Petits pas 1

3*: Comment se déplace la tour?*

1) dessin
2) +: a4, b4, c4, d4, f4 , g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8,
3) +: a1, b1, c1, d1, e1, f1, h1, g2, g3, g4, g5, g6, g7, g8
4) +: b8, c8, d8, e8, f8, g8, h8, a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7
5) +: b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, a1, a2, a3, a4, a6, a7, a8
6) +: a5, b5, d5, e5, f5, g5, h5, c1, c2, c3, c4, c6, c7, c8

4*: Comment se déplace le fou?*

1) +: a1 b2, c3, d4, f6 , g7, h8, b8, c7, d6, f4, g3, h2
2) +: a1 b2, c3, e5, f6 , g7, h8, a7, b6, d4, e3, f2, g1
3) +: c1, d2, e3, f4, h6, d8, e7, f6, h4
4) +: b7, c6, d5, e4, f3, g2, h1
5) +: d1, e2, f3, h5, c8, d7, e6, f5, h3
6) +: a1 b2, d4, e5, f6 , g7, h8, a5, b4, d2, e1

5*: Comment se déplace la dame?*

1) +: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8, a8, b7, c6, d5, e4, f3, h1, f1, h3
2) +: a5, b5, c5, d5, f5, g5, h5, e1, e2, e3, e4, e6, e7, e8, a1 b2, c3, d4, f6 , g7, h8, b8, c7, d6, f4, g3, h2
3) +: a1, b2, c3, e5, f6, g7, h8, d1, d2, d3, d5, d6, d7, d8, a4 b4, c4, e4, f4 , g4, h4, a7, b6, c5, e3, f2, g1
4) +: b1, b2, b3, b4, b5, b7, b8, a6, c6, d6, e6, f6, g6, h6, a5, c7, d8, a7, c5, d4, e3, f2, g1
5) +: a1, a2, a3, a4, a6, a7, a8, b1, c1, d1, e1, f1, g1, h1, b2, c3, d4, e5, f6, g7, h8
6) +: a6, b6, d6, e6, f6, g6, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, c1, d2, e3, f4, g5, f8, g7

6*: Comment se déplace le roi?*

1) +: d3, d4, d5, e5, f5, f4, f3, e3
2) dessin
3) +: b8, c7, a7
4) +: a1, a2, a3, b3, c3, c2, c1, b1
5) +: d5, d6, d7, e7, f7, f6, f5, e5
6) +: g4, g5, g6, h6, h4

7*: Comment se déplace le cavalier?*

1) +: a4, c4, d3, d1
2) +: b6, c7
3) +: e2, e4, f5, h5, h1, f1
4) +: a5, a7, b8, d8, e7, e5, d4, b4
5) +: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
6) +: f3, f5, g6, g2

8: *Comment se déplace le cavalier?*

1) +: b4, b6, c7, e7, f6, f4, e3, c3
2) +: b3, b5, c6, e6, f5, f3, e2, c2
3) +: b6, b8, f8, f6, e5, c5
4) +: b3, c2
5) +: b4, c3, c1
6) +: d2, d4, e5, g5, h4, h2, g1, e1

9: *Trouve le chemin le plus rapide*

1) Td1-d6-b6
2) Fc1-g5-d8
3) Da1-d4-d6
4) Cd3-f4-d5
5) Rd4-c5-b5
6) Cc2-d4-f5

10: *Trouve le chemin le plus rapide*

1) Tc6-h6-h2
2) Fd7-c6-h1
3) Dg5-c5-a7
4) dessin
5) Rh4-g3-f2
6) Cd5-b6-a8

11: *Déplace la pièce ou prends une pièce adverse*

1) exemple
2) +: c4, e6, f7, g8, e4
   x: c6, f3
3) +: b5, c5, d5, d4, d3
   x: b3
4) +: a1, b2, c3, e5, e3, f2
   x: g1
5) +: b1, b5
   x: c4
6) +: a2, a3, a4, b1, b2, c3
   x: a4, d4

12: *Déplace la pièce ou prends une pièce adverse*

1) +: b6, d6, e6, f6, c3, c4, c5, c7,c8
   x: c2, g6
2) +: a2, c4, d5, e6, a4, c2, d1
   x: f7
3) +: b3, c6, f5, f3, e2
   x: b5, e6
4) +: d6, e7, g7, h6, h4, e3
   x: d4, g3
5) +: d1, d2, d3, d4, d6, a2, b3, c4, e6, f7, a8, b7, c6, e4
   x: c5, e5, f3
6) +: b3, c2
   x: b5, c6, e6, f5, f3, e2

13: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

1) exemple
2) +: a8, e4, g2, h1, e2, h5
   –: b7, c6, d5, d1, g4
3) +: a7, b7, d7, g7, h7, f1, f3, f5, f6, b3, d5, e6, g8, e6, e8, g6, h5
   –: c7, e7, f2, f4, f8, a2, c4
4) +: a4, b4, c4, e4, g4, d1, d2, d3, d5, d7, a1, b2, c3, f6, g7, h8, a7, c5, f2, g1
   –: b6, d6, d8, f4, h4, e3
5) +: a5, b6, d2,b2
   –: a3, d6, e5, e3
6) +: a3, a5, d2, b2
   –: b6, d6, e5, e3

14: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

1) +: a4, c4, f4, g4, h4, e2, e8
   –: b4, d4, e1, e3, e5, e6, e7
2) +: c1, d2, f4, h4
   –: e3, h6, d8, e7, f6
3) +: b3, b5, f5, e2, c2
   –: c6, e6, f3
4) +: e5, f4, g5
   –: e4, e6, f6, g4
5) dessin
6) +: d1
   –: a4, c4, d3

15: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

1) 1. Fg1-d4
2) 1. Tb8-b3
3) 1. … De2-c4
4) 1. Fa4-d7
5) 1. Ch4-f5
6) 1. Dg1-d4; Dg1-a1

16: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

1) 1. Fd2-e3
2) 1. Fd3-g6
3) 1. … Cd5-f4
4) 1. … Rf4-e4
5) 1. Cb7-c5
6) 1. Ta4-d4; Ta4-d4

17: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

1) Tb2-b6-g6
2) Fe2-g4-c8
3) Cc3-e4-f6
4) Db2-h8-h6 ou Db2-d2-h6
5) Re2-f3-f4
6) Cb6-a8-c7

18: *Comment se déplace le pion blanc* ↑

1) +: e4
2) +: b3, b4
3) dessin
4) x: f5
5) +: e6; x: d6, f6
6) +: g3, g4

19: *Comment se déplace le pion noir* ↓

1) +: f6, f5
2) +: b3
3) +: g5; x: f5
4) +: f4; x: e4, g4
5) +: d5; x: e5
6) +: b6, b5; x: c6

20: *Comment peux-tu promouvoir ton pion ?*

1) +: d7 D
2) +: b1 D
   x: c1 D
3) 1. dessin
4) 1. dessin
5) 1. dessin
6) 1. dessin

21: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

1) +: a2, b2, c2, f2, g2, e1, e4
   –: d2, h2, e3, e5, e6, e7, e8
2) +: d7, e6, d3, b3
   –: a4, a6, b7, e4

3) +: a1, f6, h8, e3
–: b2, c3, e5, g7, a7, b6, c5, f2, g1
4) +: d6, h6, h4
–: d4, e7, g7, g3, e3
5) +: a5, c5, e5, g5, d6, d8, a2, c4, f7, g8, a8, c6, g2
–: b5, f5, h5, d1, d2, d3, d4, d7, b3, e6, b7, e4, f3, h1
6) +: b1, b2, b5, d6, e7, d2, e1
–: a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, b3, b6, b7, b8, a3, c5, f8, a5, c3

22: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

1) +: b5, b4
–: a5, a3
2) +: c4, g8, b7, c6
–: e6, f7, e4, f3, g2, h1
3) +: xb7, c8, f5, e4, c4
–: e8, f7
4) dessin
5) +: c3, d1, d5, d7
–: e3, f3, g3, d2, d4, d6
6) +: b4, c4, e4, f4, h4, xd1, d2, d3, d5, d6, d7, d8, c5, xf2, e5, h8
–: a4, g4, f6, g7, e3

23: *Attaque une pièce adverse*

1) 1. g4-g5
2) 1. f2-f4
3) 1. Cd2-e4
4) 1. … Cd6-c4
5) 1. Th1-a1
6) 1. … c7-c5

24: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

1) 1. b2-b4
2) 1. Ff3-c6
3) dessin
4) 1. Fd7-c8
5) 1. Cg2-e3
6) 1. Rh2-g3

25: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

1) 1. … Cd6-e4
2) 1. Cc3-e4
3) 1. … c7-c5
4) 1. … Rh7-g6
5) 1. Fd2-f4
6) 1. Ff1-h3

26: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

1) Rc3-d4-c5-b6
2) Rd6-e5-d4-d3
3) Fc2-e4-c6-b5
4) Cf3-d4-b5-a7
5) Ta1-a6-h6-h5
6) dessin

27: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

1) Cc1-e2-f4-d5; Cc1-d3-f4-d5
2) Ce2-d4-f5-g7
3) Fh2-d6-a3-b2
4) Fc8-h3-g2-h1
5) Tc8-c5-a5-a3
6) Rb2-a3-b4-c5

28: *Attaque la bonne pièce*

1) 1. … Ta7-a4
2) 1. … Df4-f3
3) 1. … Tb4-b3
4) 1. … Dh8-h3; 1. … Dh8-g8
5) 1. Dc1-b1; 1. Dc1-b2
6) 1. Da8

29: *Prends une pièce adverse*

1) 1. Fe4xg6
2) 1. Cd4xf5
3) 1. … Td8xd4
4) 1. … Rd5xc4
5) 1. … Dg6xc2
6) 1. e3xf4

30: *Prends une pièce adverse*

1) 1. Fh3xd7
2) 1. Te3xe8
3) 1. … Re5xf4
4) 1. d4xe5
5) 1. Cc4xa5
6) 1. Dg2xa8

31: *Quelle pièce est en danger?*

1) dessin
2) dessin
3) dessin
4) dessin
5) Fd4: 1. Fd4-e3
6) Ta8: 1. … Ta8-d8

32: *Quelle pièce est en danger?*

1) Cc5: 1. … Cc5-e6
2) Fe3: 1. Rg1-f2
3) Cg4: 1. Cg4xe5
4) Tf4: 1. Tf4-f3
5) Ce5: 1. … Ce5-c6
6) Cd6: 1. … Rb7-c7

33: *Quelle pièce est en danger?*

1) Td5: 1. … Td5-d2
2) Cf6: 1. … Cf6-d7
3) Ce4: 1. … Th5-e5
4) 1. Fb5: 1. … c7-c6
5) 1. Cd4: 1. Cd4-c6
6) 1. Fc6: 1. Fc6-b7

34: *Sauve la pièce attaquée*

1) 1. e4-e5
2) 1. … Te5-e7
3) 1. Cd4-c2
4) 1. … Ce4-g5
5) 1. … Fg5-h6
6) 1. … Da7-b8

35: *Protège la pièce attaquée*

1) 1. Fc4-e2
2) 1. Rb3-a4
3) dessin
4) dessin
5) dessin
6) dessin

36: *Protège la pièce attaquée*

1) 1. … Tg3-g7
2) 1. Th1-a1

3) 1. Cg1-f3
4) 1. … b7-b5
5) 1. b2-b4
6) 1. … c7-c6

37: *Attaque une pièce sans te faire prendre*
1) 1. … c7-c5
2) 1. … Ta7-a2
3) 1. Ce3-g4
4) 1. … Cd7-f6
5) 1. Th1-c1
6) 1. … Dg7-c3

38: *Prends une pièce qui n'est pas protégée*
1) 1. Ce3xg4
2) 1. … Rd5xe4
3) dessin
4) 1. … Cd4xc2
5) 1. … Fg6xe4
6) 1. Tf4xa4

39: *Prends l'attaquant*
1) 1. … Cg4xe3
2) 1. … c5xd4
3) 1. … Fb6xd4
4) 1. … Ta2xe2
5) 1. Fh3xd7
6) 1. Th5xd5

40: *Sauve la pièce attaquée*
1) 1. Cf3-d2
2) 1. … Fe5-d6
3) 1. Td6-d3
4) dessin
5) 1. b3-b4
6) 1. … Cb5-d6

41: *Prend une pièce qui n'est pas protégée*
1) 1. Fe3xh6
2) 1. Rd3xc3
3) 1. Tb5xf5
4) 1. … Df5xc2
5) 1. … Cd5xf4
6) 1. c4xd5

42: *Où le roi peut-il aller?*
1) exemple
2) +: d3, e4, e2
3) +: d3, d4, e5, e3
4) +: a2
5) +: f2, h3
6) +: e1

43: *Où le roi peut-il aller?*
1) exemple
2) xg7
3) +: f3, h3, xh4
4) +: b3, d5, xc5
5) +: f1, h1, xh3
6) +: a4, c5, xc5

44: *Trouve tous les échecs possible*
1) exemple
2) Db4+, Dd4+, Dd8+, Df2+, Df6+, Dh6+
3) Da5+, Dd2+, Dd5+, Dg2+, Dg8+
4) Da3+, Da8+, Dc3+, Dd1+,

5) 1. Da7+, Db2+, Db4+, Db6+, Dc7+, De1+, De3+, Df4+, Dd6+, Dd8+, De5+, Df4+ Dg5
6) Da1+, Db2+, Dc3+, Dc5+,

45: *Trouve tous les échecs possible sans te faire prendre*
1) Db5+, Dc3+, Dc5+, Dc7+, De2+
2) Da5+, Dc4+, Dc5+, Dd6+, De5+, Df7+
3) dessin
4) dessin
5) dessin
6) dessin

46: *Fais échec au roi*
1) 1. Ff3-d5+
2) 1. Te2-g2+
3) 1. De2-e8+
4) 1. Cc3-d5+
5) 1. Fc3xe5+
6) 1. Cd5-e7+

47: *Fais échec au roi sans te faire prendre*
1) 1. Fd2-b4+
2) 1. Tc3-g3+
3) 1. Te2-e7+
4) 1. De4-g6+
5) 1. … Ce5-f3+
6) 1. Dg4-d4+

48: *Fais échec au roi sans te faire prendre*
1) 1. f5-f6+
2) 1. Te4-e7+
3) 1. … e6-e5+
4) 1. … Td5-d4+
5) dessin
6) dessin

49: *Pare échec: fais fuir ton roi*
1) 1. Rg1-g2
2) 1. … Rh8-g8
3) 1. Rg1-h2
4) 1. … Rc8-d8
5) 1. Ra4-a5
6) 1. Rb2-a3

50: *Pare échec: fais fuir ton roi*
1) 1. Rc2-c1
2) 1. … Rh7-g8
3) 1. Rg2-h1
4) 1. Rb2-a2
5) 1. … Rg8-h7
6) 1. … Re8-f8

51: *Pare échec: prends l'attaquant*
1) 1. Rc1xd2
2) 1. Cc3xd1
3) 1. … Fg8xf7
4) 1. … Cf6xh5
5) 1. Ce2xd4
6) 1. Dd5xh1

52: *Pare échec: prends l'attaquant*
1) 1. Tc5xc2
2) dessin

3) 1. … Cf6xe4
4) 1. … Cc5xe4
5) 1. … Re6xd6
6) 1. … Cc7xd5

53: *Pare échec: interpose une des tes pièces*
1) 1. Tf2-f1
2) 1. Fa3-b2
3) 1. g2-g3
4) 1. … Ff8-g7
5) 1. Cg1-h3
6) 1. Fd6-a3

54: *Pare échec: interpose une des tes pièces*
1) 1. dessin
2) 1. … Td8-d7
3) 1. … Ce5-g6
4) 1. g4-g5
5) 1. … Tc8-c7
6) 1. … Fg5-d8

55: *Pare échec: interpose une des tes pièces*
1) 1. Tc3-c1
2) 1. g2-g4
3) 1. Fg1-h2
4) 1. … Cb4-d5
5) 1. … Dg3-g7
6) 1. … c7-c6

56*: Trouve le chemin sans te faire prendre*
1) Fa2-e6-g4-d1
2) Th2-h1-b1-b7
3) dessin
4) dessin
5) dessin
6) dessin