Step 1 extra

2 Capture an unprotected piece: A

1) 1. Qxg4
2) 1. Rxb4
3) 1. hxg4
4) 1. Rxd7
5) 1. ... Nxg4
6) 1. ... Qxc3
7) 1. ... Qxd6
8) 1. ... Nxb4
9) 1. Rxf6
10) 1. ... Qxh6 (1. ... Nxh6 2. Nxe6)
11) 1. Qxa5
12) 1. Nxg4

3 Capture an unprotected piece: B

1) 1. Bxb2
2) 1. Qxd3
3) 1. ... Qxg5
4) 1. ... Bxf4
5) 1. ... Nxe6
6) 1. ... Nxc4
7) 1. ... Bxc4
8) 1. Bxf4
9) 1. ... Qxc2
10) 1. Qxg4
11) 1. Qxa5
12) 1. Rxe7

4 Defending / Moving away: A

1) 1. ... Nb6
2) 1. Qc1
3) 1. ... Ba5
4) 1. Nh3
5) 1. ... Nh7
6) 1. Ba2
7) 1. ... Rd2
8) 1. ... Qxb2
9) 1. ... Bb6
10) 1. ... Qc4
11) 1. Bb1
12) 1. Qh5

5 Defending / Moving away: B

1) 1. Nc6
2) 1. Nh4
3) 1. ... Na4
4) Drawing
5) 1. ... Qb1
6) 1. Na4
7) Drawing
8) 1. ... Qa6
9) 1. Qb7
10) 1. Qa4
11) 1. ... Nc4
12) 1. ... Qf5 or Qg6

6 Defending / Protecting: A

1) 1. ... b5
2) 1. Bf3
3) 1. ... Rc8
4) 1. b4
5) 1. Qe1
6) 1. ... a3
7) 1. f4
8) 1. ... Qc4
9) 1. ... Be7
10) 1. Rf7
11) 1... Ng8
12) 1. Ng1

7 Defending / Capturing: A

1) 1. ... Bxe4
2) 1. hxg4
3) 1. bxc4
4) Qxd5
5) 1. ... dxe5
6) 1. ... Nxc7
7) 1. Nxg4
8) 1. Bxd5
9) 1. ... Nxb4
10) 1. ... Bxe2
11) 1. hxg6
12) Drawing

8 Defending / Interposing: A

1) 1. ... d5
2) 1. f3
3) 1. ... Nc6
4) 1. ... Be7
5) 1. ... c5
6) 1. f4
7) 1. ... c4
8) 1. b3
9) 1. ... d4
10) 1. ... Bd4
11) 1. Be2
12) 1. Bd6

9 Defending / Getting out of check: A

1) 1. ... gxf6
2) 1. Kh1
3) 1. Qc3
4) 1. ... Ke6 (1. ... Qxc3? 2. Rxg6+ (2. bxc3))
5) 1. ... Bxb8
6) 1. ... Kxd6
7) 1. Rd1 (1. Qd1 Rxd1+; 1. Bf1 Rxf1#)
8) 1. Kf4
9) 1. ... Qb8 (1. ... Qf8 2. Qxf8#)
10) 1. ... Rxf3+
11) 1. Kh1 (1. Rxf2 Rxf2 2. Qxf2 Rxf2 3. Kxf2)
12) 1. ... Qd8 (1. Rd8 2. Qxc7)

10 Mate: Thinking ahead: A

1) 1. Ka6 Ra7#
2) 1. Kb2 Qc1#
3) 1. Ka2 Qa1#
4) 1. Ke2 Rd2#
5) 1. Kh1 Be4#
6) 1. Kh1 Qf3#
7) 1. Kc1 Qb1#
8) 1. Kg2 Nh4#
9) 1. Kh4 Qh2#
10) 1. Kg2 h1Q# (1. ... Rg1+? 2. Kf2 h1Q 3. Qe8+)
11) 1. g7 Nh7#
12) 1. Ke2 Bd1

11 Defending / Getting out of check: B

1) 1. ... Kc8 (1. ... Ke8? 2. Qxc7)
2) 1. ... Bf8 (1. ... Rf8? 2. Rxc5)
3) 1. ... Ka6 (1. ... Ka4? 2. Qxb4#)
4) 1. ... Rd7 (1. ... Kc8? 2. Qxe7)
5) 1. ... Kd7 (1. ... Ke7? 2. Bxc6)
6) 1. Kd1 (1. b4? axb3+)
7) 1. ... Nxf6 (1. ... Bxf6? 2. Qxe4)
8) 1. Bd4 (1. Kh1? Bxf6)
9) 1. Kc3 (1. Ke3? e1Q+)
10) Drawing
11) Drawing
12) 1. ... Kb8 (1. ... Rxc7 2. Qxf7)

12 Defending / Getting out of check: c

1) 1. Kc1 (1. Ka1? Qd1#)
2) 1. ... Bg8 (1. ... Bxe8? 2. Rxe8#)
3) 1. ... Bxf8 (1. ... Kxf8? 2. Re8#)
4) 1. Kc4 (1. Ka4? Ra1#)
5) 1. Qg1 (1. Kh2? g3#)
6) 1. ... Kg7 (1. ... Kf8? 2. Qxf7#)
7) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8? 2. Nc7#) 2. Qd8+ Bf8
8) 1. ... Kf7 (1. ... Rxe8? 2. Qxe8#)
9) 1. ... Bxg6 (1. ... Nxg6? 2. Qh5#)
10) 1. ... Nxh7 (1. ... Kh8? 2. Nxf7#)
11) 1. ... Bxf6 (1. ... Rxf6? 2. Rd8#)
12) 1. Kh2 (1. Kf2? Qe3#)

13 Mate in one: A

1) 1. f7#
2) 1. Qe7#
3) 1. Qc8#
4) 1. Qb5#
5) 1. Qb6#
6) 1. Qc3#
7) 1. Qg8#
8) 1. Qe8#
9) 1. Qh5#
10) 1. Qh7#
11) 1. Bf7#
12) 1. Qd8#

14 Mate in one: B

1) 1. Qg7#
2) 1. Qxe8#
3) 1. Qd5#
4) 1. Nc7#
5) 1. Nf6#
6) 1. Qe7#
7) 1. ... Be2#
8) 1. ... Rg1#

9) 1. ... Rf2#
10) 1. ... Rg1#
11) 1. ... Qh1#
12) 1. ... Ne1#

15 Creating mate: A

1) ♙d3
2) ♙f3
3) ♙f4
4) ♖a5
5) ♗c6
6) ♕e7
7) ♖c8
8) ♘a8
9) ♗g6
10) ♕c2
11) ♘g4
12) ♘c7

16 Mat / Creating mate: B

1) ♕h7
2) ♜d2
3) ♕h2
4) ♕g6
5) ♕g5
6) ♕e3
7) ♕h6
8) ♗f6
9) ♕h7
10) ♘d6
11) ♝e3
12) ♝h4

17 Mate in one: C

1) 1. Qxg7#
2) Drawing
3) 1. Qe8#
4) 1. Qd1#
5) 1. Qd8#
6) 1. Qa6#
7) 1. Qa6#
8) 1. ... Qa4#
9) 1. Qf7#
10) 1. Qh5#
11) 1. Qg3#
12) 1. Qg4#

18 Castling yes or no: A

1) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
2) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
3) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
4) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
5) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
6) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
7) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
8) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
9) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
10) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
11) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
12) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X

19 Castling yes or no: B

1) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
2) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
3) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
4) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
5) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
6) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
7) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
8) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
9) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
10) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
11) Drawing
12) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X

20 Defending / Mix: A

1) 1. ... Nc4
2) 1. ... Qxc3
3) 1. Bxd4
4) 1. ... Ba8
5) 1. a4
6) 1. Nd5
7) 1. ... Nc4
8) 1. Rb3
9) 1. Ke2
10) 1. Bd6
11) 1. Qxd7
12) 1. Qxc4

21 Defending / Mix: B

1) 1. ... Ba7
2) 1. ... Bxb4

3) 1. Bb2
4) 1. Nb5
5) 1. ... e4
6) 1. ... f5
7) 1. ... cxd6
8) 1. f5
9) 1. ... Qxd5
10) 1. ... Bxc3
11) 1. Qa5
12) 1. ... Qh5

22 Profitable exchange: A

1) 1. ... Nxf4
2) 1. hxg7
3) 1. Nxa3
4) 1. ... bxc3
5) 1. ... Bxf3
6) 1. Bxh8
7) 1. Rxa2
8) 1. Bxd6
9) 1. ... Bxd1
10) 1. dxc6
11) 1. Rxd8
12) 1. ... bxc4

23 Profitable exchange: B

1) 1. Rxb6
2) 1. ... exd5
3) 1. ... Bxa1
4) 1. ... Bxf5
5) 1. Nxc4
6) 1. bxc4
7) 1. ... Bxh3
8) 1. ... Rxd4
9) 1. exd6
10) 1. Bxe6+ (1. Bxc6+? Rxd1#)
11) Drawing
12) 1. Nxc7+

24 Winning material: A

1) 1. Nxg5 hxg5 (profitable exchange)
2) 1. ... Qxe2 (capture an unprotected piece)
3) 1. Bxb4 (profitable exchange)
4) 1. ... Rxc5 (capture an unprotected piece)
5) 1. ... Qxh4 (capture an unprotected piece)
6) 1. ... exf3 Bxf3) (profitable exchange)
7) 1. ... Qxa3 (capture an unprotected piece)
8) 1. fxg6 hxg6 (profitable exchange)
9) 1. cxd4 Bxd4 (profitable exchange)
10) 1. Nxd4 (capture an unprotected piece)
11) 1. Qxf6 (capture an unprotected piece)
12) 1. Nxc5 (1. Qxb6? Rh5+ 2. Kg2

25 Winning material: B

1) 1. Nxg6
2) 1. ... Rxg5
3) 1. Qxb3!
4) 1. Bxd8 Rxd8
5) 1. Nxe8 (1. Rxd5? Re1#)
6) 1. dxc5+ (1. dxe5? Rd1#) 1. ... Qxc5 2. Rf1
7) 1. ... Qxa3 2. Re8+ Qf8 3. Rxf8+ Kxf8
8) 1. ... Nxh5 (1. ... Nxd7? 2. Qxg7#)
9) 1. Nxc5 (1. Qxa7? Rc1+) 1. ... Qxc5
10) 1. Rxb2 (1. Rxa7? b1Q)
11) 1. ... Bxd5 2. cxd5
12) 1. Bxb8 (1. Bxh6? Rb1+)

26 Mate in one: D

1) 1. Qb6#
2) 1. Qf8#
3) 1. Ne7#
4) 1. Nf6#
5) 1. Qxh6#
6) 1. Qh8#
7) 1. Qd6#
8) 1. Qc8#
9) 1. Qc4#
10) 1. Qg3#
11) 1. Nd6#
12) 1. Qg6#

27 Mate in one: E

1) 1. Rf7#
2) 1. Qg8#
3) 1. ... Qb1#
4) 1. Ng6#
5) 1. Nb6# (1. Qf8+ Qe8; 1. Qc7+ Rxc7)
6) Drawing
7) 1. Bf8#
8) 1. Qh2#
9) 1. Qf8#
10) 1. ... Qd3#
11) 1. Rf6#
12) 1. Qxd8#

28 Creating mate: C

1) ♖c8 ♗a6
2) ♕h7 ♙g6
3) ♕e7 ♙h7
4) ♔f8 ♙g7
5) ♔f7 ♗g7
6) ♖h8 ♗f6
7) ♖h4 ♙f6
8) ♗e6 ♗f6
9) ♖e7 ♘g6
10) ♕d8 ♙e7
11) ♖a5 ♗c7
12) ♗f6 ♘h6

29 Mate in one: F

1) 1. g4#
2) 1. Bc3#
3) 1. Rh5#
4) 1. Qh7#
5) 1. Bf3#
6) 1. Qa2#
7) 1. h4#
8) 1. Rd4# (1. Rxe1? stalemate)
9) 1. Re4#
10) 1. e3#
11) 1. Be2#
12) 1. cxb8N#

30 Creating mate: D

1) Qh7 Bf5 Ne6
2) Qg7 Bh5 Nf5
3) Qh6 Bf7 Ne5
4) Qg8 Bg5 Nf6
5) Qf6 Bf7 Nh7
6) Qe7 Be6 Ng6
7) Qf8 Bh5 Ng5
8) Qg4 Bf5 Nf7
9) Qb7 Bc7 Na5
10) Qf6 Bf5 Nh6
11) Qh8 Bh5 Nf7
12) Qe6 Bh6 Ng7

31 Twofold attack: A

1) 1. Bxf3
2) 1. ... Bxh4
3) 1. Rxb8
4) 1. Bxh6
5) 1. ... Nxd4
6) 1. Bxe5
7) Drawing
8) 1. Qxc5
9) 1. ... Nxc6
10) 1. ... Nxd2+
11) 1. Bxd4
12) 1. ... Qxd5

32 Twofold attack: B

1) 1. ... Rxd6
2) 1. Qxe5
3) 1. ... Nxc4
4) 1. Qxd6
5) 1. Rxf6
6) 1. ... Qxd4
7) 1. ... Qxg2
8) 1. ... Bxg2
9) 1. ... Qxd5
10) 1. Qxd5
11) 1. Nxe4
12) 1. Nxd1

33 Winning material: C

1) 1. Nxc6
2) 1. Bxc4
3) 1. ... Bxh4 or 1. ... Nxh4
4) 1. ... Bxg5
5) 1. Qxh5
6) 1. ... Nxc4
7) 1. Qxb4
8) 1. ... Bxg4
9) 1. Nxd7
10) 1. ... Qxd4+
11) 1. bxc5
12) 1. Rb8+

34 Winning material: D

1) 1. … Qxf4
2) 1. … Rxg2
3) 1. ... Rxd5
4) 1. ... Qxg5
5) 1. … d1Q
6) 1. Nxe7+
7) 1. Nxd6
8) 1. Rxe7

9) 1. cxd5
10) 1. ... Qxc3
11) 1. c8Q
12) 1. … Qxa4

35 Mate in one: G

1) 1. Qc5#
2) 1. Ba5#
3) 1. Nb3#
4) 1. Nc6#
5) 1. Bb7#
6) 1. b5#
7) Drawing
8) 1. Nb7#
9) 1. Rc3#
10) 1. Ne6#
11) 1. Na6#
12) 1. Nb5#

36 Mate in one: H

1) 1. Qf7#
2) 1. ... Qh4#
3) 1. ... Qxh2#
4) 1. Qd6#
5) 1. ... Rc6#
6) 1. cxb8Q#
7) 1. Bd3#
8) 1. Qh7#
9) 1. Rxd8#
10) 1. Qf1#
11) 1. Bf7#
12) 1. Ne7#

37 Creating mate: A

1) ♔h6, ♘g6; ♚h8, ♝g8
2) ♔f6, ♗g6, ♙g5; ♚h6
3) ♔f8, ♖h7, ♘g5; ♚h8
4) ♔c6, ♖a8, ♗b7; ♚b8
5) ♔c4, ♗c1, ♗b3; ♚a3
6) ♔c4, ♖a6, ♘c5; ♚a5
7) ♔c5, ♕b5; ♚a4, ♟a3
8) ♔e5, ♕h7, ♖d8; ♚f7
9) ♔h6, ♗g7, ♘f6; ♚h8
10) Drawing
11) ♔c3, ♘c4, ♗c6; ♚a4
12) ♖h7, ♘g5; ♚h8, ♞g8

38 Mate (#), stalemate (=) or play: A

1) 1. ... Ba5
2) =
3) #
4) 1. cxd3
5) 1. ... Nxh7
6) #
7) Bxb4
8) 1. ... Rxh6 (or 1. ... a4 or 1. ... b4+ or rook on the h-file)
9) =
10) #
11) #
12) =

39 Mate (#), stalemate (=) or play: A

1) 1. Qg7#
2) 1. Kh5
3) =
4) 1. b4
5) 1. Be5
6) #
7) =
8) #
9) =
10) =
11) #
12) 1. ... f5

40 Defending / Mix: c

1) 1. ... hxg5
2) 1. ... Nd5
3) 1. Bf4
4) 1. Bxg5 Qxg5
5) 1. d5
6) 1. Qe5
7) 1. Bb5
8) 1. ... Bxa4 2. bxa4
9) 1. ... Ne7
10) 1. ... Qd8
11) 1. Qa2
12) 1. ... Rb1

41 Defending / Mix: D

1) 1. Nxe5
2) 1. Ra4
3) 1. ... Bb4
4) 1. ... Bxe2
5) 1. Bd3
6) 1. Qa2
7) 1. Na4
8) 1. ... Bb4
9) 1. Kd3 (1. Kd1 Nc3#)
10) 1. ... Qf8
11) 1. Qa1
12) 1. Kxc1 (1. Rxc1 Na3# ; 1. .... Nxc1 Na3#)

42 Winning material: E

1) 1. Rxb7
2) 1. ... bxc3 2. Qxc3
3) 1. Nxd7 Rxd7
4) 1. ... Bxa6
5) 1. ... Rxh4
6) Drawing
7) 1. Nxb3
8) 1. ... cxb3
9) 1. ... Bxh1 2. Rxh1
10) 1. Qxd7
11) 1. Qxb4 (1. Qxc7? Qe1#)
12) 1. Nxc5

43 Mate (#) or check (+): A

1) + 1. ... hxg3 ep
2) + 1. .... Qe4
3) #
4) + 1. .... Qxe4
5) #
6) 1. ... Kxh2
7) + 1. ... Kh8
8) #
9) + 1. ... Ke5
10) #
11) 1. ... Kd5
12) #

44 Choose the correct capture: A

1) 1. Bxb2 (1. Bxe7? b1Q+)
2) 1. ... exd3! (1. ... exf3? 2. Bxf5)
3) 1. ... Rxd8 (1. ... Bxd8 2. Qc8#)
4) 1. fxe5 (1. Qxe5 Qb1+)
5) 1. Rxe2 (1. Nxe2? Bxa5)
6) 1. ... Qxe5 (1. ... Rxe5 2. Ra8+)
7) 1. ... Nxf5 (1. ... Qxf5? 2. Qxe3; 1. ... gxf5? Qxe3)
8) 1. ... Nxf6 (1. ... Bxf6? 2. Qxg4; 1. ... Bxf3 2. Bxg7)
9) 1. Rxe6 (1. Rxe6 Rb1+)
10) 1. Nxe2 (1. Kxe2? Bxa5)
11) 1. ... Kxc6 (1. ... Kxe7? 2. c8Q)
12) 1. ... Nxd6 (1. ... Qxd6 2. Qxa8)

45 - Test: A

1) 1. Qxb8# (mate in one)
2) 1. Bxe6 Bxe6 2. Qxe6 (twofold attack)
3) 1. Bxa8 (capture an unprotected piece)
4) ♕d7 (creating mate)
5) 1. Nxc4 dxc4 (profitable exchange)
6) 1. Bf5# (mate in one)
7) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
8) 1. ... Nc6 (defending: moving away)
9) 1. Rg7# (mate in one)
10) 1. ... b3 (defending:)
11) 1. ... Bxb8 (capture an unprotected piece)
12) 1. Nf5 (defending: Interposing)

46 - Test: B

1) 1. Bf6 (retain the last pawn)
2) ♘b3 (creating mate)
3) 1. Nxe4 Nxe4 2. Rxe4 (twofold attack)
4) 1. Rxg4 (defending: capturing)
5) 1. Qh4# (mate in one)
6) 1. Nxg5 (capture an unprotected piece)
7) 1. Rxg2 (getting out of check)
8) 1. ... Nc5# (mate in one)
9) 1. ... bxc4 (profitable exchange)
10) 1. ... Bg7 (defending: protecting)
11) 1. Kg1 (1. Kf1 Re1#) (getting out of check)
12) 1. h5# (mate in one)

47 - Test: c

1) 1. Rg8# (mate in one)
2) 1. ... Nd3+ (defending: moving away)
3) 1. Bf3 (retain the last pawn and stop the passed pawn)
4) Drawing
5) stalemate

6) 1. ... Qh2# (mate in one)
7) Drawing
8) 1. Qg8# (mate in one)
9) 1. Bxa6 (profitable exchange)
10) ♜d1 (creating mate)
11) 1. Qxg1 (capture an unprotected piece)
12) 1. Kh1 (1. Bg3? Qxb6) (capture an unprotected piece)

48 - Test: D

1) 1. Kxc3 (capture an unprotected piece)
2) 1. c7+ (passed pawn)
3) 1. Bxa6# (mate in one)
4) 1. Rxc6 (defending: capturing) (reduce loss of material)
5) 1. ... bxc3 (profitable exchange)
6) 1. ... Kg8 2. h7+ Kh8 (defending against a passed pawn)
7) 1. ... Qxf2# (mate in one)
8) 1. ... Nf6 (1. ... Kh7 2. Rh8#) (interposing)
9) ♕h1 (creating mate)
10) 1. ... a3 (defending: protecting)
11) 1. Qh8# (mate in one)
12) 1. Qxb6 Qxb6 2. Bxb6 (twofold attack)

49 - Test: E

1) 1. ... Rxf3# (mate in one)
2) 1. Qxd6 (1. Rxd6? Qc1#) (twofold attack)
3) 1. ... b6 (defending: protecting)
4) 1. Qxh6# (mate in one)
5) 1. Bxc7 (capture an unprotected piece)
6) 1. Ne4 (defending: Interposing)
7) 1. Kc2 (1. Ka2 Ra1# (mate in one)
8) Rd8 (creating mate)
9) 1. ... Bc8 (defending: interposing)
10) 1. ... Qd5 (defending: moving away)
11) 1. dxc5 (capture an unprotected piece)
12) 1. ... Qc4# (mate in one)

50 - Test: F

1) Qe8 (creating mate)
2) Drawing
3) Drawing
4) 1. g4# (mate in one)
5) 1. ... Kg4 (passed pawn)
6) 1. Nxc5 or 1. Bxc5 (twofold attack)
7) 1. Bxd8 (profitable exchange)
8) 1. Qf6# (mate in one)
9) 1. Kc1 (1. Ke1 Rb1#) (getting out of check)
10) 1. Bxa4 (defending: capturing))
11) 1. Bxb6 (defending: capturing)
12) 1. ... Bh3# (mate in one)

51 - Test: G

1) 1. Qf6# (mate in one)
2) 1. ... Qe7 (defending: moving away)
3) Be5 (creating mate)
4) 1. ... Rxc4 (twofold attack)
5) 1. Qh6# (mate in one)
6) 1. Qxd4 (capture an unprotected piece)
7) 1. ... Kc8 (1. ... g2 2. Kb7 g1Q 3. c8Q+) (defending against a passed pawn)
8) stalemate
9) 1. ... Nxc2
10) 1. g4
11) 1. ... Ke5
12) 1. Qe4# (mate in one)

52 - Test: H

1) 1. Rg8 (passed pawn)
2) 1. ... Nxd5 (defending: capturing)
3) 1. Qg6 (creating mate)
4) 1. Kb8 (1. Kb7 h1Q+) (passed pawn)
5) 1. Rxe7+ (capture an unprotected piece)
6) 1. Qc1# (mate in one)
7) 1. ... Rf8 (defending: protecting twice) Protecting
8) 1. Nxd5 or 1. Bxd5 (twofold attack)
9) 1. Qxh6# (mate in one)
10) 1. ... Kg8 (1. ... Kh7 2. Rxg7# (mate in one)
11) 1. Bxf8 (profitable exchange)
12) 1. ... Qa2# (mate in one)

53 - Test: I

1) 1. ... axb5 (profitable exchange)
2) 1. Nb1 (defending: moving away)
3) 1. h6# (mate in one)
4) 1. Kh1 (1. Kf1 Qg1#) (getting out of check)
5) Ne7 (creating mate)
6) 1. e6 Kxe6 2. Kxd4 (exchanging)
7) 1. Bf8# (mate in one)
8) 1. Qxf3 (capture an unprotected piece)

9) 1. ... Bxe2 (capture an unprotected piece)
10) 1. ... Bxh4 (twofold attack)
11) 1. Rg6# (mate in one)
12) 1. ... Bf3 (defending: Interposing)

54 - Test: J

1) 1. Bc6# (mate in one)
2) 1. ... Rxg7 (twofold attack)
3) 1. g7 (winning material)
4) 1. ... Ba6 (defending: protecting)
5) 1. Nxe4 (profitable exchange)
6) 1. Qg4# (mate in one)
7) 1. Qxh7 (capture an unprotected piece)
8) 1. Qxg6+ (capture an unprotected piece) (defending: moving away met Capturing)
9) 1. Rh7# (mate in one)
10) 1. Ke1 (1. Kc1 Qd1#) (getting out of check)
11) 1. Nxe8 (profitable exchange)
12) Ne4 (creating mate)

55 - Test: K

1) 1. ... Bg3 (defending: moving away)
2) 1. ... Qa2# (mate in one)
3) 1. hxg4 (1. Bxf3 Nxf2#) (getting out of check)
4) 1. ... Bxf2 (capture an unprotected piece)
5) ♕a1 (creating mate)
6) Drawing
7) 1. Qe3# (mate in one)
8) 1. ... Qxe4 (1. ... Qxh5 2. Nf6#) (getting out of check)
9) 1. Bxe5 (1. Nxe5? Rxd4) (twofold attack)
10) 1. ... Nc6 (defending: Interposing)
11) 1. ... Qxc3# (mate in one)
12) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a7) (choose the correct capture)

56 - Test: L

1) 1. ... Rxc3 (capture an unprotected piece)
2) 1. Qg5# (mate in one)
3) 1. Nxb4
4) ♕g2 (creating mate)
5) 1. Rxd4 ((choose the correct capture)
6) 1. ... Bxb3 (defending: capturing)
7) 1. ... Rf8# (mate in one)
8) 1. ... Nxc6 (1. ... Rxc6 2. Rd8#) (twofold attack)
9) 1. Qd8# (mate in one)
10) 1. Ke3 (1. Kxe5? Nc6#) (getting out of check)
11) 1. ... Nxf5 (defending: capturing)
12) 1. ... Kb8 (1. ... Ka7? 2. Kc7)