Stufe 1 extra

2 Schlage eine ungedeckte Figur: A

1) 1. Dxg4
2) 1. Txb4
3) 1. hxg4
4) 1. Txd7
5) 1. ... Sxg4
6) 1. ... Dxc3
7) 1. ... Dxd6
8) 1. ... Sxb4
9) 1. Txf6
10) 1. ... Dxh6 (1. ... Sxh6 2. Sxe6)
11) 1. Dxa5
12) 1. Sxg4

3 Schlage eine ungedeckte Figur: B

1) 1. Lxb2
2) 1. Dxd3
3) 1. ... Dxg5
4) 1. ... Lxf4
5) 1. ... Sxe6
6) 1. ... Sxc4
7) 1. ... Lxc4
8) 1. Lxf4
9) 1. ... Dxc2
10) 1. Dxg4
11) 1. Dxa5
12) 1. Txe7

4 Verteidigen / Wegziehen: A

1) 1. ... Sb6
2) 1. Dc1
3) 1. ... La5
4) 1. Sh3
5) 1. ... Sh7
6) 1. La2
7) 1. ... Td2
8) 1. ... Dxb2
9) 1. ... Lb6
10) 1. ... Dc4
11) 1. Lb1
12) 1. Dh5

5 Verteidigen / Wegziehen: B

1) 1. Sc6
2) 1. Sh4
3) 1. ... Sa4
4) Zeichnung
5) 1. ... Db1
6) 1. Sa4
7) Zeichnung
8) 1. ... Da6
9) 1. Db7
10) 1. Da4
11) 1. ... Sc4
12) 1. ... Df5 oder Dg6

6 Verteidigen / Decken: A

1) 1. ... b5
2) 1. Lf3
3) 1. ... Tc8
4) 1. b4
5) 1. De1
6) 1. ... a3
7) 1. f4
8) 1. ... Dc4
9) 1. ... Le7
10) 1. Tf7
11) 1... Sg8
12) 1. Sg1

7 Verteidigen / Schlagen: A

1) 1. ... Lxe4
2) 1. hxg4
3) 1. bxc4
4) Dxd5
5) 1. ... dxe5
6) 1. ... Sxc7
7) 1. Sxg4
8) 1. Lxd5
9) 1. ... Sxb4
10) 1. ... Lxe2
11) 1. hxg6
12) Zeichnung

8 Verteidigen / Dazwischenziehen: A

1) 1. ... d5
2) 1. f3
3) 1. ... Sc6
4) 1. ... Le7
5) 1. ... c5
6) 1. f4
7) 1. ... c4
8) 1. b3
9) 1. ... d4
10) 1. ... Ld4
11) 1. Le2
12) 1. Ld6

9 Verteidigen / Schach parieren: A

1) 1. ... gxf6
2) 1. Kh1
3) 1. Dc3
4) 1. ... Ke6 (1. ... Dxc3? 2. Txg6+ (2. bxc3))
5) 1. ... Lxb8
6) 1. ... Kxd6
7) 1. Td1 (1. Dd1 Txd1+; 1. Lf1 Txf1#)
8) 1. Kf4
9) 1. ... Db8 (1. ... Df8 2. Dxf8#)
10) 1. ... Txf3+
11) 1. Kh1 (1. Txf2 Txf2 2. Dxf2 Txf2 3. Kxf2)
12) 1. ... Dd8 (1. Td8 2. Dxc7)

10 Matt: Vorausdenken : A

1) 1. Ka6 Ta7#
2) 1. Kb2 Dc1#
3) 1. Ka2 Da1#
4) 1. Ke2 Td2#
5) 1. Kh1 Le4#
6) 1. Kh1 Df3#
7) 1. Kc1 Db1#
8) 1. Kg2 Sh4#
9) 1. Kh4 Dh2#
10) 1. Kg2 h1D# (1. ... Tg1+? 2. Kf2 h1D 3. De8+)
11) 1. g7 Sh7#
12) 1. Ke2 Ld1#)

11 Verteidigen / Schach parieren: B

1) 1. ... Kc8 (1. ... Ke8? 2. Dxc7)
2) 1. ... Lf8 (1. ... Tf8? 2. Txc5)
3) 1. ... Ka6 (1. ... Ka4? 2. Dxb4#)
4) 1. ... Td7 (1. ... Kc8? 2. Dxe7)
5) 1. ... Kd7 (1. ... Ke7? 2. Lxc6)
6) 1. Kd1 (1. b4? axb3+)
7) 1. ... Sxf6 (1. ... Lxf6? 2. Dxe4)
8) 1. Ld4 (1. Kh1? Lxf6)
9) 1. Kc3 (1. Ke3? e1D+)
10) tekening
11) tekening
12) 1. ... Kb8 (1. ... Txc7 2. Dxf7)

12 Verdedigen / Schaak opheffen: C

1) 1. Kc1 (1. Ka1? Dd1#)
2) 1. ... Lg8 (1. ... Lxe8? 2. Txe8#)
3) 1. ... Lxf8 (1. ... Kxf8? 2. Te8#)
4) 1. Kc4 (1. Ka4? Ta1#)
5) 1. Dg1 (1. Kh2? g3#)
6) 1. ... Kg7 (1. ... Kf8? 2. Dxf7#)
7) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8? 2. Sc7#) 2. Dd8+ Lf8
8) 1. ... Kf7 (1. ... Txe8? 2. Dxe8#)
9) 1. ... Lxg6 (1. ... Sxg6? 2. Dh5#)
10) 1. ... Sxh7 (1. ... Kh8? 2. Sxf7#)
11) 1. ... Lxf6 (1. ... Txf6? 2. Td8#)
12) 1. Kh2 (1. Kf2? De3#)

13 Matt in einem: A

1) 1. f7#
2) 1. De7#
3) 1. Dc8#
4) 1. Db5#
5) 1. Db6#
6) 1. Dc3#
7) 1. Dg8#
8) 1. De8#
9) 1. Dh5#
10) 1. Dh7#
11) 1. Lf7#
12) 1. Dd8#

14 Matt in einem: B

1) 1. Dg7#
2) 1. Dxe8#
3) 1. Dd5#
4) 1. Sc7#
5) 1. Sf6#
6) 1. De7#
7) 1. ... Le2#
8) 1. ... Tg1#

9) 1. ... Tf2#
10) 1. ... Tg1#
11) 1. ... Dh1#
12) 1. ... Se1#

15 Matt ausdenken: A

1) ♙d3
2) ♙f3
3) ♙f4
4) ♖a5
5) ♗c6
6) ♕e7
7) ♖c8
8) ♘a8
9) ♗g6
10) ♕c2
11) ♘g4
12) ♘c7

16 Matt ausdenken: B

1) ♕h7
2) ♜d2
3) ♕h2
4) ♕g6
5) ♕g5
6) ♕e3
7) ♕h6
8) ♗f6
9) ♕h7
10) ♘d6
11) ♝e3
12) ♝h4

17 Matt in einem: C

1) 1. Dxg7#
2) Zeichnung
3) 1. De8#
4) 1. Dd1#
5) 1. Dd8#
6) 1. Da6#
7) 1. Da6#
8) 1. ... Da4#
9) 1. Df7#
10) 1. Dh5#
11) 1. Dg3#
12) 1. Dg4#

18 Rochieren ja oder nein: A

1) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
2) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
3) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
4) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
5) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
6) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
7) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
8) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
9) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
10) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
11) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
12) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X

19 Rochieren ja oder nein: B

1) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
2) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
3) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
4) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
5) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
6) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
7) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
8) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
9) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
10) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
11) Zeichnung
12) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X

20 Verteidigen / Mix: A

1) 1. ... Sc4
2) 1. ... Dxc3
3) 1. Lxd4
4) 1. ... La8
5) 1. a4
6) 1. Sd5
7) 1. ... Sc4
8) 1. Tb3
9) 1. Ke2
10) 1. Ld6
11) 1. Dxd7
12) 1. Dxc4

21 Verteidigen / Mix: B

1) 1. ... La7
2) 1. ... Lxb4

3) 1. Lb2
4) 1. Sb5
5) 1. ... e4
6) 1. ... f5
7) 1. ... cxd6
8) 1. f5
9) 1. ... Dxd5
10) 1. ... Lxc3
11) 1. Da5
12) 1. ... Dh5

22 Vorteilhafter Abtausch: A

1) 1. ... Sxf4
2) 1. hxg7
3) 1. Sxa3
4) 1. ... bxc3
5) 1. ... Lxf3
6) 1. Lxh8
7) 1. Txa2
8) 1. Lxd6
9) 1. ... Lxd1
10) 1. dxc6
11) 1. Txd8
12) 1. ... bxc4

23 Vorteilhafter Abtausch: B

1) 1. Txb6
2) 1. ... exd5
3) 1. ... Lxa1
4) 1. ... Lxf5
5) 1. Sxc4
6) 1. bxc4
7) 1. ... Lxh3
8) 1. ... Txd4
9) 1. exd6
10) 1. Lxe6+ (1. Lxc6+? Txd1#)
11) Zeichnung
12) 1. Sxc7+

24 Material gewinnen: A

1) 1. Sxg5 hxg5 (Vorteilhafter Abtausch)
2) 1. ... Dxe2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. Lxb4 (Vorteilhafter Abtausch)
4) 1. ... Txc5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. ... Dxh4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. ... exf3 Lxf3) (Vorteilhafter Abtausch)
7) 1. ... Dxa3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
8) 1. fxg6 hxg6 (Vorteilhafter Abtausch)
9) 1. cxd4 Lxd4 (Vorteilhafter Abtausch)
10) 1. Sxd4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
11) 1. Dxf6 (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. Sxc5 (1. Dxb6? Th5+ 2. Kg2

25 Material gewinnen: B

1) 1. Sxg6
2) 1. ... Txg5
3) 1. Dxb3!
4) 1. Lxd8 Txd8
5) 1. Sxe8 (1. Txd5? Te1#)
6) 1. dxc5+ (1. dxe5? Td1#) 1. ... Dxc5 2. Tf1
7) 1. ... Dxa3 2. Te8+ Df8 3. Txf8+ Kxf8
8) 1. ... Sxh5 (1. ... Sxd7? 2. Dxg7#)
9) 1. Sxc5 (1. Dxa7? Tc1+) 1. ... Dxc5
10) 1. Txb2 (1. Txa7? b1D)
11) 1. ... Lxd5 2. cxd5
12) 1. Lxb8 (1. Lxh6? Tb1+)

26 Matt in einem: D

1) 1. Db6#
2) 1. Df8#
3) 1. Se7#
4) 1. Sf6#
5) 1. Dxh6#
6) 1. Dh8#
7) 1. Dd6#
8) 1. Dc8#
9) 1. Dc4#
10) 1. Dg3#
11) 1. Sd6#
12) 1. Dg6#

27 Matt in einem: E

1) 1. Tf7#
2) 1. Dg8#
3) 1. ... Db1#
4) 1. Sg6#
5) 1. Sb6# (1. Df8+ De8; 1. Dc7+ Txc7)
6) Zeichnung
7) 1. Lf8#
8) 1. Dh2#
9) 1. Df8#
10) 1. ... Dd3#
11) 1. Tf6#
12) 1. Dxd8#

28 Matt ausdenken: Mix: C

1) ♖c8 ♗a6
2) ♕h7 ♙g6
3) ♕e7 ♙h7
4) ♔f8 ♙g7
5) ♔f7 ♗g7
6) ♖h8 ♗f6
7) ♖h4 ♙f6
8) ♗e6 ♗f6
9) ♖e7 ♘g6
10) ♕d8 ♙e7
11) ♖a5 ♗c7
12) ♗f6 ♘h6

29 Matt in einem: F

1) 1. g4#
2) 1. Lc3#
3) 1. Th5#
4) 1. Dh7#
5) 1. Lf3#
6) 1. Da2#
7) 1. h4#
8) 1. Td4# (1. Txe1? Patt)
9) 1. Te4#
10) 1. e3#
11) 1. Le2#
12) 1. cxb8S#

30 Matt ausdenken: D

1) ♕h7 ♗f5 ♘e6
2) ♕g7 ♗h5 ♘f5
3) ♕h6 ♗f7 ♘e5
4) ♕g8 ♗g5 ♘f6
5) ♕f6 ♗f7 ♘h7
6) ♕e7 ♗e6 ♘g6
7) ♕f8 ♗h5 ♘g5
8) ♕g4 ♗f5 ♘f7
9) ♕b7 ♗c7 ♘a5
10) ♕f6 ♗f5 ♘h6
11) ♕h8 ♗h5 ♘f7
12) ♕e6 ♗h6 ♘g7

31 Zweifacher Angriff: A

1) 1. Lxf3
2) 1. ... Lxh4
3) 1. Txb8
4) 1. Lxh6
5) 1. ... Sxd4
6) Lxe5
7) Zeichnung
8) 1. Dxc5
9) 1. ... Sxc6
10) 1. ... Sxd2+
11) 1. Lxd4
12) 1. ... Dxd5

32 Zweifacher Angriff: B

1) 1. ... Txd6
2) 1. Dxe5
3) 1. ... Sxc4
4) 1. Dxd6
5) 1. Txf6
6) 1. ... Dxd4
7) 1. ... Dxg2
8) 1. ... Lxg2
9) 1. ... Dxd5
10) 1. Dxd5
11) 1. Sxe4
12) 1. Sxd1

33 Material gewinnen: C

1) 1. Sxc6
2) 1. Lxc4
3) 1. ... Lxh4 oder 1. ... Sxh4
4) 1. ... Lxg5
5) 1. Dxh5
6) 1. ... Sxc4
7) 1. Dxb4
8) 1. ... Lxg4
9) 1. Sxd7
10) 1. ... Dxd4+
11) 1. bxc5
12) 1. Tb8+

34 Material gewinnen: D

1) 1. … Dxf4
2) 1. … Txg2
3) 1. ... Txd5
4) 1. ... Dxg5
5) 1. … d1D
6) 1. Sxe7+
7) 1. Sxd6
8) 1. Txe7

9) 1. cxd5
10) 1. ... Dxc3
11) 1. c8D
12) 1. … Dxa4

35 Matt in einem: G

1) 1. Dc5#
2) 1. La5#
3) 1. Sb3#
4) 1. Sc6#
5) 1. Lb7#
6) 1. b5#
7) Zeichnung
8) 1. Sb7#
9) 1. Tc3#
10) 1. Se6#
11) 1. Sa6#
12) 1. Sb5#

36 Matt in einem: H

1) 1. Df7#
2) 1. ... Dh4#
3) 1. ... Dxh2#
4) 1. Dd6#
5) 1. ... Tc6#
6) 1. cxb8D#
7) 1. Ld3#
8) 1. Dh7#
9) 1. Txd8#
10) 1. Df1#
11) 1. Lf7#
12) 1. Se7#

37 Matt ausdenken: E

1) ♔h6, ♘g6; ♚h8, ♝g8
2) ♔f6, ♗g6, ♙g5; ♚h6
3) ♔f8, ♖h7, ♘g5; ♚h8
4) ♔c6, ♖a8, ♗b7; ♚b8
5) ♔c4, ♗c1, ♗b3; ♚a3
6) ♔c4, ♖a6, ♘c5; ♚a5
7) ♔c5, ♕b5; ♚a4, ♟a3
8) ♔e5, ♕h7, ♖d8; ♚f7
9) ♔h6, ♗g7, ♘f6; ♚h8
10) Zeichnung
11) ♔c3, ♘c4, ♗c6; ♚a4
12) ♖h7, ♘g5; ♚h8, ♞g8

38 Matt (#), Patt (=) oder spiel: A

1) 1. ... La5
2) =
3) #
4) 1. cxd3
5) 1. ... Sxh7
6) #
7) Lxb4
8) 1. ... Txh6 (oder 1. ... a4 oder 1. ... b4+ oder Turm auf der h-Linie)
9) =
10) #
11) #
12) =

39 Matt (#), Patt (=) oder spiel: B

1) 1. Dg7#
2) 1. Kh5
3) =
4) 1. b4
5) 1. Le5
6) #
7) =
8) #
9) =
10) =
11) #
12) 1. ... f5

40 Verteidigen / Mix: C

1) 1. ... hxg5
2) 1. ... Sd5
3) 1. Lf4
4) 1. Lxg5 Dxg5
5) 1. d5
6) 1. De5
7) 1. Lb5
8) 1. ... Lxa4 2. bxa4
9) 1. ... Se7
10) 1. ... Dd8
11) 1. Da2
12) 1. ... Tb1

41 Verteidigen / Mix: D

1) 1. Sxe5
2) 1. Ta4
3) 1. ... Lb4
4) 1. ... Lxe2
5) 1. Ld3
6) 1. Da2
7) 1. Sa4
8) 1. ... Lb4
9) 1. Kd3 (1. Kd1 Sc3#)
10) 1. ... Df8
11) 1. Da1
12) 1. Kxc1 (1. Txc1 Sa3# ; 1. .... Sxc1 Sa3#)

42 Material gewinnen: E

1) 1. Txb7
2) 1. ... bxc3 2. Dxc3
3) 1. Sxd7 Txd7
4) 1. ... Lxa6
5) 1. ... Txh4
6) Zeichnung
7) 1. Sxb3
8) 1. ... cxb3
9) 1. ... Lxh1 2. Txh1
10) 1. Dxd7
11) 1. Dxb4 (1. Dxc7? De1#)
12) 1. Sxc5

43 Matt(#) oder Schach (+): A

1) + 1. ... hxg3 ep
2) + 1. .... De4
3) #
4) + 1. .... Dxe4
5) #
6) 1. ... Kxh2
7) + 1. ... Kh8
8) #
9) + 1. ... Ke5
10) #
11) 1. ... Kd5
12) #

44 Wähle den richtigen Schlagzug: A

1) 1. Lxb2 (1. Lxe7? b1D+)
2) 1. ... exd3! (1. ... exf3? 2. Lxf5)
3) 1. ... Txd8 (1. ... Lxd8 2. Dc8#)
4) 1. fxe5 (1. Dxe5 Db1+)
5) 1. Txe2 (1. Sxe2? Lxa5)
6) 1. ... Dxe5 (1. ... Txe5 2. Ta8+)
7) 1. ... Sxf5 (1. ... Dxf5? 2. Dxe3; 1. ... gxf5? Qxe3)
8) 1. ... Sxf6 (1. ... Lxf6? 2. Dxg4; 1. ... Lxf3 2. Lxg7)
9) 1. Txe6 (1. Txe6 Tb1+)
10) 1. Sxe2 (1. Kxe2? Lxa5)
11) 1. ... Kxc6 (1. ... Kxe7? 2. c8D)
12) 1. ... Sxd6 (1. ... Dxd6 2. Dxa8)

45 Test: A

1) 1. Dxb8# (Matt in einem)
2) 1. Lxe6 Lxe6 2. Dxe6 (Zweifacher Angriff)
3) 1. Lxa8 (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) ♕d7 (Matt ausdenken)
5) 1. Sxc4 dxc4 (Vorteilhafter Abtausch)
6) 1. Lf5# (Matt in einem)
7) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
8) 1. ... Sc6 (Verteidigen: Wegziehen)
9) 1. Tg7# (Matt in einem)
10) 1. ... b3 (Verteidigen: Decken)
11) 1. ... Lxb8 (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. Sf5 (Verteidigen: Dazwischenziehen)

46 Test: B

1) 1. Lf6 (letzten Bauer behalten)
2) ♘b3 (Matt ausdenken)
3) 1. Sxe4 Sxe4 2. Txe4 (Zweifacher Angriff)
4) 1. Txg4 (Verteidigen: Schlagen)
5) 1. Dh4# (Matt in einem)
6) 1. Sxg5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. Txg2 (Schach parieren)
8) 1. ... Sc5# (Matt in einem)
9) 1. ... bxc4 (Vorteilhafter Abtausch)
10) 1. ... Lg7 (Verteidigen: Decken)
11) 1. Kg1 (1. Kf1 Te1#) (Schach parieren)
12) 1. h5# (Matt in einem)

47 Mix: C

1) 1. Tg8# (Matt in einem)
2) 1. ... Sd3+ (Verteidigen: Wegziehen)
3) 1. Lf3 (letzten Bauer behalten und Freibauern aufhalten)

4) Zeichnung
5) Patt
6) 1. ... Dh2# (Matt in einem)
7) Zeichnung
8) 1. Dg8# (Matt in einem)
9) 1. Lxa6 (Vorteilhafter Abtausch)
10) ♖d1 (Matt ausdenken)
11) 1. Dxg1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. Kh1 (1. Lg3? Dxb6) (Schlage eine ungedeckte Figur)

48 - Test: D

1) 1. Kxc3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. c7+ (Freibauer)
3) 1. Lxa6# (Matt in einem)
4) 1. Txc6 (Verteidigen: Schlagen) Materialverlust beschränken
5) 1. ... bxc3 (Vorteilhafter Abtausch)
6) 1. ... Kg8 2. h7+ Kh8 (Verteidigung gegen Freibauer)
7) 1. ... Dxf2# (Matt in einem)
8) 1. ... Sf6 (1. ... Kh7 2. Th8#) (Dazwischenziehen)
9) ♕h1 (Matt ausdenken)
10) 1. ... a3 (Verteidigen: Decken)
11) 1. Dh8# (Matt in einem)
12) 1. Dxb6 Dxb6 2. Lxb6 (Zweifacher Angriff)

49 - Test: E

1) 1. ... Txf3# (Matt in einem)
2) 1. Dxd6 (1. Txd6? Dc1#) (Zweifacher Angriff)
3) 1. ... b6 (Verteidigen: Decken)
4) 1. Dxh6# (Matt in einem)
5) 1. Lxc7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Se4 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
7) 1. Kc2 (1. Ka2 Ta1# (Matt in einem)
8) ♖d8 (Matt ausdenken)
9) 1. ... Lc8 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
10) 1. ... Dd5 (Verteidigen: Wegziehen)
11) 1. dxc5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. ... Dc4# (Matt in einem)

50 - Test: F

1) ♕e8 (Matt ausdenken)
2) Zeichnung
3) Zeichnung
4) 1. g4# (Matt in einem)
5) 1. ... Kg4 (Freibauer)
6) 1. Sxc5 oder 1. Lxc5 (Zweifacher Angriff)
7) 1. Lxd8 (Vorteilhafter Abtausch)
8) 1. Df6# (Matt in einem)
9) 1. Kc1 (1. Ke1 Tb1#) (Schach parieren)
10) 1. Lxa4 (Verteidigen: Schlagen))
11) 1. Lxb6 (Verteidigen: Schlagen)
12) 1. ... Lh3# (Matt in einem)

51 - Test: G

1) 1. Df6# (Matt in einem)
2) 1. ... De7 (Verteidigen: Wegziehen)
3) ♗e5 (Matt ausdenken)
4) 1. ... Txc4 (Zweifacher Angriff)
5) 1. Dh6# (Matt in einem)
6) 1. Dxd4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. ... Kc8 (1. ... g2 2. Kb7 g1D 3. c8D+) (Verteidigung gegen Freibauer)
8) Patt
9) 1. ... Sxc2
10) 1. g4
11) 1. ... Ke5
12) 1. De4# (Matt in einem)

52 - Test: H

1) 1. Tg8 (Freibauer)
2) 1. ... Sxd5 (Verteidigen: Schlagen)
3) 1. ♕g6 (Matt ausdenken)
4) 1. Kb8 (1. Kb7 h1D+) (Freibauer)
5) 1. Txe7+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Dc1# (Matt in einem)
7) 1. ... Tf8 (Verteidigen: zweifach Decken)
8) 1. Sxd5 oder 1. Lxd5 (Zweifacher Angriff)
9) 1. Dxh6# (Matt in einem)
10) 1. ... Kg8 (1. ... Kh7 2. Txg7# (Matt in einem)
11) 1. Lxf8 (Vorteilhafter Abtausch)
12) 1. ... Da2# (Matt in einem)

53 - Test: I

1) 1. ... axb5 (Vorteilhafter Abtausch)
2) 1. Sb1 (Verteidigen: Wegziehen)
3) 1. h6# (Matt in einem)
4) 1. Kh1 (1. Kf1 Dg1#) (Schach parieren)
5) ♘e7 (Matt ausdenken)
6) 1. e6 Kxe6 2. Kxd4 (Abtauschen)
7) 1. Lf8# (Matt in einem)
8) 1. Dxf3 (Schlage eine ungedeckte Figur)

9) 1. ... Lxe2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. ... Lxh4 (Zweifacher Angriff)
11) 1. Tg6# (Matt in einem)
12) 1. ... Lf3 (Verteidigen: Dazwischenziehen)

54 - Test: J

1) 1. Lc6# (Matt in einem)
2) 1. ... Txg7 (Zweifacher Angriff)
3) 1. g7 (Material gewinnen)
4) 1. ... La6 (Verteidigen: Decken)
5) 1. Sxe4 (Vorteilhafter Abtausch)
6) 1. Dg4# (Matt in einem)
7) 1. Dxh7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
8) 1. Dxg6+ (Schlage eine ungedeckte Figur) (Verteidigen: Wegziehen mit Schlagen)
9) 1. Th7# (Matt in einem)
10) 1. Ke1 (1. Kc1 Dd1#) (Schach parieren)
11) 1. Sxe8 (Vorteilhafter Abtausch)
12) ♘e4 (Matt ausdenken)

55 - Test: K

1) 1. ... Lg3 (Verteidigen: Wegziehen)
2) 1. ... Da2# (Matt in einem)
3) 1. hxg4 (1. Lxf3 Sxf2#) (Schach parieren)
4) 1. ... Lxf2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) ♕a1 (Matt ausdenken)
6) Zeichnung
7) 1. De3# (Matt in einem)
8) 1. ... Dxe4 (1. ... Dxh5 2. Sf6#) (Schach parieren)
9) 1. Lxe5 (1. Sxe5? Txd4) (Zweifacher Angriff)
10) 1. ... Sc6 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
11) 1. ... Dxc3# (Matt in einem)
12) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a7) (Wähle den richtigen Schlagzug)

56 - Test: L

1) 1. ... Txc3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Dg5# (Matt in einem)
3) 1. Sxb4
4) ♕g2 (Matt ausdenken)
5) 1. Txd4 (Wähle den richtigen Schlagzug)
6) 1. ... Lxb3 (Verteidigen: Schlagen)
7) 1. ... Tf8# (Matt in einem)
8) 1. ... Sxc6 (1. ... Txc6 2. Td8#) (Zweifacher Angriff)
9) 1. Dd8# (Matt in einem)
10) 1. Ke3 (1. Kxe5? Sc6#) (Schach parieren)
11) 1. ... Sxf5 (Verteidigen: Schlagen)
12) 1. ... Kb8 (1. ... Ka7? 2. Kc7)