (1. Txd5?; 1. Lxd5?? Lxd1) 1. ... Lxd1 2. Sf6+ (Zweifacher Angriff)
2) 1. Dh5 Tf8 (1. ... Tae8 2. Dxf7+ Kh8 3. Dxg7#) 2. Dxe2 (Doppelangriff: Dame)

3) ♕c3xa5xc7xg3xg2xg7xh6xe6
4) 1. Se7+! (1. Dxf2? Lxf2; 1. Txe6? Dxf1+!) (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
5) 1. Kg1! (1. Dxf2? Th1#) 1. ... Tg2+ 2. Kf1 (Schach parieren: Matt vermeiden)
6) 1. ... Dh8+ (1. ... Dxa2?) 2. Dh2 Da8+ (Patt vermeiden)
7) ♕c3 ♗d7 ♙b6 ♔a4 ♟b7
8) 1. Dc4+ Kd7 (1. ... Dc7 2. Dxc7#) 2. De6# (Matt in zwei)
9) 1. ... g4+ 2. Ke3 Txa7 (2. ... Ta5) (Verteidigen gegen Matt)
10) 1. Te8 Td8 (1. ... Dd5 2. Txg8#) 2. Dxg8# (Matt in zwei: Helfer / Jäger heranholen)
11) 1. Sxd4 (1. Lxc7? Sxf3+ 2. gxf3 Lxc7) 1. ... Lxd4 2. Lxc7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
12) 1. Sd5 Dd8 (1. ... cxd5 2. Dc8+) 2. Sc3 (Verteidigen: Wegziehen)

48

1) 1. ... b5 2. Sa5 (2. ... Txd6? 3. Tc8#) (Verteidigen: Gegenangriff)
2) 1. ... Dh1+ 2. Kf2 Se4# (Matt in zwei)
3) 1. Ld3 (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
4) 1. Dc7 2. b8S+ (Mattplaner)
5) 1. ... Df1+ (1. ... Df5+? 2. Dc2+) (Doppelangriff: Dame)
6) 1. Txb7 Txc5 (1. ... Txb7 2. Txc8+) 2. Txb6 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
7) 1. ... Sc2 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
8) 1. ... Tg2+ 2. Txg2 Dxb8 (Verteidigen gegen Matt: Jäger ablenken)
9) 1. Dd3! (1. Df3? Sc4; 1. Dxf7+? Sxf7) (Fesselung: Finde eine Fesselung)
10) Zeichnung
11) 1. Sd5 Sxg7 2. Sxc3 (Doppelangriff: Springer)
12) 1. ... Lf5+ (1. ... Dxg7? 2. Dxg7+ Kxg7 3. dxe6) 2. Ka1 Dxg7 (Zwischenzug: Schach)

49

1) 1. Txe6 (1. Sxc4? Lxc4+) 1. ... Kxe6 (1. ... Tc2 2. Te4) 2. Sxc4 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
2) 1. Se1 (1. Le1? Lxe1; 1. Sg1? Dxg1#) 1. ... Lxe1? 2. Dxg7# (Schach parieren: Matt oder Materialverlust vermeiden)
3) 1. Sg8+ Txg8 (1. ... Kd6 2. Sxh6) 2. Txg8 (Doppelangriff: Springer durch Röntgendeckung)
4) 1. ... Dc1+ 2. Kf2 Sg4# (Matt in zwei)
5) 1. ... Tc2 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
6) 1. Dd7 Tf8 (1. ... Sxc3 2. Dxf7+ Kh8 3. Dxg7#) 2. Sxa4 (Doppelangriff: Dame)
7) 1. Se4+ Txe4 2. Dxc3+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
8) 1. Sxd7! (1. Sc6? Lc5+; 1. Sd3? Lf6 2. Lxb8 Sxb8) 1. ... Lxd7 2. Txe7! (2. Lxb8? Lc5+!) (Abzugsangriff)
9) 1. Th8 2. c8S# (Mattplaner)
10) 1. Ta8+ Kxa8 2. Txe7 (Zwischenzug: Patt vermeiden)
11) 1. Tb1 Da3 2. Dxd4 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
12) 1. ... Sxc5 (1. ... Lxd6? 2. Txd6 Sxc5 3. Txf6+) (Zweifacher Angriff durch Röntgendeckung)

50

1) 1. ... Sxc3! (1. ... Lxb6? 2. Lxb6+) 2. Lxc3 Lxb6 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
2) La7-b6-a5-b4-d6-e5+
3) 1. Dxe1! (1. Kf2? Tf1#) 1. ... Txe1+ 2. Kf2 Tf1+ 3. Ke2 (Schach parieren: Matt vermeiden)
4) 1. Dg3 (1. Df4? Sf3+) (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
5) 1. Sxe5? Sxe5 (1. ... Lxe2 2. Sxc6)
6) 1. Sf5 De6 2. Dg7# (2. Dh8#) (Matt in zwei: Bewacher heran holen)
7) 1. e6+ fxe6+ 2. Ke5 (Verteidigen gegen Matt)
8) 1. Dxh7+ Txh7 2. Txh7# (Matt in zwei: Röntgendeckung)
9) 1. ... Ta8 2. Td6 Te8 (Verteidigen: Wegziehen)

10) 1. Sg4 (1. Kf1? Kh4) (den letzten Bauer behalten)
11) 1. Td5 (1. Tb5 La3) (Doppelangriff: Turm)
12) 1. Dc5! (Fesselung: Finde eine Fesselung)

51

1) 1. Dxc4 Sb6 2. Dd3 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
2) 1. Da8+ (1. Txe5? Sf2+) 1. ... Kh7 2. Tfxe5 (Zwischenzug: Schach)
3) 1. ... Txd5! (1. ... Lxd5? 2. Dxe5!) (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
4) 1. Da5 Kg7 (1. ... Lb3 2. De5#) 2. Dxa4 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. ... Txb3 2. axb3 a2 (Freibauer erzeugen)
6) 1. ... Ld5+ (1. ... Ke7? 2. d8D+ Kxd8 3. Lxc6) 2. Kb1 Ke7) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
7) 1. Txc3! (1. Txd8+? Txd8! 1. De1? Dxe1!) (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
8) 1. ... Dd3 gewinnt einen Bauer: 2. Tb2 (2. La3 Dxe4+) 2. ... Dxe4+
   1. ... 0-0 und 1. ... b6 sind gute Entwicklungszüge, aber weniger gut als der Damenzug.
9) 1. ... Dd2 2. Dxd2 (2. Dxe4 De1#) 2. ... Sxd2 (Verteidigung durch Gegenangriff)
10) 1. Te8 (Abzugsangriff)
11) 1. ... Te2+ 2. Dxe2 Dxe2+ (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material durch Röntgendeckung)
12) 1. ... Da5 2. c3 Txf5 (Doppelangriff mit zwei Figuren)

52

1) 1. Tb3 (1. Txf8+ Kxf8 2. Dxh5 Db1+) 1. ... Da7 2. Dxh5 (Abzugsangriff)
2) 1. Txc6 Sxc6 2. Lxd7 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
3) 1. d5 g5 2. Sxe6 (Doppelangriff: Bauer)
4) Sg4-f2-d1-c3-b5-d4-b3+
5) 1. ... Td4 (Verteidigen gegen Matt)
6) 1. c8S 2. a8D# (Mattplaner) Auch gut ist 1. Kc5 2. Da8#. Die Absicht war matt in zwei: 1. c8P Ka6
   2. a8D#
7) 1. Sf6+ Kh8 (1. ... Lxf6 2. Dxf8#) 2. Sxd7 (Doppelangriff: Springer)
8) 1. ... Db5 (Doppelangriff: Dame)
9) 1. Se7+ Lxe7 2. Dxb8 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
10) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8# (Matt in zwei durch Röntgendeckung)
11) 1. Dh4 f6 2. Dxg3 (Doppelangriff: Dame)
12) 1. Ta6 c1D 2. g4# (Matt in zwei: Bewacher heran holen)

53

1) 1. Sxf6+ Lxf6 2. Txd7 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
2) 1. De6 Kg7 (2. Lh6# drohte auch) 2. Dxc8 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
3) 1. ... Kh8! (1. ... Kh7? 2. Lf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
4) ♘b3-c1-a2-c3-b5-a7-c6+
5) 1. Db2 (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
6) 1. Te6+ Kd7 2. Te1 (2. Te7+ Kd8 3. Te1) (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
7) 1. Dxf8+ (1. Txb8? Dxc8; 1. Db7? Lxg3) 1. ... Kxf8 2. Txb8+ (Verteidigung ausschalten:
   Schlagen+Material)
8) 1. Dd2 (1. Lxf6 Lxf6 2. Df2 Lh4) (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
9) 1. ... Tc7 (1. ... Txc3? 2. Td7+; 1. ... Tc8? 2. Td6 Th8+ 3. Lxh8) 2. Td8 Th7# (Abzugsangriff)
10) 1. Dd3 Txe1+ 2. Lxe1 Dxe1 3. Df1 (Verteidigen gegen Matt: Dazwischenziehen)
11) 1. Se5 (Matt in zwei: Bewacher heran holen)
12) 1. ... Tc5 2. Td6 (2. g4 g5+) 2. ... Txb5 (Doppelangriff mit zwei Figuren)

54

1) 1. Le4 (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem dreifachen Angriff)
2) 1. Dd1 (1. Sd3 Dxd3+) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
3) 1. Df3+ (1. Db3+ Td5) (Doppelangriff: Dame)
4) 1. Sxc5 dxc5 2. Lxe5+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)

5) 1. Lxh6 Sf5 2. Dg4 (2. Txe8+ Dxe8; 2. Dh3 gxh6) (Verteidigen durch Fesselung)
6) 1. Dd6 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
7) 1. ... b1D+ (1. ... Ta8 2. Sg6) 2. Kxb1 Txh2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
8) 1... Ke6 (1. ... Td6 2. Tc8) (1. ... Tc7 2. Tf8+) 2. Kg3 Tc7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
9) 1. Lg2 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
10) 1. ... Th5 2. h3 Dxh3+ 3. Kg1 Dh2# (Matt in zwei)
11) 1. Dc1 (Fesselung: Finde eine Fesselung mit einem zweifachen Angriff)
12) 1. Dd6 b5 (1. ... Sc6 2. Dd7#; 1. ... f6 2. De6#) 2. Dxe5# (Matt in zwei)

55

1) 1. ... Lf4 2. f3 Dg2
2) 1. Da5 (1. Lxg8 Dxe5) (Fesselung: Finde eine Fesselung)
3) 1. ... Ld3 (Doppelangriff: Läufer)
4) 1. d8S 2. Da4+ (Mattplaner)
5) 1. Lg7 Sd5 (1. ... Ld5 2. Sf6#) 2. Sxg5# (Matt in zwei: Bewacher heran holen)
6) ♕h1, ♘e4
7) 1. Dh6 Dxf6 (1. ... Lf5 2. Dxh7#) 2. Dxf8# (Matt in zwei: Jäger heran holen)
8) 1. ... Sxh7 (1. ... Txh7? 2. Sf7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
9) 1. ... Lxc3 2. Ld2 Dc6 (Verteidigen: Decken)
10) Zeichnung
11) Zeichnung
12) 1. Txf8+! (1. Lxd4? Txc1+!) 1. ... Lxf8 2. Dxd4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)

56

1) 1. Dd1 (1. Dxd6? Ta1+; 1. Dxg4? Ta1+) (Verteidigen gegen Matt)
2) 1. Txc6 Dxc6 2. Dxd4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
3) 1. f4 (1. Le2 Kg5 (1. ... g5)) 1. ... b3 (1. ... g5 2. Lf7#) 2. Le2# (Matt in zwei: Bewacher heran holen)
4) 1. d5 (1. dxe5+? Kxe5 2. Kd3 Kf4 3. Ke2 Ke4) 1. ... Ld6 2. dxe6 (Remis: Unzureichendes Material)
5) 1. ... Le2 (Verteidigen gegen Matt: Decken)
6) 1. Sxe4 (1. Lb4 Dxf2#) 1. ... Sxe4 2. Lb4 (Fesselung: Finde eine Fesselung)
7) 1. Sf5! (1. Se6? Txd3; 1. Sxc6? Txd3) (Abzugsangriff)
8) 1. ... Kc5 (Doppelangriff mit zwei Figuren)
9) 1. Df3 g6 2. Lxc6 (Doppelangriff: Dame)
10) 1. Dxb4! (1. Txd4? De1+) 1. ... cxb4 2. Txd4 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
11) 1. Sf8 (1. Sf6? Sd4) 1. ... Sxf8 (1. ... Sd4? 2. Sxg6) 2. h7 Sxh7 (Patt forcieren)
12) 1. Th5 Tc7 2. h7 Txh7 3. Txh7 (Freibauer)

57

1) 1. ... Kh6 2. g4 (2. Sxa7 Lg5#) 2. ... Lf2# (Matt in zwei: Helfer heran holen)
2) 1. ... Lf6! 2. Lf3 Lxe7 (Abzugsangriff)
3) 1. Db8+ Sc8 2. Dxc8+ Lf8+
4) 1. ... Sc2 2. Tb1 Se1# (Doppelangriff mit zwei Figuren)
5) 1. ... Kg3 2. Df3+ Kh2 (Verteidigen gegen Matt: Wegziehen)
6) 1. ... Se2+ (1. ... Lxd1? 2. De8#; 1. ... Sf3+? 2. Lxf3 (2. Dxf3 Dxd1+) 2. Dxe2 Dxd1+ 3. Dxd1 Lxd1
7) 1. Txh6+ Lxh6 2. Dxe5+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material; Überlastung)
8) 1. Txe5! (1. Dxd2? Sxd2+ 2. Ke2 Sdf3; 1. Tc2?) 1. ... Dxe2+ (1. ... Sxe5 2. Dxd2) 2. Txe2! (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
9) 1. ... Sdf6 (Verteidigen gegen Matt und Materialverlust: Decken und wegziehen vorbereiten)
10) 1. d8T! (1. d8D? d1D+ 2. Dxd1) (Freibauer)
11) 1. Se7+ Kf8 2. Sxc6 (Doppelangriff: Springer)
12) 1. ... Tb1+ 2. Dxb1 Df4 (Verteidigen gegen Matt: Ablenken)

58

1) 1. Kd3 (1. a8D Dc3#) (Verteidigen gegen Matt)
2) 1. Txe6 Dxb3 2. Lxb3 (Zweifacher Angriff)
3) 1. Dg8+ (1. Txf2? Td1+ 2. Tf1 Dg2#) 1. ... Dxg8 2. Lxg8+ Kxg8 3. Txf2 (Verteidigen gegen Matt: Schlagen)
4) Dd1xb3xc3xe5xd5xf3xd3xg6
5) 1. Se5 Lb7 2. Tf8# (Matt in zwei: Bewacher heran holen)
6) 1. Tb7 Txb7 Patt (Patt forcieren)
7) 1. e8S 2. Sc7# (Mattplaner)
8) 1. Te1 0-0 2. Le6+ (Zwischenzug Schach)
9) 1. Da1 (1. Db2? Sxd1) 1. ... Sxd1 2. Lxd6 (Zwischenzug: Angriff auf zwei Figuren)
10) 1. Sdf6+ (1. Sef6+? Kg7 2. Sxd7 Txd7) 1. ... Lxf6 2. Sxf6+ Kg7 3. Sxd7 (Doppelangriff: Springer)
11) 1. ... Lf6 2. b6 Ld8 3. b7 Lc7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
12) 1. Lf2 (1. Lg1? Sxg3+ 2. Ke1 Te2#) (Abzugsangriff)

59

1) 1. d4 (Verteidigen)
2) 1. ... Dc6! (1. ... Dd8? 2. Sf6+; 1. ... Dd7? 2. Sf6+) (Fesselung: Finde eine Fesselung)
3) 1. De8 2. f8S#
4) 1. ... Lxh2+! (1. ... Txf1+? 2. Kxf1 Dd3+ 3. De2; 1. ... Dh4? 2. Txd1) 2. Kxh2 Txf1 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)
5) 1. Lxg4 (1. Lc2? Td8+ 2. Txd8 Patt) (Patt vermeiden)
6) 1. Txh4 Lxh4 2. Dxh4 (Zweifacher Angriff)
7) 1. Lc5 bxc5 2. d5 Tb2 3. c7 (Freibauer)
8) 1. Sa8+ (1. Sd5+? Lxd5+ 2. Kg7 b1D) 1. ... Lxa8 2. Tb6 Lc6 3. Txb2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
9) 1. ... Dc7 (1. ... Dxe3? 2. Txa5 und Matt; 1. ... Txa1 2. Dxe5) (Verteidigen: Decken und Verführungen widerstehen!)
10) 1. Sf7 (Abzugsangriff)
11) 1. ... Kh8 (1. ... Kh6? 2. Ld2+) 2. Se4+ Dxc3 3. Sxc3 (Schach parieren: Matt vermeiden)
12) 1. ... Sb1 2. Txb7 Tf1# (Matt in zwei: Bewacher heran holen)

60

1) 1. La5+ Ke8 2. Dxe7# (Matt in zwei)
2) 1. ... Tc1 (1. ... d3? 2. f4#) 2. Th2 Kxe5 (Verteidigen gegen Matt: Schlagen)
3) 1. Lxg5 (1. f4? exf3 2. Lxg5 f2#; 1. Lg2? Lxe3 2. fxe3 gibt Weiß einen Doppelbauern, der im Wege steht.
4) 1. Dd6 Kg8 2. Dxf6 (Verwundbarkeit ausbeuten)
5) 1. Txe5 (1. Dxe5? Te7) (Zweifacher Angriff)
6) 1. f3 (1. Tg4? De5+; 1. Dg4 g6#) (Schach parieren)
7) 1. Kc6 (1. Tb6+? Ka7 2. Txd6 Tf7) 1. ... Td8 2. Ta1# (Doppelangriff mit zwei Figuren)
8) 1. ... Dxe4 2. Db5
9) 1. Tg7 (1. Ta7+? Kb8 2. Tg7 Dc2)
10) 1. ... Lf4 2. Dd4 De1+ (Doppelangriff mit zwei Figuren)
11) 1. Lc6 Patt (1. Lxa8? Kxa8 2. Kc6 Ka7 3. Kd7 c5 4. Ke7 c4 5. Kxf7 c3 6. Ke6 Lf4) (Remis: Patt forcieren)
12) 1. Sf6+ Lxf6 (1. ... Txf6 2. Txd7) 2. Tbxd6 (Verteidigung ausschalten: Ablenken+Material)

61

1) Zeichnung
2) 1. Kf6 Kh6 2. Dh8#
3) 1. Kc2 Ka2 2. Da4# *(Kardos 1999)*
4) 1. Kc7 Ka7 2. Da4#
5) 1. Kc4 Ka3 (1. … Ka5 2. Da7#) 2. Da1#

6) 1. Dg1 Kh7 (1. ... Kh5 2. Dg5#) 2. Dg7#
7) 1. Dc5 Ke1 2. Dc1#
8) 1. Da6 Kh4 2. Dh6#
9) 1. Dg8 Kh5 2. Dh7# / 2. Dg5#
10) 1. Db1 Ka4 2. Db4#
11) 1. De3 Ka5 2. Da3#
12) 1. Dg5 (1. Dc5? Patt) 1. ... Ka7 2. Da5#

62

1) 1. Kc2 Ka3 2. Da5#
2) 1. Kc3 Ka5 (1. ... b4+ 2. Dxb4#) 2. Da7# *(Kakabadse 1990)*
3) 1. De5 c2 (1. ... Kc1/a1 2. De1#) 2. Db2# *(Tomasevic 1979)*
4) 1. Dg5 (1. Dd6? g5) 1. ... g6 (1. ... Kh8 2. Dxg7#) 2. Dh4#
5) 1. Dc2 a2 2. Dc1# *(Garzer 1997)*
6) 1. Dg2 b3 (1. ... Ka4 2. Da2#) 2. Da8#
7) 1. Df4 Kd1 2. Dd2# *(Hultberg 1928)*
8) 1. Dg8 h4 (1. ... Kh4 2. Dg3#; 1. ... Kh2 2. Dg2#) 2. Dg2# *(Speckmann 1967)*
9) 1. Kb6 b4 2. Da2#
10) 1. Da3 Kb1 2. Dc1#
11) 1. Dd2 f2 (1. ... Kg1 2. De1#) 2. Dd1#
12) 1. De6 Kh4 (1. ... Kh2 2. Dh6#) 2. Dh6#

63

1) 1. Dc7 Ke8 (1. ... Kg8 2. Dg7#) 2. De7# *(Jenssen 1989)*
2) 1. De5 Kg8 2. Dg7# (2. De8#; 2. Db8#) *(Grab 1968)*
3) 1. b4 Ka4 2. Da2# *(Saks 1993)*
4) 1. Dg2 Kh5 2. Dg5# *(Zuncke 1980)*
5) 1. f6 Kd1 2. Dd2# (2. Df1#) *(Dittmann 1968)*
6) 1. Kc8 Ka7 2. Db7# *(Latzel 1968)*
7) 1. f4 Kf1 2. Df2# (2. Dd1#) *(Maleika 1968)*
8) 1. Ka7 Kc8 2. Dc7# *(Dittmann 1968)*
9) 1. Dg4 Kxa2 2. Da4# *(Speckmann 1986)*
10) 1. Db2 Kh4 2. Dh8#
11) 1. Kc7 Ka6 2. Db6# *(Burchard 1968)*
12) 1. Dc6+ Ka5 2. b4# *(Dehler 1925)*

64

1) 1. c4 Ka1 2. Tc1# *(Hardt 1968)*
2) 1. Tb8 Ka5 2. Ta8#
3) 1. Tb5 Ka3 2. Ta5# *(Sax 1992)*
4) 1. c5 Ka7 2. Ta4# *(Zinovjev 1989)*
5) 1. Ke6 Ke8 2. Tg8#
6) 1. c8T Kb7 2. T6c7# (Speckmann)
7) 1. Ta1 Ka5 (1. ... a2 2. Txa2#) 2. Txa3# *(Fleckner 1912)*
8) 1. Txf4 Kh6 2. Th4#
9) 1. a4 bxa4 (1. ... bxa3 2. Txa3#; 1. ... Ka7 2. axb5#) 2. Txa4# *(Veselensky 1986)*
10) 1. Kb6 Kb4 (1. ... b4 2. Ta5#) 2. Td4# *(Jordan 2010)*
11) 1. Ta3 b5 (1. ... Ka7 2. Kb5#, 1. … b6+ 2. Kxb6#) 2. Kb6# *(Sax 1997)*
12) 1. c8S Ka5 (1. ... a5 2. Sb6#) 2. Ta3# *(Zinovjev 1989)*