Petits pas 2

2: *Invente un mat*

1) De7
2) Dg7
3) Dg6
4) Dg5
5) Dd2
6) Dg2

3*: Fais mat en un coup*

1) 1. Dd4-g7#
2) 1. Db5-b7#
3) 1. ... Dg3-f2#
4) 1. ... Dg2-g5#
5) dessin
6) dessin

4*: Fais mat en un coup*

1) 1. Db6-c7#
2) 1. Dg4-g7#
3) 1. Dg8-g6#
4) 1. ... Db2-b4#
5) 1. Df7-d7#
6) 1. Dc6-b5#

5*: Fais mat en un coup*

1) 1. ... Tc6-c1#
2) 1. Fg3-e5#
3) 1. Td5-a5#
4) 1. De7-f8#
5) 1. ... Dh5-d1#
6) 1. ... Ce4-g3#

6*: Invente un mat*

1) Db2
2) Db1, Dc1
3) Dg2
4) Dh7
5) Db8
6) Df1

7*: Fais mat en un coup*

1) 1. ... Tf8xf1#
2) 1. Fe4xc6#
3) 1. Dc5xc8#
4) 1. Df4xh6#
5) 1. Dd5xf7#
6) 1. Ce5xg6#

8*: Peux-tu faire le roque*

1) +
2) – (le roi a déjà joué)
3) – (il y a une fou entre le roi et la tour)
4) +
5) – (la tour a déjà joué)
6) – (le roi et la tour ont déjà joué)

9*: Peux-tu faire le roque*

1) – (il y a un cavalier entre le roi et la tour)

2) +
3) – (le roi et la tour ont déjà joué)
4) – (le roi a déjà joué)
5) – (le roi a déjà joué)
6) dessin

10*: Peux-tu faire le roque*
1) – (les Noirs font échec)
2) – (le roi doit passer f1 où il serait en échec)
3) +
4) +
5) – (les Blancs seraient en échec après le roque)
6) – (le roi doit passer f1 où il serait en échec)

11: *Peux-tu faire le roque*
1) – (les Noirs font échec)
2) – (les Noirs se retrouveraient en échec après le roque)
3) +
4) – (les Noirs se retrouveraient en échec après le roque)
5) +
6) – (le roi doit passer f8 où il serait en échec)

12: *Fais mat en un coup*
1) 1. Th5-h8#
2) 1. Tc7-c1#
3) 1. Tg1-h1#
4) 1. ... Th3-h1#
5) 1. Dd4-h8#
6) 1. ... Df6-a1#

13: *Fais mat en un coup*
1) 1. Te3-e8#
2) 1. Te5-h5#
3) dessin
4) dessin
5) dessin
6) dessin

14: *Fais mat en un coup*
1) 1. Fa4-c6#
2) 1. Db6-d8#
3) 1. Fb5-a6#
4) 1. Fe6-f5#
5) 1. Fc5-d4#
6) 1. ... Cf4-h3#

15: *Invente un mat*
1) Ta8
2) Ta3
3) Da8
4) De1
5) Dc1
6) Df6

16: *Fais mat en un coup*
1) 1. ... Da4xa2#
2) 1. ... Th6xh2#
3) 1. Dg3xg7#
4) 1. ... De4xg2#
5) dessin
6) 1. Dd5xb7#

17: *Fais mat en un coup*

1) 1. ... Dh2-e2#
2) 1. Td8-a8#
3) 1. Tg4-g8#
4) 1. Th8-a8#
5) 1. Th7-h8#
6) 1. ... De2-g4#

18: *Echange une pièce*

1) 1. Fg2xd5 Rd6xd5
2) 1. Ce3xf5+ g6xf5
3) 1. Dc3xg7+ Rh7xg7
4) 1. Td5xd8 Re7xd8
5) 1. ... Cd5xf4 2. g3xf4
6) 1. ... e5xf4 2. e3xf4

19: *Echange favorablement*

1) 1. ... Ff6xd4 2. Td2xd4
2) 1. Cd3xf4 g5xf4
3) 1. ... Cd4xe2 2. Rf2xe2
4) 1. a4xb5+ Ra6xb5
5) 1. Td3xd6 Re7xd6
6) 1. Fc3xf6 Rg6xf6

20: *Echange favorablement*

1) 1. Ff3xd5 c6xd5
2) 1. Cg5xh7 Rg7xh7
3) 1. ... Te6xe3 2. Rf2xe3
4) 1. e4xf5 g6xf5
5) 1. Fb3xe6 f7xe6
6) 1. ... g5xf4 g3xf4

21: *Echange favorablement*

1) 1. Ff3xc6 Rd6xc6
2) 1. Fd4xf6+ Rg7xf6
3) dessin
4) 1. ... Ff6xd4 2. Rd3xd4
5) 1. d4xc5 d6xc5
6) 1. Cd4xf5 g6xf5

22: *Echange favorablement*

1) dessin
2) 1. ... Cd5xe3+ 2. Te1xe3
3) 1. d4xe5 Te8xe5
4) 1. Fc3xf6 Rf7xf6
5) 1. Tc6xc2 Tb2xc2
6) 1. ... Ff3xa8 2. Ta1xa8

23: *Echange favorablement*

1) 1. Cd5xe7 Rf8xe7
2) 1. d5xc6 b7xc6
3) 1. ... Te5xe3 2. Rf2xe3
4) 1. f5xe6 f7xe6 (1. Fe4xc6 Fe6xf5+)
5) 1. ... Cd5xc3 2. Fb4xc3
6) 1. Ff3xc6 b7xc6

24: *Pare l'échec de la meilleure manière*

1) 1. ... Re8-d7
2) 1. ... Ff8-g7
3) 1. ... Cc6-e7
4) 1. ... Ra7xa6
5) 1. ... Df5xd3+ 2. Rd2xd3
6) 1. ... Cf6-d7

25: *Pare l'échec de la meilleure manière*

1) 1. Ra3xa4
2) 1. Fg4-h3
3) 1. Re2-f3
4) 1. Cf3xe1
5) 1. Ce3xc4
6) 1. Cc3-b1

26: *Invente un mat*

1) g6
2) Cc3
3) Fc2
4) Ra3
5) Cg4
6) Tc7

27: *Invente un mat*

1) dessin
2) dessin
3) dessin
4) dessin
5) Fc7
6) Ff6

28: *Invente un mat*

1) c6
2) Ff6
3) Tb7
4) Ce6
5) Te7
6) Df6

29: *Mat (#) ou pat (=)*

1) =
2) #
3) =
4) #
5) #
6) =

30: *Mat (#) ou pat (=)*

1) #
2) =
3) dessin
4) dessin
5) =
6) =

31: *Mat (#, pat (=) ou joue (→)*

1) 1. b4
2) 1. b3xa4
3) =
4) 1. … Ra8xb7
5) =
6) 1. Cc3xb1

32: *Mat (#, pat (=) ou joue (→)*

1) 1. … Dg3-g2#
2) 1. … Ta7xg7
3) =
4) 1. Ra3xb4
5) =
6) #

33: *Fais mat en un coup avec la dame*

1) 1. Dc7-g7#
2) 1. Da2-e2#

3) 1. Df5-c8#
4) 1. Dc8-a6#
5) 1. Dg5-d8#
6) 1. De1-a5#

34: *Fais mat en un coup avec la dame*
1) 1. ... Dd3-c2#
2) 1. ... Da8-h1#
3) 1. ... De4-a8#
4) 1. ... Dh5-e2#
5) 1. ... Dd2-h2#
6) 1. ... Dc7-c1#

35: *Sur quel case le roi est-il mat ?*
1) Rh5
2) Ra1
3) Ra6
4) Ra4, Ra5
5) Rg8, Rh8
6) Rh1, Rh2, Rh3

36: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*
1) 1. Te4xe5 ou 1. Fc3xe5
2) 1. Tc4xc6 ou 1. Te6xc6
3) 1. Dd5xf7 ou 1. Fh5xf7
4) 1. Fe3xc5 ou 1. Cd3xe5
5) 1. Cg4xe5 ou 1. Cd3xe5
6) 1. Tb4xf4 ou 1. Cd3xf4

37: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*
1) dessin
2) dessin
3) 1. Dd3xf5 ou 1. Fd3xf5
4) 1. Fb3xf7 ou 1. Tf4xf7
5) 1. ... Dd7xb5 ou 1. ... Tf5xb5
6) 1. Cg4xe5 ou 1. Cc4xe5

38: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*
1) 1. Ce3xd5
2) 1. Fg3xe5
3) 1. Cc3xd5 c6xd5 2. Tg5xd5
4) 1. ... d6xe5 2. d4xe5 Cc6xe5
5) 1. ... Tf8xf4
6) 1. ... Fg6xd3 2. Cf2xd3 Td6xd3

39: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*
1) 1. Fg2xd5 Fe6xd5 2. Td1xd5
2) 1. Ff3xb7
3) 1. ... Fe7xh4
4) 1. ... e5xd4 2. e3xd4 Ce6xd4
5) dessin
6) 1. f5xe6 f7xe6 2. Fa2xe6+

40: *Fais mat en un coup*
1) 1. ... Dc2-g2#
2) 1. ... Dc2-h2#
3) 1. De7-g7#
4) 1. De7-f8#
5) 1. ... Dh3xh2#
6) 1. ... Dh3-f1#

41: *Fais mat en un coup*
1) 1. Ch6-f7#
2) 1. Tg4-g8#

3) 1. Tg1-h1#
4) 1. Tg7-h7#
5) 1. Th7-h8#
6) 1. Th7-g7#

42: *Fais mat en un coup*
1) 1. ... Dc3-a1#
2) 1. ... Dc3xc2#
3) 1. Tb7-f7#
4) 1. g6-g7#
5) 1. ... Cf4-e2#
6) 1. ... Cf4-h3#

43: *Défends ta pièce attaquée*
1) 1. a3-a4
2) 1. Fd4-b2
3) 1. Ce4xf6+ g7xf6
4) 1. ... Tg6xg4
5) dessin
6) dessin

44: *Défends ta pièce attaquée*
1) 1. ... Rf8-g7
2) 1. ... Ff5xd3+
3) 1. ... Tc8-c5
4) 1. Cf3-g1
5) 1. ... Ce8-f6
6) 1. ... Ca2-c1+

45: *Défends ta pièce attaquée*
1) 1. Fc4-d3
2) 1. d2-d4
3) dessin
4) dessin
5) dessin
6) dessin

46: *Win materiaal*
1) 1. Df2xc5
2) 1. g5xf6
3) 1. ... De6xg6 2. Dc2xg6+ Rg7xg6+
4) 1. Fg2xc6 d7xc6 2. Rb6xc6
5) 1. ... Ce3xf5
6) 1. Fg4xc8

47: *Gagne du matériel*
1) 1. Cd4xe6
2) 1. Td3xg3
3) 1. Ce3xd5
4) 1. Fe4xb7
5) 1. Fe3xc5
6) 1. Dd5xg5

48: *Gagne du matériel*
1) 1. Ce6xd8
2) 1. Dd2xd7 ou 1. Fh3xd7
3) 1. ... Db7xg2
4) dessin
5) 1. ... Ch6xg4 2. Fh3xg4
6) 1. Cb5xa3

49: *Gagne du matériel*
1) 1. g5xh6
2) 1. ... d5xe4
3) 1. Fb2xd4 Fg7xd4+ 2. Dd2xd4+

4) 1. ... Fg7xh6
5) 1. Cf4xd5
6) 1. ... Ce6xc5

50: *Gagne du matériel*
1) 1. ... Fg7xa1
2) 1. d5xe6
3) 1. Dh5xh4
4) 1. Fa5xb6 Fc7xb6 2. Tb2xb6
5) 1. Cc4xd2 Td6xd2
6) 1. ... Dg5xe3

51: *Fais mat en un coup*
1) 1. Dg5-h6#
2) 1. Dg5-g8#
3) 1. Db7-b5#
4) 1. Db7xa7#
5) 1. Df7xf6#
6) 1. Df7xg8#

52: *Fais mat en un coup*
1) 1. Dg6-g8#
2) 1. Dg6-h6#
3) dessin
4) dessin
5) dessin
6) dessin

53: *Fais mat en un coup*
1) 1. Cd4-c6#
2) 1. f7-f8D#
3) 1. Fe6-f5#
4) 1. Td1-d5#
5) 1. Cd5-c7#
6) 1. Dh2-h6#

54: *Fais mat en un coup*
1) 1. ... Fd5-b3#
2) 1. g6-g7#
3) 1. Dc6-a8#
4) 1. ... De2-h5#
5) 1. b2-b4#
6) 1. ... Cd4-e2#

55: *Fais mat en un coup*
1) 1. ... Fe5xg3#
2) 1. Da4-e8#
3) 1. Dd7-d6#
4) 1. ... Cg4-h2#
5) 1. Dc5-c8#
6) 1. Df7-e8#

56*: Fais mat en un coup*
1) 1. Cf6-h7#
2) 1. ... Ce4-g3#
3) 1. Ce5-g6#
4) 1. Fb2-a3#
5) 1. h6-h7#
6)1. ... b7-b5#