Stufe 2 extra

2 - Verteidigen / Schach parieren: A

1) 1. Kg2 (1. Tf1 Lh2#)
2) 1. ... Kxd5 (1. ... Kf5 2. Dxe5#)
3) 1. ... Ke7 deckt die Dame
4) 1. ... Ld7 (1. ... Sbd7 2. Le2)
5) 1. ... c6 2. Se5 cxb5
6) 1. ... Sxf6 (1. ... Lxf6 2. Sxd7)
7) 1. Sxg5 Dxg5+ 2. f4
8) Zeichnung
9) Zeichnung
10) 1. ... b5 (1. ... c6 2. Sxe4; 1. ... Lc6 2. Dd1)
11) 1. Kd1 (1. Se2 Tg8)
12) 1. Kd1 (1. Kf1 Sb6) 1. ... Sb6 2. Te1

3 - Verteidigen / Schach parieren: A

1) 1. Kxg5 (1. fxg5? Df2+ 2. Dxf2 Txf2; 1. Kh5 Dxh3+)
2) 1. ... Kg5 (1. ... Kxe5 2. Te1#) ½-½
3) 1. ... Kf7 (1. ... Kh8 2. Dxf8+)
4) 1. Kg2 (1. Ke2 De4#)
5) 1. Dg3 (1. Kh1 Dg2#)
6) 1. ... Kb8 (1. ... Ka7 2. Sxc8+; 1. ... Kc7 2. Sxe8+)
7) 1. ... Le8 (1. ... Kg7 2. Df6+; 1. ... Te8 2. Txe8+ Lxe8 3. Dxe8+)
8) 1. ... Ld6 (1. ... Kc8? 2. De8#; 1. ... Ka8 2. De8+) 2. Lxd6+ Ka8
9) 1. ... Kh7 2. Dxg4 Dxf1#
10) 1. ... ♕xf8 (1. ... ♖e8 2. ♕xd6; 1. ... ♗b8 2. ♕xg8) 2. ♖xf8+ ♗b8
11) 1. Kd2 (1. Le2 Lg4; 1. Kd1 Lg4)
12) 1. ... Kd7 (1. ... Kf6 2. g4; 1. ... Kf7 2. Sd6+) 2. Tg8 g4+

4 - Matt in einem: A

1) 1. ... Lf1#
2) 1. ... Sd2#
3) 1. Dc3#
4) 1. ... Dh6#
5) 1. ... Ld1#
6) 1. ... b1S#
7) 1. Se4#
8) 1. Dd5#
9) 1. Dh3#
10) 1. ... Sh3#
11) 1. e8S#
12) 1. Sg4#

5 - Wähle den richtigen Schlagzug: A

1) 1. ... Dxh3 2. Dxh3+ Txh3
2) 1. Txb2 (1. Txe7 Tb1+)
3) 1. Txd7 (1. Txd6? Txe7)
4) 1. hxg4
5) 1. Dxd7
6) 1. ... Dxb5 (1. ... Dxd6? 2. Dxd6! (2. De8+? Df8) 2. ... Txd6 3. Te8#)
7) 1. Lxc5

8) 1. ... ♖xb5 (1. ... ♘xb5+? 2. ♔c5) 2. ♖xa3 ♖xg5
9) 1. ... Kxg7 (1. ... Lxb1 2. Lxf8)
10) 1. ... Dxe7 2. Lxe4 Dh4+
11) 1. Sxc6
12) 1. Kxe2 Txa5 2. Sc6+

6 - Material gewinnen: A
1) 1. Taxc8
2) 1. Dxc7 (1. Txc7? De1#; 1. Dxa4 Dxh2+ 2. Kf1 Dh1+)
3) 1. Txe5
4) 1. ... Sxe1 (1. ... Sxe5? 2. Lxe5)
5) Zeichnung
6) 1. ... Lxc4 (1. ... Dxc4? 2. Lb3)
7) 1. Lxd5+ (1. Dxd5+? Lf7)
8) 1. Txd7 (1. Lxd7 Kf6)
9) 1. Dxe5 (1. Txe5? Ld6)
10) 1. ... Txc6 (1. ... Lxc6? 2. Sxe6) 2. Sxc6 Lxc6
11) 1. ... Sxd6 (1. ... Txd6? 2. Txe8+; 1. ... Dxd6 2. Txe8+)
12) 1. ... Lxd4 (1. ... Dxd4? 2. Txh8+)

7 - Doppelangriff / Dame: A
1) 1. De4+ f5 2. Dxb4
2) 1. Dc4+ (1. Lxf6 Lb4+) 1. ... Kh8 2. Dxc5
3) 1. Dc4+ Kh8 2. Dxb4
4) 1. ... De3+ 2. Kh1 Dxc3
5) 1. ... Dg5+ 2. Kc2 Dxg7
6) 1. Dg6+ Ke7 2. Dxf5
7) 1. Dd1+ Ld6 2. Dxg4
8) 1. ... Da6+ 2. Kg1 Dxa3
9) 1. ... Dc8+ 2. Kb1 Dxe8
10) 1. ... Dh4+ 2. Lf2 Dxc4
11) 1. ... Df5+ 2. Dc2 Dxf4
12) 1. ... Dg5+ 2. Kb1 Dxg3

8 - Doppelangriff / Dame: B
1) 1. Dc3 0-0 2. Dxc5
2) 1. De4 Sc6 2. Dxg4
3) 1. Dc4 Sxe5 2. Dxc5
4) 1. Da4 Sxg2+ 2. Lxg2
5) 1. De1 Sc6 2. Dxe4
6) 1. Dd3 c4 2. Dxe4
7) 1. ... Dd4 2. Te2 Dxa4
8) 1. ... De1 2. Tb5 Dxe2
9) 1. ... Df5 2. Td1 Dxc5
10) 1. Dd1 Le5 2. Dxh5
11) 1. Dg3 d6 2. Dxg7
12) 1. ... Dd8 2. Sc4 Dxh4

9 - Doppelangriff / Dame: C
1) 1. Dc3+ Kg8 2. Dxc7
2) 1. Dh4+ Kg8 2. Txd8+
3) 1. ... Da5+ 2. Dd2 Dxf5
4) 1. Dc4+ Kh8 2. Dxc5 (2. Sxc5 b5)

5) 1. Da4+ Sc6 2. Dxh4
6) 1. ... Db4+ 2. c3 Dxd6
7) 1. ... Dg5+ 2. Td2 Lxg4
8) 1. Db5+ Sc6 2. Dxg5
9) 1. Dd5+ Kh8 2. Dxc6
10) 1. Db5+ Ke7 2. Dxb7
11) 1. De1+ Kd5 2. Txf2
12) 1. ... Dh6+ 2. Kb1 Dxh4

10 - Doppelangriff / Dame: D
1) 1. Da4 Le6 2. Dxd4
2) 1. ... Db4 2. b3 Dxd4
3) Zeichnung
4) 1. Db4 Sc6 2. Dxg4
5) 1. Dh5 Tef8 2. Dxc5
6) 1. ... Df5 2. Sh6+ gxh6
7) 1. ... Df5 2. Te1 Dxg4
8) 1. ... De8 2. Lg2 Dxa4
9) 1. ... De7 2. Lc4 Dxb4
10) 1. ... Df6 2. Tf1 Dxc3
11) 1. ... Dd8 2. Sxh7 Kxh7
12) 1. Dd2 (1. Db7 Sf6) 1. ... c3 2. Dxd7

11 - Doppelangriff / Dame: E
1) 1. Df3 f6 2. Dxa8
2) 1. De5 Kf8 2. Dxg3
3) 1. ... De5 2. g3 Dxa5
4) 1. ... Dd4 2. Le3 Dxa1
5) 1. ... Db6 2. 0-0 Dxb4
6) 1. Da5 Td7 2. Dxh5
7) 1. Dg2 c6 (1. ... Se5 2. Dxb7#) 2. Dxg6
8) 1. ... Df6 2. Db2 Dxg5
9) 1. ... De4 2. f3 Dxb1+ oder noch stärker 2. ... Dc2!
10) 1. ... Dd4 2. Dc6 Dxh4
11) 1. Dc5 Db4 2. Dxe3
12) 1. ... Db4 2. Lb3 Dxe1+

12 - Fesselung: Finde eine Fesselung: A
1) 1. Lc4
2) 1. Lf5
3) 1. Le6
4) 1. Tg3
5) 1. ... Lc4
6) 1. ... Lg5
7) 1. ... Lh6
8) 1. ... La6
9) 1. ... Lh4
10) 1. ... Le3
11) 1. Th7
12) 1. ... Lh6

13 - Fesselung: Finde eine Fesselung: B
1) 1. ... Lb4

2) 1. ... Dd6 (1. ... Dc7 2. Sxg6 e5 bringt weniger ein) 2. De3 Dxe5
3) 1. Db3
4) 1. Df7
5) 1. ... Da5
6) 1. Lf1 Lxh3 2. Lxd3
7) 1. De1
8) 1. De4
9) 1. Da6
10) 1. Dd2
11) 1. ... De6
12) 1. Lc2

14 - Fesselung: Finde eine Fesselung: C
1) 1. Th1
2) 1. ... Td8
3) 1. Lc2 Se5 2. Th7#
4) 1. Tb1 (1. Th8+ Tg8)
5) 1. ... Tc8 (1. ... Lf1 2. Da4)
6) 1. ... Ld5
7) 1. Lc3
8) 1. ... Df8 (1. ... Dd6 2. Dc8+)
9) 1. ... Tc7 2. Lxd7 Tc1+
10) 1. ... Tb2
11) 1. ... Le7
12) 1. ... Lg4 2. De3 Dd1#

15 - Fesselung: Finde eine Fesselung: D
1) 1. Ld2 Df5 2. Dxc3 (2. Dxf5? Se2+ 3. Kh1 exf5)
2) Zeichnung
3) Zeichnung
4) 1. ... De4
5) 1. Lf5 g6 2. Lxe4
6) 1. ... Db5 (1. ... Dd5 2. Tc2)
7) 1. Df4
8) 1. ... Td8 (1. ... Td5? 2. Lg7+)
9) 1. Dc2 (1. Dd3 Sf2+; 1. Db1 Sg3+)
10) 1. Dc1 (1. Dc3? Lxf2+)
11) 1. Tc2 (1. Tc1 Sd3+)
12) 1. Lf3 (1. Lc4? Sf4) 1. ... Sb6 2. Lxa8 Sxa8 3. Sc3

16 - Fesselung: Finde eine Fesselung: E
1) 1. Td1 g6 2. Txd4
2) 1. ... Tb8
3) 1. ... Lb7 2. Dg5 Dg2#
4) 1. Da4
5) 1. Lf8 Dxb2 2. Dh6#
6) 1. Te1 (1. Df2? Lxc4)
7) 1. Lb5
8) 1. Txb7
9) 1. Le5 Dxe5 2. Txe5
10) 1. Lc2
11) 1. Lc4 Dxd4 2. Lxf7#
12) 1. ... Lc5 2. Dxg7 Tg1#

17 – Verteidigung ausschalten / Wegjagen: A

1) 1. ... c6 2. Sb4 Lxf4
2) 1. Td6+ Kc7 2. Tdxe6
3) 1. ... Lh4+ 2. Kd1 (2. Tf2 exf5) 2. ... Dxf1+
4) 1. ... h6 2. De3 Lxf6
5) 1. d5 Se5 2. Sxa5
6) 1. c4 Da5 2. Lxd6
7) 1. Sc3 Dxa3 2. Dxf7+
8) 1. a5 Lc7 2. Txe3
9) 1. ... Sb4 2. Dd2 Lxe4
10) 1. Lc5 Dd7 2. Lxg6
11) 1. Sc4 Dc7 2. Lxc5
12) 1. ... Sg4 2. Dd2 Dxc5

18 - Verteidigung ausschalten / Ablenken: A

1) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Dxd8
2) 1. f5+ Kxf5 2. Txd7
3) 1. Le8+ Kxe8 2. Dxc6+
4) Zeichnung
5) Zeichnung
6) 1. ... c4 2. Lxc4 Lxe4
7) 1. ... Le3+ 2. Kb1 Lxf4
8) 1. ... Sxf2 2. Kxf2 Dxh1
9) 1. ... Lh2+ 2. Kxh2 Dxf1
10) 1. Te7+ Txe7 2. Dxb1
11) 1. c7 Dxc7 2. Dxf6
12) 1. Lg5 Dxg5 2. Txe6

19 - Verteidigung ausschalten / Schlagen: A

1) 1. ... Dxd4 2. Sxd4 Lxa4
2) 1. ... Lxe5 2. Dxc7 Lxc7
3) 1. ... Lxc3 2. Dxd4 Lxd4
4) 1. ... Tfxb7 2. Txb8 Txb8
5) 1. Txd5 Dxe5 2. Tdxe5
6) 1. Lxf6 Dxf6 2. Dxg4
7) 1. ... Txe2+ 2. Kxe2 Txc3
8) 1. ... Sxd2 2. Txd2 Lxc3
9) 1. ... Txc3 2. Lxc3 Dxa4
10) 1. Lxf6 gxf6 2. Sxd7
11) 1. ... Lxf3 2. Lxf3 Txg5
12) 1. ... Sxf2+ 2. Txf2 Txe3

20 - Verteidigung ausschalten / Ablenken: B

1) 1. Sxe5 (1. Lxc5? Sxf3+) 1. ... dxe5 2. Lxc5
2) 1. ... Txh2+ 2. Kxh2 Dxf3
3) 1. Txd6 Txd6 2. Dxa8+
4) 1. ... Txe1+ 2. Txe1 Lxd4
5) 1. ... Lxh6 2. Dxh6 Sxd4
6) 1. ... Lxd2+ 2. Sxd2 Sxg5
7) 1. Sxe6 (1. Sxg6 fxg6 2. Dxg6+ Kd7) 1. ... fxe6 2. Dxg6+
8) 1. ... Txd2 2. Sxd2 Dxh4
9) 1. ... Sbxd3 2. cxd3 Sxb3
10) 1. Sxd6 Txd6 2. Lxe7

11) 1. ... Txc4 2. Sxc4 Txg4+
12) 1. ... Lxc4 2. Txc4 Dxd1

21 - Freibauer: Verteidigung ausschalten: A
1) 1. ... Ld3
2) 1. ... Dxb2 (1. ... Df4 2. Dxc2)
3) 1. Lf5+ Lxf5 2. g8D
4) 1. Txh8 Txh8 2. Lb8
5) 1. Db8 g6 2. Dxe8+ Kg7 3. Df8+
6) 1. Sc6+ Txc6 2. f8D+
7) 1. Ke4 (1. b8D c5+ 2. Kxc5 Lxb8) 1. ... Lg3 2. b8D
8) 1. d5 cxd5 2. g8D
9) 1. Te1 Kg7 2. Te8
10) 1. Tf8+ (1. Th4 Kh7 2. Txh3 g5) 1. ... Kxf8 2. h7
11) 1. ... Te1+ 2. Txe1 dxe1D+ 3. Kxe1 Txh2
12) 1. Sf5 Sxf5 (1. ... Kxf5 2. Kxd6) 2. c8D

22 - Matt: Mattbild (♕♘): A
1) 1. Dg5+ Kh8 2. Df6#
2) 1. ... Df2+ (1. ... Tf8 2. Df4) 2. Kh1 Sg3#
3) 1. ... Sf3+ 2. Kh1 Dg1#
4) 1. ... Dh3+ 2. Kg1 Sf3#
5) 1. ... Dh4+ 2. Kf1 Df2#
6) Zeichnung
7) 1. Dh6+ Kg8 (1. ... Ke7 2. Dd6#) 2. Sf6#
8) 1. ... Sf2+ 2. Kh2 De5#
9) 1. Dh6+ Kg8 2. Se7#
10) 1. Dh4+ Kg7 2. Dh8#
11) 1. De8+ Kg7 2. Sf5#
12) 1. Dh8+ (1. exf8D+? Kxf8) 1. ... Kxh8 2. exf8D#

23 - Matt: Mattbild (♕♗): B
1) 1. Dxf7+ Kh8 2. Df6#
2) 1. ... Dg3+ 2. Kh1 Dh3#
3) 1. Df6+ Kg8 2. Dg7#
4) 1. ... Df2+ 2. Kh3 (2. Kh1 Ld5#) 2. ... Le6#
5) 1. La7+ Kc7 2. Db6#
6) 1. Dd7+ Kg8 2. Dg7#
7) 1. Tf6+ gxf6 2. Dxf6#
8) 1. Df8+ Tg8 2. Dxh6#
9) 1. Df8+ Kg6 2. Le4#
10) 1. ... Lf2+ 2. Kd2 De3#
11) 1. ... La6+ 2. Ke3 De2#
12) 1. Da7+ Kd6 2. Da3#

24 - Matt: Mattbild (♖♘): C
1) 1. ... Sc3+ 2. Ka1 Ta2#
2) 1. Se7+ Kh7 2. Th1#
3) 1. Dxh7+ Txh7 2. Txh7#
4) 1. ... Dh1+ 2. Lxh1 Txh1#
5) 1. Th8+ Kg7 2. Tg8#
6) 1. ... Tg2+ 2. Kh1 Sg3#
7) 1. Sf6+ Kh8 (1. ... Kf8 2. Tf7#) 2. Th7#

8) 1. ... Tg1+ 2. Lxg1 Txg1#
9) 1. ... Tf1+ 2. Kh2 Th1#
10) 1. ... Tb2+ 2. Kd1 Sc3#
11) 1. Sg6+ Ke8 2. Tf8#
12) 1. Sh7+ Ke7 2. Tc7#

25 - Matt: Mattbild (♕♖/♖♖): D
1) 1. ... Dc1+ 2. Kg2 Dh1#
2) 1. ... Dh8+ 2. Kg2 Dh1#
3) 1. Dh6+ Kf7 2. Df6#
4) 1. ... De3+ 2. Kf1 De1#
5) 1. Dc4+ Kb7 2. Dc8#
6) 1. Td8+ Ke7 2. Dg5#
7) 1. ... T5b3+ (1. ... T1b3+ 2. Ka4!) 2. Ka2 T1b2#
8) 1. Td1+ Kc5 2. Te5#
9) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Te1# (2. ... Tc1+? Dxc1)
10) 1. ... Td5+ 2. Kc1 Txe1#
11) 1. Lf5+ g6 2. Txf7#
12) 1. Sxc6+ (1. Sxg6+? fxg6 2. Txe4+ Kf7) 1. ... bxc6 2. Txe4#

26 – Matt in zwei: A
1) 1. ... De1+ 2. Txe1 Txe1#
2) 1. ... Dxe1+ 2. Txe1 Txe1#
3) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8#
4) 1. De6+ Lxe6 2. Lxe6#
5) 1. ... Dxf2+ 2. Txf2 Txf2#
6) 1. Dc6+ Lxc6 2. Lxc6#
7) 1. d5+ exd5 2. cxd5#
8) 1. Tg6+ Dxg6 2. Dxg6#
9) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8#
10) 1. Df5+ gxf5 2. Lxf5#
11) 1. Lg6+ fxg6 2. fxg6#
12) 1. ... De4+ 2. dxe4 fxe4#

27 – Doppelangriff (♖♗♘♙): A
1) 1. Sd6+ Kf8 2. Sxb7
2) 1. Lb6 Dd7 2. Lxa5
3) 1. Ld5 Dd7 2. Lxe4
4) 1. ... d4 (1. ... Lh2+? 2. Kf2)
5) 1. ... Sc2 2. Dg5 Sxa1
6) Zeichnung
7) 1. ... Sd4 2. Dd1 Se2+
8) 1. f4 De7 2. fxe5
9) 1. ... Tc5 2. Dxc5 Sxc5
10) 1. ... Ld4 2. Le3 Lc3+
11) 1. ... Se1 2. Dd1 Sxf3+
12) 1. ... Tf2 2. Kh5 Txa2

28 – Doppelangriff (♖♗♘♙): B
1) 1. Lg4+ Dxg4 2. Dxg4+
2) 1. b4 Dd8 2. Txc5
3) 1. ... Tf4 2. Dc2 Txh4
4) 1. b4

5) 1. ... Sxf4 2. De3 Sxe6
6) 1. Sc6 Db6 2. Sxb4
7) 1. ... Lf3 2. Sf2 Dg2#
8) 1. Sc7 Tb8 2. Se8#
9) 1. Le6 Sh4 2. Lxd7
10) 1. ... Sc3 2. Db3 Sxe2+
11) 1. Sb6 (1. Sd6? Dxd6) 1. ... De6 2. Sxc8
12) 1. ... Tf2 2. Dxe1 Th2#

29 – Doppelangriff (♖♗♘♙): C
1) 1. Sa7+ (1. Se7+? Kb8 2. Sxg6 Db1+ (2. ... fxg6) 3. De1 Dd3+) 1. ... Kb7 2. Sxb5
2) 1. ... Lg4 2. Dh8 Lxe2
3) 1. ... Te2+ 2. Txe2 Txe2+ 3. Kg1 Txd2
4) 1. ... Sg8 2. De3 Sxe7
5) 1. e5 Sxe5 2. Sxe5 (2. Lxe5)
6) 1. Tf5 Lg6 (1. ... Sxd3 2. Lxd3) 2. Txe5
7) 1. ... Sb8 2. Da4 Lxa6
8) 1. Lc3 b6 2. Lb4#
9) 1. ... Lxe3+
10) 1. ... Td3 2. Lb2 Th3#
11) 1. Sf4 Lxe5 2. Sxg2
12) 1. Sdf6+ (1. Sxd6? Sxd6) 1. ... Lxf6 2. Sxf6+

30 - Doppelangriff / Zusammenarbeit: A
1) 1. Dg3 Se4 2. Dxg6
2) 1. ... Kf6 2. Td7 Tf1#
3) 1. ... Sg4 2. Df3 Dxh2#
4) 1. Lg5 Dxc4 2. Dd8#
5) 1. ... Sf4 2. Dh4 Dxg2#
6) 1. Db5 Lf6 2. Lxc6
7) 1. Ld3 Dxb2 2. Dh7#
8) Zeichnung
9) 1. Df6+ Kh7 2. Dxe7
10) 1. ... Dh5 2. h3 Lxe2
11) 1. Sc6 Dc7 2. De7#
12) 1. Kf3 Tb4 (1. ... Kg6 2. Kxe4) 2. Le8#

31 - Doppelangriff / Zusammenarbeit: B
1) 1. Dh3+ Kd8 2. Txh8
2) 1. Se8 f6 2. Sxc7
3) 1. Ld3 Tc1 2. e4#
4) 1. ... Ke5 2. Tff7 Ta3#
5) 1. Db3
6) 1. Dg5 Le6 2. Dxf6
7) 1. ... f2 (1. ... Te8 2. gxf3; 1. ... fxe2 2. Txe2) 2. Tf1 (2. g3 fxe1D+) 2. ... Th8#
8) 1. Sg5 Dxg4 2. Sf7#
9) 1. ♗e5 (→ 2. ♖xg7+ / 2. ♗xc3)
10) 1. Kc2 Ta3 (1. ... Kb7 2. Kxd3) 2. Tb1+
11) 1. Sd3 c5 (1. ... Td1 2. Td4#) 2. Sxe1
12) 1. ... Lb2 (1. ... Te5+ 2. Kd4 Te1+ 3. gxf6 Txc1 4. f7)

32 - Abzugsangriff: A
1) 1. Sd5+ cxd5 2. Dxb4

2) 1. ... Sa3+ 2. Ka1 Dxe2
3) 1. Lg6+ hxg6 2. Dxd5
4) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Dxb5
5) 1. d7+ Sxd7 2. Dxf4
6) 1. Sg5+ hxg5 2. Lxd5
7) 1. ... Ld5+ 2. Kg1 Txf5
8) 1. g6+ Sxg6 2. Dxa5
9) 1. Se7+ Kh8 2. Txd8
10) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Txe1+
11) 1. Sg5+
12) 1. ... Sd3+ 2. Dxd3 Lxd3

33 - Abzugsangriff: B
1) 1. ... d4 2. exd4 Dxg5
2) 1. dxc5 Lxc5 (1. ... Lxg3 2. hxg3) 2. Dxg4
3) 1. d5 c5 2. dxe6
4) 1. ... Lc4 (1. ... Lg4? 2. Lxg4) 2. Dd4 Lxe2
5) 1. Sb1 Txd5 2. Dxf6
6) 1. Sg6 Db6 2. Sxf8
7) 1. ... Sb6 2. Db3 Lxh3
8) 1. Se1 Txd2 2. Dxd2
9) 1. Sd4 Dxg2+ 2. Kxg2
10) 1. d4 Db6 2. dxc5
11) 1. Sc6 Db7 (1. ... d4 2. Sbxd4) 2. Dxc5
12) 1. d6 (of 1. dxc6) 1. ... Lf8 2. Lxf7#

34 - Abzugsangriff: C
1) 1. d6 Dxd6 2. Dxf7#
2) 1. Lxa6 Lxa6 2. Dh7#
3) 1. Ld3 Txd3 2. Th8#
4) 1. Lc2 Txa2 (1. ... Sxh5 2. Txa8) 2. Lg6#
5) 1. ... e3 2. Dxe3 Dxb4+
6) 1. ... Sg4 2. e5 Sxe5
7) 1. ... Lc6 2. Txd8+ Txd8
8) 1. Sd5 e5 2. Sxe7+
9) 1. Lh6 f6 (1. ... gxh6 2. Txd8+) 2. Txd8+
10) 1. ... Sc3 2. bxc3 Dxg2#
11) 1. ... Se5 2. Dxe7 Sd3#
12) 1. Sd6 (1. Sg5 Df5)

35 - Abzugsangriff: D
1) 1. Sd6+ Lxd6 2. Dxb6
2) 1. Sg6 Dc5 2. Sxf8
3) 1. Se6+ fxe6 2. Dxd8+
4) 1. Lf8 Dxd4 (1. ... Sxh6 2. Dxf6+) 2. Lg7#
5) 1. ... c4 2. Lxc4 Dxg5
6) 1. ... Le4
7) 1. ... Sf6 2. Te1 Lxd4
8) 1. ... e4 2. Td1 exd3
9) Zeichnung
10) 1. ... d5 2. g3 (2. Lb3 Dxh2#) 2. ... dxc4
11) 1. ... Sc2 2. Dxb6 (2. Txc2 Dxf2) 2. ... Sa3#
12) 1. ... Sxe4 2. dxe4 Lxc3+

36 - Verteidigung gegen Matt: A

1) 1. Lh4
2) 1. Sf4
3) 1. ... Tc8
4) 1. ... Dh5+
5) 1. ... Ld3
6) 1. ... Kf7 (1. ... a2 2. Le8#)
7) 1. Dd2
8) 1. ... Sh5 (1. ... Df8 2. Dxf8+ Kxf8 3. Tc8+)
9) 1. b3 (1. Se7+ Kd8)
10) 1. f6
11) 1. ... Ta8
12) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Df7+ Dxf7 3. exf7#)

37 - Verteidigung gegen Matt: B

1) 1. ... Sh6 (1. ... De8 2. Dxg8#)
2) 1. ... Sxe5
3) 1. ... Tb7
4) 1. ... De3 (1. ... c6 2. De6+ Kc7 3. Tg7)
5) 1. Ke1 (1. g3 Dd1+ 2. Kg2 Dg1#)
6) 1. ... Db5 (1. ... De7 2. Sc4+ Kd7 3. Se5+)
7) 1. ... Lc8 (1. ... Tc8 2. Txa7)
8) 1. ... Sf8 (1. ... Sxf6 2. exf6)
9) 1. ... Kg7
10) 1. Dc6+ Kb8 2. Dh1
11) 1. ... Le4 1. ... g6 2. Dxf6) 2. Lxe4 Dxe4
12) 1. ... Df8 (1. ... Tf8? 2. Tg6+ Kh4 3. Tg4#)

38 Verteidigung gegen Matt: C

1) 1. ... Df6 (1. ... g6? 2. Dxg6) 2. Dh3+ Dh6
2) 1. Lb5+ axb5 2. Dxc3
3) 1. h5 (1. Ta4? Sh3#; 1. Ta3? Se4#)
4) 1. ... ♕a3 2. ♕g2+ ♕g3
5) Zeichnung
6) 1. Df1 (1. Txc5? Df4+)
7) 1. Db7+ (1. g4 fxg3+ 2. Kg2) 1. ... Txb7 2. axb7
8) Zeichnung
9) 1. ... Td7+ (1. ... Tb8? 2. Tf8)
10) 1. ... Dd3 (1. ... Tb2? 2. Dh7#; 1. ... g6? 2. Dh3#)
11) 1. Tf1 Te1 2. Td1
12) 1. Tf8+ (1. Dd7? De8; 1. g4?; 1. Td3? Dd1+ 2. Txd1 Txd1#; 1. Kf1? Dg6) 1. ... Txf8 2. Dxh5

39 - Material gewinnen / Zwischenzug: A

1) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Sxb7
2) 1. Ld6 (1. gxh5? Txf4) 1. ... Te8 2. gxh5
3) 1. Da8+ Kh7 2. Dxe4+
4) 1. Tb8+ (1. Tb3 Te7)
5) 1. ... Dxf3 (1. ... De5 2. Da4) 2. Sxf3 bxa5
6) 1. ... Dxf7 2. Txf7 Txe4
7) 1. ... Lc6 2. f3 Lxc3
8) 1. ... Db1+ 2. Txb1 Txb1+ 3. Kg2 cxd4
9) 1. Df3 (1. Da3? Dc6)
10) 1. ... Lb7

11) 1. Dc3 (1. Dxe4 Dxa5)
12) 1. Tf1 (1. Tc3? Lb4)

40 - Material gewinnen / Zwischenzug: B
1) 1. Db2+ (1. Dxc4? De7; 1. De5+ f6) 1. ... Kg8 2. Txd7
2) 1. ... Dxc3+ 2. bxc3 bxa4
3) 1. ... Dg5+ (1. ... Txa1? 2. Dd8#) 2. Kh2 Txa1
4) 1. Se4+ (1. Txa5 Txc3) 1. ... Kg6 2. Txa5
5) 1. Td3 (1. Txg6 La3+)
6) 1. c4 Dc5 2. cxb5
7) Zeichnung
8) 1. ... Db5 (1. ... De6? 2. Te1)
9) 1. ... Dxf1 (1. ... Dxd1+? 2. Txd1 Txc6 3. bxc6; 1. ... Txc6? 2. Txf3 Txf3 3. bxc6) 2. Dd5+ (2. Txf1 Txf1+ 3. Kb2 Txc6) 2. ... Df7
10) 1. Sd2 (1. Dxd4? Db1#) 1. ... Dd3 2. Dxd4
11) 1. Df3 (1. Da3? Df2; 1. Dh6? Df2)
12) 1. Ta4 (1. Tf4 Te8; 1. Te1 Sc2) 1. ... Te8 2. Txa1

41- Verteidigung gegen einen Freibauer: A
1) 1. ... Dh2 (1. ... Db2? 2. Lb5+ Kf7 3. b8D)
2) 1. ... Th1 2. Kxg2 Ta1
3) 1. ... Txe7 (1. ... Txd6? 2. Txf7+) 2. dxe7 Sd6
4) 1. g4+ Kxg4 2. Kg2
5) 1. b4+ (1. Ld4? Lb3) 1. ... axb3 2. Ld4
6) 1. ... Lf1+ (1. ... Kc7? 2. d8D+ Kxd8 3. Lxb5) 2. Kg4 Kc7
7) 1. Ta1 Tg1+ 2. Kd2
8) 1. Td3 (1. Te7+? Se6) 1. ... e1D 2. Te3+ Dxe3+ 3. fxe3
9) 1. Tf5 Ke3 2. Txf2 Kxf2 3. e4
10) 1. Sa8+ (1. Sd5+ Lxd5+) 1. ... Lxa8 2. Tb6
11) 1. Se7+ Kg5 2. Sd5 d2 3. Sc3
12) 1. ... Sd6 (1. ... Se5? 2. Lxe5+ Kc2 3. b8D) 2. Lxd6 Dd5+ 3. Kg1 Dxd6

42- Verteidigung gegen einen Freibauer: B
1) 1. ... Lf4 2. g8D Lxe5+ 3. Dg7 Lxg7+
2) 1. ... Te6 (1. ... Tf2+? 2. Kd1 Tf1+ 3. Ke2) 2. Sxe6+ Kd7
3) 1. Kg4 (1. Lf1? h3) 1. ... g2 2. Lxg2 Kxg2 3. Kxh4
4) 1. ... Le4+ (1. ... Lf5? 2. a4 Kb2 3. a5 Lc8 4. a6 Lxa6 5. d7) 2. Kg3 Lc6 3. Kf4 Kb2
5) 1. Sd3 f1D (1. ... Sxd3 2. Tf1) 2. Txe1+
6) 1. Tc1 Tb1 (wenn Schwarz wartet, bringt Weiß seinen König nach h2: 1. ... Kg6 2. Kg1 f5 3. Kh2 Kf6 (3. ... Tb1 4. Tg1) 4. Ta1) 2. Te1
7) 1. Lg2 hxg2 Patt (1. ... Lxg2 Patt)
8) 1. ... Th8+ (1. ... Te8? 2. Tf8) 2. Kg2 Lf6 3. Te3 Te8
9) 1. De8+ Kh7 2. De3
10) 1. f5 h3 2. Le5 Lxf5
11) 1. Tc8+ (1. Tf4? Sd3+) 1. ... Kg7 2. Tc7+ Kg8 3. Tf7
12) 1. ... Td5+ 2. Kxd5 (2. Kc7 Td7+ und 3. Txb7) 2. ... Lg2+ 3. Ke6 Lxb7

43- Doppelangriff / Dame: F
1) 1. Dh5+ (1. Db5+? Sd7) 1. ... Kd8 2. Dxa5
2) 1. Da8+ (1. Dh1+? Th7) 1. ... Kg7 2. Dxb7+
3) 1. ... De2+ (1. ... Dc2+? 2. Td2) 2. Kg3 Dxd1
4) 1. De4 (1. Da4? Lf3)
5) 1. ... Db6+ (1. ... De6+? 2. Dc4+)

6) 1. Dc7+ (1. De5+? De6) 1. ... Ke6 2. Dxh2
7) 1. De2+ (1. Dc6+? Dd7) 1. ... Kf7 2. Dxb5
8) 1. Df4 (1. Df2 Sg6) 1. ... Kg8 2. Dxh4
9) 1. ... Db5+ (1. ... De2+ 2. Dc2+) 2. Ka2 Dxf1
10) 1. ... Df8+ (1. ... Db6+? 2. c5) 2. Lf3 Dxb4
11) 1. ... De5+ (1. ... Da5+ 2. b4)
12) 1. ... Dc2+ (1. ... Dc6+ 2. Se4+) 2. Kg1 Dxa4

44 - Vorausdenken: A
1) 1. Kg3 Dc6 (1. ... Dh5 2. Tc1+ Dd1 3. Txd1#; 1. ... Kf1 2. Tc1+ Ke2 3. Txh1)
2) 1. Ld6 Lxc4+ 2. Txc4 Txd6
3) 1. ... Lxb2 2. Db5+
4) 1. ... f5 2. Kd4
5) 1. Lxf5 Tgc4 (1. ... Tcc4? 2. Te8+)
6) 1. ... c2 2. Kb6 c1D 3. Td8+
7) 1. Dxb4 Dxd5 2. Dc3
8) 1. ... Lxe3+ 2. Sxe3
9) 1. ... Tf2+ 2. Kg1 Txf1+
10) 1. ... Dxa3 2. Lxf7+
11) 1. c8D Txc8+ 2. bxc8T (2. bxc8D? Patt)
12) 1. ... Ld6 2. Dxe4

45 - Vorausdenken: B
1) 1. Dc5 Sc6 (1. ... Db6+ 2. Dxb6 axb6 3. Lxd4)
2) 1. Dg8+ Kh6 (1. ... Kf6 2. Ld8#) 2. g5#
3) 1. Tg7+ Kxf6 2. Da1#
4) 1. Tc8+ Kg7 2. Txb8 (2. d8D? Tb1+) 2. ... Lxb8 3. d8D
5) 1. g6 De7 (1. ... Df4 2. Dd8#; 1. ... Db6 2. Df7#)
6) 1. ... f3 2. Tf1
7) 1. ... gxf4 2. Tee2 (2. Te1 Txg2; 2. Txa2 bxa2+ 3. Kxa2)
8) 1. ... Tf3+ 2. Ka5 Txf4
9) 1. ... Dxe5+ 2. Kh1 (2. Kg1 Dxd4+; 2. g3 De2+)
10) 1. Lc4 Te7 (1. ... Ta5? 2. Te8+)
11) 1. f4 Dxf4 2. Dxg3+ (2. Dxf4 Se2+) 2. ... Dxg3 3. Txg3+
12) 1. ... Txg5 2. Dd2+ (2. Df6+? De7)

46 - Vorausdenken: C
1) 1. Lxg7 Tg5+ 2. Kf1 Txg7
2) 1. ... Sd4 2. Dd1 Sc6
3) 1. ... a3 2. Dd4
4) 1. ... Dxb4+ 2. Ka2 (2. Ka1? Th1+; 2. Kc1 Th1+)
5) 1. Tc8 Tb1+ 2. Kc2 Kxd7
6) 1. Ta4 Sxc2 2. Dxc2 Lxb3
7) 1. Kf3 Td2 (1. ... Txh2? 2. Tc8+)
8) 1. Tb1 Tc1 2. Taa1 d1D 3. Txc1+
9) 1. Sexf4+ (1. Phxg4+? Kf5 2. Lg4+ Kg5) 1. ... Kf5 2. Lg4#
10) 1. Sg6 Sb4
11) 1. c7 Dxd5+ 2. Lxd5 Lxd5+
12) 1. Td1+ Ld5 (1. ... Ke8? 2. Td8#; 1. ... Kc8 2. g7 Tg8 3. Td8+)

47 - Test / Mix: A
1) 1. Dd8+ Kb7 2. Sa5# (2. Db8+? Dxb8) (Matt in zwei)
2) 1. ... Dxb6 (1. ... Kb8 2. Dd6#) (Schach parieren)

3) 1. ... Ld5 2. Txb6 Lxe4 (Doppelangriff: Läufer)
4) 1. Sb5 Dc6 2. Lxd6 (Doppelangriff: Springer)
5) 1. ... Sg4 2. Sg3 Lxb2 (Abzugsangriff)
6) 1. Txe7+ Txe7 2. Dxg8 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
7) 1. Dxe5+ Kd7 2. De6# (Matt in zwei)
8) 1. Dxb8 (1. Lxd6? Txb7 2. Lxb7 exd6)
9) 1. De4 0-0 2. Dxe5 (Fesselung)
10) 1. ... Sc4 2. De2 Txf4 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
11) 1. ... c4 (1. ... a5 2. Sd3#) (Verteidigung gegen Matt)
12) Zeichnung

48 - Test / Mix: B
1) 1. Lh5
2) 1. Lb6 Lc7 2. Lxa5 (Doppelangriff: Läufer)
3) 1. ... Kh6 (1. ... Kg8? 2. Dd5+) (1. ... Kg6? 2. De4+) (Schach parieren)
4) 1. ... De5 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. ... Txd4 2. Dxe4 Txe4 (Ausschalten der Verteidigung: Schlagen + Material)
6) 1. ... Sxd4 2. Dxd7 (2. Lxd4 Dxa4) 2. ... Sxe2# (Abzugsangriff)
7) 1. Dh6+ Kg8 2. Df8# (Matt in zwei)
8) 1. De5 f6 2. Dxd6 (Doppelangriff: Dame)
9) 1. ... Sh7 2. Lh4 Dxe3 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
10) 1. ... Sd3+ (Doppelangriff: Springer)
11) 1. Txf8 (1. Tc3 Tba5) (Verteidigung gegen Matt)
12) 1. Txg7+ Txg7 (1. ... Kh8 2. Df8#) 2. Dxe5 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)

49 - Test / Mix: C
1) 1. Dd4 (1. Df6 Se6) 1. ... Se6 2. Dxa7 (Doppelangriff: Dame)
2) 1. Lc4 (Fesselung)
3) 1. Td1 (1. Dxc1 Txc1+) (Schach parieren)
4) 1. Da4 (1. Dd5 Sc5) 1. ... Sc5 2. Dxa5 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. ... Lxf3 2. Dxf3 Lxg5 (Ausschalten der Verteidigung: Schlagen + Material)
6) 1. ... Le3+ 2. Kh2 Txf1 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
7) 1. ... Lg6 (1. ... Lxd3? 2. Dxd3+ Kg8 3. Dg3+)
8) 1. ... De3+ 2. Kf1 De1# (Matt in zwei)
9) 1. Lxf8 Kxf8 2. Lxd7 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
10) 1. Db2 (1. h3 Df3+ 2. Kh2 Df2+ 3. Kh1 Dxg3) (Verteidigung gegen Matt)
11) 1. Lc7 (Verteidigung gegen Matt)
12) 1. Sb6+ axb6 2. Dxd8# (Abzugsangriff)

50 - Test / Mix: D
1) 1. Te5 Sce4 2. Txf5 (Doppelangriff: Turm)
2) 1. Dh4# (1. Df7+ Sxf7; 1. Db4+ Kf6) (Matt in einem)
3) 1. Th4 Lg4 2. Th8# (Matt in zwei)
4) 1. Db4 Sb6 2. Dxa5 (Doppelangriff: Dame)
5) 1. Txd5 Dxd4 2. Txd4 (Ausschalten der Verteidigung: Schlagen + Material)
6) 1. ... d5 2. Ld3 Txf3 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
7) 1. Lb5 Ld7 2. Lxc6 (Fesselung)
8) 1. ... De5 2. Tfe1 Dxc5 (Doppelangriff: Dame)
9) 1. f3 (1. Db3 c4) (Verteidigung gegen Matt)
10) 1. ... Sxb3 2. cxb3 Txd3 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
11) 1. Sf5 De6 2. Dxg7+ (Doppelangriff: 2 stukken)
12) 1. Sc6 De8 2. Sxb8 (Doppelangriff: Springer)

51 - Test / Mix: E

1) 1. ... ♖b6 (1. ... ♖e5? 2. Sg6+ ♔g8 3. Sxe5 fxe5 4. ♖e7) (Verteidigen: Wegziehen)
2) 1. ♕c3 Sce5 2. Sc7+ (Doppelangriff: Dame)
3) 1. ... ♗c5 (Fesselung)
4) 1. ... ♗c5+ 2. ♔g2 ♖xd1 (Abzugsangriff)
5) 1. ... ♔g7 (1. ... fxe6? 2. ♕f8#) (1. ... ♔f5? 2. ♕xf7#) (Schach parieren)
6) 1. ... Sd3+ 2. ♔d2 Sxc1 (Doppelangriff: Springer)
7) Zeichnung
8) 1. ... e4 2. Sxe4 Sxe4 3. ♗xe4 ♗xa1 (Doppelangriff: pion)
9) 1. ... g4 2. ♗e2 ♗xe4 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
10) Zeichnung
11) 1. ♕d4 ♕g6 2. ♕xc4 (Doppelangriff: Dame)
12) 1. ♔c1 (Verteidigung gegen Matt)

52 - Test / Mix: F

1) 1. ... ♗xf2+ 2. ♖xf2 ♕xc4 (Abzugsangriff)
2) 1. ... ♖e2+ (1. ... ♖xc8? 2. Sxd6+ ♔e6 3. Sxc8) 2. ♔h3 ♖xd2 (Wähle den richtigen Schlagzug)
3) 1. ♕a3# (Matt in einem)
4) 1. c4 ♗c6 2. ♗xe6 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
5) 1. ... ♗h3+ 2. ♔g1 ♖f1# (Matt in zwei)
6) 1. ... ♗b5 (Fesselung)
7) 1. ♕c4 ♗e7 2. ♕xd5 (Doppelangriff: Dame)
8) 1. ... Sxf3+ 2. ♗xf3 ♗xg5 (Ausschalten der Verteidigung: Schlagen + Material)
9) 1. ♗d2 (Verteidigung gegen Matt)
10) 1. ♕e4 f5 2. ♕xd4 (Doppelangriff: Dame)
11) 1. ♗d6 a5 2. ♗xf8 (Doppelangriff: Läufer)
12) 1. ♗f7+ ♔xf7 2. ♕xd8 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)

53- Test / Mix: G

1) 1. ... ♕h6+ 2. ♕xh6 gxh6 (Verteidigung gegen Matt)
2) 1. ... ♖c8 (1. ... ♖c5/d6? 2. Se4+; 1. ... ♖b6/c7? 2. Sd5+) (Verteidigen: Wegziehen)
3) 1. g4 ♖f7 2. ♗xg5 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
4) 1. ... Sf7 (1. ... ♔h8? 2. ♖xf8+) (Schach parieren)
5) 1. Sf6+ ♗xf6 2. ♕xd7 (Abzugsangriff)
6) 1. ... ♕e5 2. ♗f4 (2. ♗b3 ♕xg5) 2. ... ♕xd5 (Doppelangriff: Dame)
7) 1. ... a2+ 2. ♔xa2 ♕xc1 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
8) 1. ... ♗c2 2. Sc3 ♗xd1 (Doppelangriff: Läufer)
9) 1. ... ♗c4 (Fesselung)
10) 1. ... Sf3+ 2. ♔f1 (2. ♔d1 Se3#) 2. ... ♖f2# (Matt in zwei)
11) 1. ... Se4 2. ♕f4 Sxd2 (Doppelangriff: Springer)
12) 1. ♖xg7+ ♔xg7 2. ♖xa1 (Ausschalten der Verteidigung: Schlagen + Material)

54 - Test / Mix: H

1) 1. ... ♗e5+ 2. ♔a3 ♖a1# (Matt in zwei)
2) 1. ♕e2 ♖a1 (1. ... ♔f7 2. ♕xf1) 2. ♕h5# (Doppelangriff: Dame)
3) 1. ♖h4 (1. Sf4? ♖xh5+ 2. Sxh5 ♕h8)
4) 1. Sd4+ ♔d5 2. ♗f7# (Matt in zwei)
5) 1. Sa4 (1. Sd5 ♖b2+) (Abzugsangriff)
6) 1. ♗xe7 Sxe7 2. ♖xa5 (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
7) 1. ♖g2
8) 1. ♕f3 c6 2. Sxf5 (Doppelangriff: Dame)
9) 1. ... ♕d8 (Verteidigung gegen Matt)

10) 1. ... Sb6 2. ♕b3 ♕xe2+ (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
11) 1. ... Sh3+ 2. ♔g2 ♕xf3# (Matt in zwei)
12) 1. ♕d4 e5 2. ♕xc4 (Doppelangriff: Dame)

55 - Test / Mix: I
1) 1. ♕b5+ Sd7 2. ♕xb7 (Doppelangriff: Dame)
2) Zeichnung
3) Zeichnung
4) 1. Sb6 Sf6 2. Sxa8 (Abzugsangriff)
5) 1. ♕e3 e6 2. ♕xh6 (Doppelangriff: Dame)
6) 1. ... ♖d1+ 2. ♔xd1 ♕xd3+ (Ausschalten der Verteidigung: Ablenken + Material)
7) 1. ... Sd2 2. ♕c2 Sxf1 (Doppelangriff: Springer)
8) 1. ♖e6 (Fesselung)
9) 1. ... ♔f6 (1. ... ♔xf5/d5? 2. Se7+; 1. ... ♔f7? 2. Se5+) (Schach parieren)
10) 1. ... Sc3+ 2. bxc3 d5# (Matt in zwei)
11) 1. ♖g1 (1. ♗g1 ♕xf3#; 1. ♖a8+ ♔f7) (Verteidigung gegen Matt)
12) 1. ♕e7+ ♔d5 2. ♕e6# (Matt in zwei)

56 - Test / Mix: J
1) 1. ♗f5 (Fesselung)
2) 1. ... Da5+ 2. Sc3 Dxg5 (Doppelangriff: Dame)
3) 1. Lxf5 Dxh3 2. Lxh3 (Ausschalten der Verteidigung: Schlagen + Material)
4) 1. Td2 (1. Df2 Dxd1+) (Verteidigung gegen Matt)
5) 1. Se7+ Kh7 2. Tf7# (Matt in zwei)
6) 1. Lg6+ hxg6 2. Dxd5 (Abzugsangriff)
7) 1. De4 g6 2. Dxc6 (Doppelangriff: Dame)
8) 1. ... Db8# (Matt in einem)
9) 1. Sb6 Dd8 2. Sxa8 (Doppelangriff: Springer)
10) 1. b6+ Ka8 2. Sc7# (Matt in zwei)
11) 1. Sd5 Dg7 2. Txe6 (Ausschalten der Verteidigung: Wegjagen + Material)
12) 1. Ld5 Ld7 2. Lxe4 (Doppelangriff: Läufer)